



Les Aventuriers du rail : Europe

Edité par Days of Wonder - 2006

- [Moon, Alan R.. Auteur](#)
- [Delval, Julien \(1972-....\). Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Alan R. Moon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Julien Delval

Adresse bibliographique

- Guyancourt

Date

- 2006

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 240 wagons (45 par couleur), 15 gares de couleur, 158 cartes, 5 marqueurs de score, 1 règle.

Résumé

- Les joueurs doivent réaliser le maximum de points en construisant des réseaux ferroviaires à travers l'Europe. Ils piochent des cartes "wagons" qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferré. Ils gagnent des points en "capturant" une route entre deux villes, en réalisant le chemin le plus long ou en reliant par une route continue les deux villes d'une carte objectif. Par contre un objectif non réalisé en fin de partie fait perdre des points. La version "Europe" rajoute des règles de ferries pour traverser les mers, de tunnels à la longueur aléatoire et de gares pour connecter des villes par dessus des tronçons adverses.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 842

Françoise Giroud

Multimédia

JEU T 120



Citadelles

Édité par Edge - 2017

- Faidutti, Bruno. Auteur
- Bosley, Andrew. Illustrateur
- Eckert, Simon. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 25 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Bruno Faidutti

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Andrew Bosley et Simon Eckert

Mention d'édition

- Quatrième édition

Note sur la description matérielle

- 27 cartes personnage, 84 cartes quartier, 27 jetons personnage, 5 jetons, 1 couronne en plastique, 6 cartes aide de jeu, 30 d'or en plastique et 1 livret de règles

Résumé

- Citadelles est un jeu de bluff, d'intrigues et de stratégie. Les joueurs amassent de l'or qu'ils dépensent ensuite pour bâtir les quartiers qui composent leur cité médiévale. À la fin de la partie, le joueur qui a constitué la plus belle, la plus grande, la plus prestigieuse cité est vainqueur.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 3240

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 1903



Villainous - Marvel = Marvel

- [Hall, Prospero. Auteur](#)
- [Prospero Hall](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 26,5 x 26,5 x 6,5 cm

Sujets

- [Jeu de cartes et d'affrontement](#)

Adresse bibliographique

- Pfastatt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 6 plateaux, 6 figurines, 270 cartes (45 par personnages), 6 livrets de méchant, 3 tuiles cadenas, 1 jeton fatalité, 80 jetons, 1 chaudron, 6 aides de jeu, 1 règle du jeu

Résumé

- **COMBINAISON** - Pour remporter la partie, chaque joueur doit accomplir son objectif personnel avant ses adversaires. Chacun joue ses cartes sur son propre plateau de jeu et effectue des actions pour progresser vers la victoire. A son tour de jeu chaque joueur a droit à 3 actions : Déplacer sa figurine sur son propre plateau, effectuer des actions sur son plateau et piocher des cartes. On va pouvoir également perturber l'avancée des adversaires au moyen de cartes fatalités. Un joueur gagne dès qu'il a rempli l'objectif d son méchant.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6032



Abyss

Edité par Bombyx - 2014

- Cathala, Bruno. Auteur
- Chevallier, Charles. Auteur
- Collette, Xavier (1981-...). Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 8

1er mention de responsabilité

- un jeu de Bruno Cathala et Charles Chevalier

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Xavier Collette

Adresse bibliographique

- Quimper

Date

- 2014

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 71 petites cartes, 35 grandes cartes, 20 lieux, 20 tuiles, 1 marqueur menace, 10 clés, des perles, 1 piste, 5 coupelles, 1 règle du jeu

Résumé

- Chaque joueur va tenter de devenir Roi des Abyss. Pour cela il aura le choix entre trois actions : explorer les océans pour trouver de nouveaux peuples, demander le soutien du conseil ou rallier à sa cause des seigneurs puissants. Le joueur qui aura le plus de points de renommée lorsqu'un joueur aura recruté son septième seigneur sera déclaré vainqueur.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6007

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 300





Parks

Edité par Matagot. [Bordeaux] - 2020

- Audubon, Henry. Auteur
- Key, Kyle. Illustrateur
- Shuler, Mattox. Illustrateur
- Aspinall, Marc. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre.] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Henry Audubon

Autres mentions de responsabilité

- Marc Aspinall, Kyle Key, Mattox Shuler, et al., ill.

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 2 bacs, 48 cartes Parks, 10 cartes Saison, 12 cartes Année, 36 cartes Equipement, 15 cartes Gourde, 9 cartes Evènement, 10 lieux de parcours, 1 début de parcours, 1 fin de parcours, 10 randonneurs, 5 feu de camp, 1 appareil photo, 1 jeton 1er randonneur, 16 jetons Forêt, 16 jetons Montagne, 30 jetons Soleil, 30 jetons Pluie, 12 jetons Animaux sauvages, 28 photos, 1 aide de jeu, 1 illustration, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent des randonneurs qui partent à la découverte des parcs américains. A leur tour de jeu, ils vont déplacer un de leurs deux pions sur une des sections du circuit et en récupérer les ressources. Ces ressources vont leur servir à acheter des cartes Parks en fin de balade ou à prendre des photos ou à acheter de l'équipement pour leur faciliter la vie. La partie se termine au bout de quatre balades. Celui qui aura remporté le plus de points grâce à ses cartes Parks ou à ses photos remporte la partie.

Liens

[A pour supplément Parks - Nightfall](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P568

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 812



Unlock ! : Mythic Adventures. [8], , [8]

Édité par Space Cowboys - 2020

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Pincemaille, Arnaud. Auteur](#)
- [Kurtz, Perinne. Auteur](#)
- [Jelly, Mahulda. Illustrateur](#)
- [Legurth. Illustrateur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Arnaud Pincemaille, Perinne Kurtz, et al.

Autres mentions de responsabilité

- Mahulda Jelly, Legruth, Cyrille Bertin, ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 180 cartes, 1 filtre, 1 carte, 1 livret de solutions, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Mythic Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures mythiques.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 2221

Françoise Giroud

Adultes

JEU T 4583



Cartographers : une épopée dans l'univers de Roll Player

Edité par Intrafin Games - 2019

- [Adan, Jordy. Auteur](#)
- [Ribeiro, Lucas. Illustrateur](#)
- [Francisco, Luis. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 23 x 15 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jordy Adan

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Lucas Ribeiro

Adresse bibliographique

- Zaventem

Date

- 2019

Note sur la description matérielle

- 100 parchemins (double face), 41 cartes, 4 crayons, 1 règle de jeu. Contient aussi la mini extension compétence (8 cartes)

Résumé

- Chez les cartographes, les joueurs s'affrontent pour obtenir la meilleure réputation au bout de quatre saisons. Chaque saison, les joueurs dessinent sur leur feuille de carte et marquent des points en fonction de conditions uniques à la fin de la saison. Le joueur ayant la plus haute réputation à la fin de l'année est déclaré vainqueur.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 2102
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4768
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 4978



Living Forest

Edité par Ludonaute - 2021

- [Christiansen, Aske. Auteur](#)
- [Etienne, Apolline. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Aske Christiansen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Apolline Etienne

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 plateau central Cercle des Esprits, 4 plateaux individuels Forêt, 14 cartes Animal gardien de départ pour chacun des quatre Esprits de la nature, 23 cartes Animal gardien de niveau 1, 16 cartes Animal gardien de niveau 2, 12 cartes Animal gardien de niveau 3, 23 cartes Varan de feu, 4 silhouettes Esprit de la nature, 1 silhouette Arbre sacré, 4 tuiles Arbre protecteur de départ, 2 présentoirs d'Arbres protecteurs à assembler, 58 tuiles Feu de 3 niveaux, 20 tuiles Fragment, 12 tuiles Victoire (3 par Esprit de la nature), 1 plateau Animal gardien, 1 plateau Varan de feu, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Il y a trois manières de réussir cette tâche : en plantant 12 Arbres protecteurs différents, en récoltant 12 Fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt ou en éteignant 12 Feux pour repousser définitivement Onibi. Mais vous n'êtes pas seul dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 5015
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4987
Jean Giono	Enfants	JEU T470
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 632



Sobek

Edité par Catch Up Games - 2021

- Cathala, Bruno. Auteur
- Pauchon, Sébastien. Auteur
- Naïade. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Bruno Cathala et Sébastien Pauchon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Naïade

Adresse bibliographique

- Lyon

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 grand plateau Marché, 2 petits plateaux Corruption, 55 tuiles Marchandise, 10 tuiles Personnage, 13 jetons Pirogue, 13 jetons Deben, 1 sac, 1 pion Ankh, 2 grandes aides de jeu, 1 livret de règles.

Résumé

- Dans Sobek 2 joueurs, deux adversaires collectent et vendent des marchandises pour remporter le plus de points de victoire. Quand un joueur prend une marchandise, il en sélectionne une dans l'alignement du pion Ankh et l'ajoute à sa main. Il place alors le pion Ankh dans l'alignement indiqué par la tuile qu'il vient de prendre, déterminant ainsi les choix de son adversaire. Quand il en a suffisamment, le joueur peut vendre un lot d'au moins 3 tuiles de même type. Ces tuiles lui rapporteront des points de victoire en fin de partie, en fonction de leur quantité et du nombre de scarabées qu'elles présentent. Mais les joueurs peuvent également compter sur les puissants pouvoirs de personnages pour renverser la tendance.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4877

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 4878



Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées

Edité par Space Cowboys - 2021

- [Privat, Grégory. Auteur](#)
- [Quidault, Pascal. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Gregory Privat

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Pascal Quidault

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 3 plans, 1 annuaire, 6 livrets, 2 journaux, 1 dossier (contenant plusieurs éléments mystérieux)

Résumé

- Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées utilise le système de Sherlock Holmes Détective Conseil dans un univers inspiré de l'œuvre de Howard Phillips Lovecraft. Passez du brouillard londonien à la Nouvelle Angleterre et aux quartiers de Boston. Attention, les enquêtes que vous allez mener et les mystères que vous allez tenter d'élucider vont mettre à rude épreuve votre santé mentale. Utilisez l'annuaire du Massachusetts pour explorer les multiples pistes qui vont s'offrir à vous.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5031

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5148





Dix

Edité par Lucky Duck - 2021

- Johnson, Molly - auteur de jeux de société. Auteur
- Stankewich, Shawn. Auteur. Illustrateur
- Melvin, Robert . Auteur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 15 x 20 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Molly Johnson, Shawn Stankewich, Robert Melvin

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Shawn Stankewich

Adresse bibliographique

- Cracovie

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

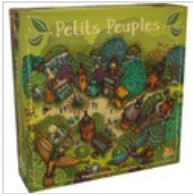
- 129 cartes à jouer, 50 jetons monnaie, 15 jetons consolation, 5 cartes d'aide de jeu, 1 règle de jeu

Résumé

- DIX est un jeu familial dans lequel les joueurs tirent des cartes une par une, en essayant d'en ajouter le plus possible sans dépasser la valeur totale de DIX, sinon ils seront "grillés" ! Les joueurs peuvent pousser leur chance pour tirer plus de cartes et utiliser des jetons pour acheter des cartes supplémentaires dans leur tentative de construire la plus longue séquence de chiffres dans chaque couleur. Lorsque des jokers de valeur ou couleur différente sortent de la pioche, les joueurs s'affrontent dans des enchères pour les obtenir afin de combler les trous dans leurs suites !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Aimé Césaire	Sélections (hall RDC)	JEU T 5024
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5033
Federico Garcia Lorca	Multimédia	JEU T 5067
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5105
Victor Hugo	Enfants	JEU T 5106



Petits Peuples

Edité par Bombyx

- [Saunier, Nathalie. Auteur](#)
- [Saunier, Rémi. Auteur](#)
- [Boudoiron, Arnaud. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- Nathalie et Rémi Saunier, aut.

Autres mentions de responsabilité

- Maxime Morin, ill.

Adresse bibliographique

- Quimper

Date

- [s. d.]

Note sur la description matérielle

- 7 tuiles, 1 plateau en 4 parties, 2 pistes de tour, 1 plateau objectifs, 45 cartes objectif, 80 étages de bâtiments, 19 toits, 1 torgrue, 4 plateaux individuels, 9 pions friche, 16 pions stratagème, 4 pions habitants supplémentaires, 4 pions 70 pions de victoire, 4 pions population, 4 pions hérisson, 4 pions score, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent chacun un clan du Petit peuple. Ils doivent ensemble construire la ville, mais chacun doit défendre ses propres intérêts... A leur tour de jeu, les joueurs doivent jouer sur l'emplacement désigné par le coup précédent. Ils peuvent construire un nouveau bâtiment, agrandir un bâtiment déjà présent en y installant des habitants ou le détruire pour récupérer des habitants. Lorsque un joueur a placé son dernier morceau de bâtiment, la partie s'arrête et on compte les points. Le nombre d'habitants disponible détermine une partie des points gagnés, le reste est déterminé par les objectifs réalisés en cours de partie. Celui qui totalise le plus de points remporte la partie.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

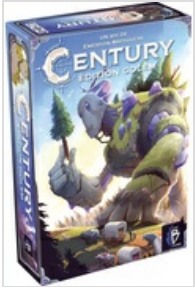
JEU T 5300

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 638





Century

Edité par Plan B Games - 2018

- [Matsuuchi, Emerson. Auteur](#)
- [Chan, Justin. Illustrateur](#)
- [Quilliams, Chris. Illustrateur](#)

Collection : [Edition Golem](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 19 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Emerson Matsuuchi

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Justin Chan, Chris Quilliams

Adresse bibliographique

- Rigaud

Date

- 2018

Note sur la description matérielle

- 5 cartes caravane, 10 cartes de départ, 36 cartes points, 43 cartes marchand, 105 cristaux, 4 bols, 20 pièces en métal, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent des négociants en cristaux qui vont devoir échanger et faire fructifier leurs produits pour obtenir des cartes points. Pour cela, ils vont devoir acquérir des cartes qui vont constituer leur main : ils pourront les jouer soit pour acquérir des épices, soit pour convertir les épices qu'ils possèdent en épices de valeur moindre ou supérieure, mais toujours avec un bénéfice. La partie s'achève lorsqu'un nombre de cartes points variant en fonction du nombre de joueurs a été acquis. Celui qui a le plus de points l'emporte.

Liens

[A pour supplément Century - Edition Golem - Playmat](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 2021

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 922



Micro Macro : Crime City . [3], Tricks Town, [3]

Édité par Blackrock Games [distr.] - 2022

- [Sich, Johannes. Auteur](#)
- [Goll, Daniel. Auteur](#)
- [Jochinke, Tobias. Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en noir., couv. ill. en noir et en coul. ; 28 x 20 x 4 cm

Sujets

- [Enquête](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johannes Sich

Autres mentions de responsabilité

- Daniel Goll, Tobias Jochinke

Adresse bibliographique

- Romagnat

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 1 affiche 75 x 110 cm, 120 cartes, 1 loupe, 16 enveloppes, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent résoudre des énigmes qui leur sont proposées. Pour cela, ils vont devoir mener l'enquête en observant l'affiche, qui représente une ville pleine de détails et d'histoires représentées sous forme séquentielles. Les énigmes sont proposées sous formes de paquets de cartes, chacune d'elles présentant un élément de l'enquête à explorer (où est l'arme du crime, qui est la victime...). Les joueurs doivent observer la carte en détails, trouver l'élément de départ et remonter ou dérouler le fil de l'histoire en suivant les déplacements ou les agissements des personnages dans la ville pour trouver la réponse à la question posée. Ils pourront alors passer à la carte suivante, jusqu'à la dernière qui met fin à l'enquête.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5295

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5581





Mille Fiori : Les Splendeurs de la lagune

Edité par Schmidt - 2022

- Knizia, Reiner. Auteur
- Lorenz, Stephan. Illustrateur
- Gonzalez, Marina. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Reiner Knizia

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Stephan Lorenz et Marina Gonzalez

Adresse bibliographique

- Berlin (Allemagne)

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 120 losanges transparents, 4 bateaux transparents, 4 marqueurs de score transparents, 110 cartes, 1 règle de jeu

Résumé

- La fabrication du verre est un des secrets les mieux gardés de la lagune depuis la nuit des temps. À l'origine, les fours des verriers étaient délocalisés sur une île voisine uniquement pour se protéger contre les incendies. Jusque-là relativement insignifiante, l'île devient, peu de temps après, l'un des centres les plus célèbres de la production et de l'art verrier. Les artisans avaient interdiction de révéler les secrets de leur art sous peine de mort. Un de ces secrets concerne la fabrication du verre Mille Fiori. Vous écrivez une page de cette histoire en tant que fabricants et marchands de verre. Fabriquez de la verrerie, faites du commerce et assurez-vous du soutien des habitants de la lagune. Votre secret sera de trouver la meilleure voie pour devenir une dynastie du verre prospère grâce à un mélange réussi entre stratégie et tactique.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5296

Françoise Giroud

Adultes

JEU P 1871





Complices

Edité par Oldchap - 2022

- Messaud, Jules. Auteur
- Boccara, Antonin. Auteur
- Anguilla, Arthur. Auteur
- Berdal, Pauline. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 24 x 24 x 6 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jules Messaud, Antonin Boccara et Arthur Anguilla

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Pauline Berdal

Adresse bibliographique

- Courbevoie (France)

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 8 feuilles salles (recto-verso), 2 lunettes, 2 élastiques, 1 feutre, 2 sabliers, 4 cartes Trésor, 3 cartes Police, 1 feuille Planque, 1 dés Casino, 4 cartes Relique, 4 feuilles Astéroïde, 1 règle de jeu

Résumé

- Voleurs en quête de butin, vous devez attraper un maximum de pièces de monnaie sans toucher aux lasers de sécurité. Mais chacun de vous a des lunettes à filtre coloré qui l'empêche de voir une couleur de laser. Il vous faudra donc communiquer au mieux avec votre complice. Un jeu original et surprenant avec 16 Salles différentes pour 4 niveaux de difficulté !

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Sélections (hall RDC)	JEU T 5333
Albert Camus	Enfants	T 5318
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5275
La Gare	Jeunesse	JEU T 5352
Federico Garcia Lorca	Multimédia	JEU T 5364
Jean-Jacques Rousseau		A remplir
William Shakespeare	Enfants	JEU T 5572



Alice is Missing : une enquête narrative immersive

Edité par Origames - 2022

- [Starke, Spencer. Auteur](#)
- [Griep, Julianne. Illustrateur](#)
- [Cleveland, Caleb. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 15 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Spenser Starke

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Julianne Griep et Caleb Cleveland

Adresse bibliographique

- Ivry-sur-Seine

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 72 cartes, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent un groupe de lycéens qui tentent de comprendre pourquoi Alice Briarwood, une de leurs camarades, a disparu. Pour cela, ils n'ont droit d'échanger que par SMS au cours de la partie, qui est rythmée par une bande son et la révélation de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5700



Triqueta

Edité par Gigamic - 2023

- [Dorra, Stefan. Auteur](#)
- [Linde, Ralf zur . Auteur](#)
- [Heller, Annika. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Stefan Dorra et Ralf zur Linde

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Annika Heller

Adresse bibliographique

- Wimereux (france)

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 60 pièces Animal en bois, 5 tuiles Rangée, 3 Tuiles Arbre, 1 Rocher 1er joueur, 1 règle de jeu

Note sur la provenance

- Don du collectif d'associations du Festival du Jeu de Montpellier

Résumé

- Dans Triqueta, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en formant des ensembles de 3 tuiles identiques appelées "Triqueta". On décide donc du moment idéal pour quitter la manche en ramassant une rangée de tuiles, mais attention, certaines rangées vous feront ramasser des tuiles qui ne vous intéressent pas ou qui vous donneront des points négatifs en fin de partie... Choisissez judicieusement !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5445



Pandémie : Le Remède

Edité par Filosofia - 2014

- [Leacock, Matt. Auteur](#)
- [Quilliams, Chris. Illustrateur](#)
- [Guérin, Philippe. Illustrateur](#)
- [Bittler, Bernard. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 6 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Matt Leacock

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Chris Quilliams, Philippe Guérin, Bernard Bittler

Adresse bibliographique

- Versailles

Date

- 2014

Note sur la description matérielle

- 48 dés maladie, 1 sac, 7 pions, 7 cartes rôle, 37 dés joueurs, 6 tuiles région, 1 centre de traitement, 2 seringues, 1 tuile CDC, 10 cartes évènement, 1 carte remède, 1 règle du jeu

Résumé

- Quatre épidémies se répandent à travers le monde. Les joueurs incarnent une équipe de scientifiques qui va essayer de trouver un vaccin pour chacune de ces maladies avant qu'elles n'aient semé la panique. Dans cette version, les dés conditionnent les actions les joueurs.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 213

Françoise Giroud

Multimédia

JEU T 2277



Unlock! Risky Adventures

Edité par Space Cowboy - 2024

- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Trondheim, Lewis \(1964-...\). Auteur](#)
- [Pujol, Romain \(1989-....\). Auteur](#)
- [Chabosy, Pierre. Auteur](#)
- [Jovis, Julien. Auteur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)
- [Trondheim, Lewis \(1964-....\). Illustrateur](#)
- [Lalune, Pierô. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Mathieu Casnin, Lewis Trondheim, Romain Pujol, Pierre Chabosy, et Julien Jovis

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Cyrille Bertin, Lewix Trondheim et Pierô

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 tutoriel de 10 cartes, 3 aventures (180 cartes), 1 livret d'aventures et 1 règle de jeu

Résumé

- Trois nouvelles aventures à jouer dans votre salon à partir d'un paquet de cartes et d'une application gratuite (sur téléphone ou tablette, ne nécessitant pas de connexion une fois installée). En 60 minutes, observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, découvrez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6479