

OFFRES CULTURELLES ET PÉDAGOGIQUES

À DESTINATION DES ÉCOLES
MATERNELLES ET ÉLÉMENTAIRES

2026 - 2027



MODALITÉS D'ACCUEIL

Les accueils durent 1h à 1h30.

Ils débutent en octobre et se déroulent les mardis, jeudis et vendredis uniquement sur rendez-vous.

Les bibliothécaires sont présents pour orienter et conseiller, ils sont responsables de l'espace. En acceptant la demande de la classe, ils s'engagent à :

- accueillir la classe, présenter la séance, le lieu et ses usages ;
- rester fidèle au projet prévu avec l'enseignant (période, thématique...) ;
- conseiller l'enseignant dans un choix de documents à emporter en classe ;
- accompagner la classe tout au long de l'accueil.

L'enseignant est garant des élèves et de leur comportement. En prenant rendez-vous à la médiathèque, il s'engage à :

- prévenir au plus tôt en cas d'annulation ou de souhait de modification de la visite ;
- préparer en amont avec sa classe la visite à la médiathèque : présentation du lieu et de sa fonction, pourquoi va-t-on à la médiathèque...
- demander aux adultes accompagnants de participer activement à la visite (par exemple, à la ludothèque, de jouer et de ranger avec les enfants) ;
- accompagner sa classe tout au long de l'accueil.



INFOS PRATIQUES

COMMENT EMPRUNTER ?

La carte professionnelle est réservée au prêt de livres pour la classe. Elle est gratuite pour les établissements scolaires du territoire de la Métropole et peut être délivrée dans toutes les médiathèques du Réseau .

VENIR EN AUTONOMIE

Une visite non accompagnée est possible sur rendez-vous pour toutes les écoles de la Métropole : jeunesse.zola@montpellier.fr



PARTIR EN LIVRE

Le Réseau des médiathèques propose des accueils thématiques lors de cet événement.
Renseignements et inscriptions début 2027.

ACCESSIBILITÉ

Dans une démarche d'inclusion, il est possible d'adapter l'ensemble de notre offre aux élèves en situation de handicap. N'hésitez pas à vous renseigner lors de la prise de rendez-vous. Nous proposons des accueils adaptés et spécifiques pour permettre aux groupes d'élèves en situation de handicap de découvrir les nombreuses ressources de la médiathèque :

- visite adaptée de la médiathèque pour les classes ULIS ;
- découverte du livre tactile et du livre audio à destination des IME, du SAAIS et des associations.

Prise de rendez-vous ou information complémentaire :

homere.mediatheques@montpellier.fr ou 04 99 06 27 02



VISITES EXPLORATION

Des visites pour découvrir la médiathèque, ses espaces, ses collections.
Ouvertes à toutes les écoles de la Métropole.

Inscription toute l'année, en fonction des disponibilités à :

jeunesse.zola@montpellier.fr

Bienvenue chez les monstres de la médiathèque !

De la petite section au CP

Visite et lectures

Les monstres de la médiathèque ne sont pas tous aussi terribles qu'ils en ont l'air. Alors, venez vite les rencontrer !

La médiathèque sens dessus dessous

Version 1 pour les PS-GS *Version 2 CP au CE2*

Visites, lectures et ateliers

À débouler trop vite les 7 étages, notre mascotte est SENS dessus dessous. Totalement chamboulée, elle en a perdu tous ses sens.

Nous comptons sur les enfants pour l'aider à se rassembler à travers différents ateliers et temps de lecture.

Jeu de piste interactif : dévoilez le mot mystère et le trésor de la médiathèque

Du CE2 au CM2

Visite et jeu itinérant sur tablette

Divisés en deux groupes chacun équipé d'une tablette, la classe doit reconstituer le mot secret grâce à des indices dissimulés dans les différents espaces et découvrir un des trésors de la médiathèque.

On va marcher sur la lune !

CE1 et CE2

Visite et lectures

Embarquement immédiat pour un voyage découverte de la médiathèque sur le thème de la lune !

Jeu de piste dans la jungle de Zola

Du CE2 au CM2

Visites, lectures et ateliers

Les enfants vont pouvoir défier la jungle de Zola et résoudre l'énigme autour de la nature. Une aventure dans la médiathèque hors des sentiers battus !

Mission médiathèque, sur les traces du réel et de l'imaginaire

CM1 et CM2

Visite, recherche de documents en rayon et sur ordinateur

Venez vous exercer de manière ludique à la recherche documentaire, en rayon et sur notre catalogue informatique.

Un défi à réaliser dans les collections documentaires et fictions !



©Canva

VISITES THÉMATIQUES

Les visites thématiques sont ouvertes aux écoles du secteur de la médiathèque Émile Zola.

Les demandes sont limitées à :

- 2 par école pour les maternelles ;
- 3 par école pour les élémentaires dont 2 maximum autour du livre.

Inscription **pour l'école** par mail avant le 15 octobre : jeunesse.zola@montpellier.fr

Coordonnées de l'école :

Nom :

Tél :

Mail :

Horaires des récréations :

Nom et prénom des enseignants	Contact des enseignants	Niveau classe	Nombre d'élèves	Thème choisi dans le livret	Période souhaitée (mois)

VISITES THÉMATIQUES



Atelier



Visite



Jeux



Musique



Jeux-vidéo



Lecture



Cinéma

De la petite section à la moyenne section

Découverte de Malika Doray 12

Les animaux en jeux, en livres et en postures ! 12

Découverte de Katsumi Komagata 12

L'univers de Leo Lionni (MS seulement) 12

À table ! 14

La séance de cinéma 16



©Canva

VISITES THÉMATIQUES

Grande section

Découverte de Malika Doray	12
Les animaux en jeux, livres et postures !	12
Découverte de Katsumi Komagata	12
L'univers de Leo Lionni	12
L'expo idéale d'Hervé Tullet	12
Loup y es-tu ?	13
L'album japonais	13
Le papier découpé	13
À table !	14
La séance de cinéma	16
Instruments et musiques du monde	17



VISITES THÉMATIQUES

CP

Découverte de Katsumi Komagata	12
L'univers de Leo Lionni	12
L'expo idéale d'Hervé Tullet	12
Découverte d'Antoine Guilloppé	12
Loup y es-tu ?	13
L'album japonais	13
Le papier découpé	13
À la découverte du ciel	14
Voyage dans les premiers temps du cinéma	16
La séance de cinéma	16
Le cinéma d'animation	16
Instruments et musique du monde	17
Mozart et la musique classique	17



VISITES THÉMATIQUES

CE1

Découverte de Katsumi Komagata	12
L'univers de Leo Lionni	12
L'expo idéale d'Hervé Tullet	12
Découverte d'Antoine Guilloppé	12
Mythologie, le cyclope de la mer	13
Le papier découpé	13
À la découverte du ciel	14
La science rend des contes	14
L'eau et ses secrets	14
Voyage dans les premiers temps du cinéma	16
La séance de cinéma	16
Le cinéma d'animation	16
Instruments et musiques du monde	17
Mozart et la musique classique	17

CE2

Découverte de Katsumi Komagata	12
Découverte d'Antoine Guilloppé	12
Mythologie, le cyclope de la mer	13
À la découverte du ciel	14
La science rend des contes	14
L'eau et ses secrets	14
Voyage dans les premiers temps du cinéma	16
La séance de cinéma	16
Le cinéma d'animation	16
Instruments et musiques du monde	17
Le carnaval des animaux	17
Découverte du monde l'opéra	17
Mozart et la musique classique	17

VISITES THÉMATIQUES

CM1 et CM2

Découverte d'Antoine Guilloppé	12		
Comme des champions !	13		
Créer une BD numérique	13		
La science rend des contes	14		
Dans la peau d'un détective	14		
À la découverte de nouvelles terres et espèces	14		
La Une	15		
La fabrique de l'info	15		
Défis numériques	15	Le cinéma d'animation	16
Du codage au jeu vidéo	15	Le carnaval des animaux	17
Dans la peau d'un journaliste	15	Découverte du monde de l'opéra	17
Voyage dans les premiers temps du cinéma	16	Mozart et la musique classique	17
La séance de cinéma	16	Découvrir le patrimoine	18



LIRE ET RACONTER



Découverte de Malika Doray

De la petite à la grande section

Présentation d'une large sélection de « trésors » pour s'émerveiller devant des livres exceptionnels (pop-up, livres d'artiste...) et création d'un leporello géant par la classe.



Les animaux en jeux, en livres et en postures !

De la petite à la grande section

Découverte de manière ludique du monde des animaux : jeux, manipulation de figurines, postures de yoga, lectures d'albums et de documentaires.



Découverte de Katsumi Komagata

De la petite section au CE1

Graphiste japonais et créateur de livres pour enfants, **Komagata** plonge le lecteur dans un univers de papier rempli de découvertes et de surprises. Après immersion dans son œuvre, les enfants seront invités à réaliser leur propre œuvre à la manière de Komagata en jouant sur les couleurs, les pliages et les découpes originales.



L'univers de Leo Lionni

De la moyenne section au CE2

Plongez dans l'univers de **Leo Lionni**, célèbre auteur et illustrateur pour la jeunesse et grand amoureux de la nature. Lecture d'un kamishibai *Une histoire de caméléon*, projection de 3 courts métrages d'animation réalisés par **Giulio Gianini** et création d'une fresque illustrée, tampons, papiers découpés...



@Canva

LIRE ET RACONTER



Loup y es-tu ?

De la grande section au CP

Exploration du personnage du loup dans la littérature jeunesse : comment est-il représenté ?

Tantôt méchant, tantôt stupide, ou sauvage, libre... Lecture d'histoires et présentation de documentaires.



Découverte d'une technique d'illustration : le papier découpé

De la grande section au CE1

Utilisée par certains peintres (Braque, Picasso, Matisse), la technique du papier découpé ou déchiré puis collé est une technique qui a été superbement exploitée par des illustrateurs jeunesse (Sara, Bruno Heitz, Jérôme Ruillier, Leo Lionni, Martine Bourre...).

Les enfants se sensibiliseront à cet art à travers la lecture d'albums de différents auteurs, puis pourront devenir aussi artistes en créant des images à partir de formes géométriques en papier découpé.



@Canva



L'EXPO IDÉALE d'Hervé Tullet

De la grande section au CE1

Peinturlures, Turlututu, jeux de société...

Hervé Tullet joue avec les formes, les couleurs, les enfants, les bibliothécaires et les enseignants ! Présentation des livres, des jeux, des activités manuelles...

Venez créer votre "Expo idéale" d'Hervé Tullet, avec une présentation des activités réalisées par toutes les classes en fin d'année.

LIRE ET RACONTER



Découverte d'Antoine Guilloppé

Du CP au CM2

Précurseur des albums découpés au laser, **Antoine Guilloppé** nous entraîne dans un univers de rêve.

Lors de cette séance découverte de l'auteur, nous présenterons ses albums, il vous parlera lui-même de son travail grâce à une vidéo où vous découvrirez l'impression laser, vous partirez aux 4 coins du monde et vous en reviendrez avec ses livres.



Mythologie, le cyclope de la mer

CE1 et CE2

Découvrez l'univers de **Soledad Bravi** avant de vous plonger dans une lecture participative de son Cyclope. Puis comparez ce passage de la mythologie avec un film d'animation.

©Canva



©Canva



BD numérique

CM1 et CM2

2 séances

Les élèves découvrent l'univers de la BD en explorant ses codes et en réalisant leur propre planche à l'aide de l'outil **BDnF**.

Ce projet mêle écriture, arts visuels et outils numériques, tout en développant l'imaginaire et l'expression personnelle.



Comme des champions

CM1 et CM2

Que votre classe soit inscrite ou pas au concours des petits champions de la lecture, découvrez des techniques ludiques de lecture à voix haute.

COMPRENDRE ET EXPÉRIMENTER



À table !

De la petite section à la grande section

Plutôt salé ou sucré ? Pour le savoir, les enfants passeront d'un court métrage, à la ludothèque, découvriront les saveurs et les aliments par des activités et se plongeront dans le plaisir des livres.

Cette visite nécessite des accompagnants qui aideront à la ludothèque.



À la découverte du ciel

Du CP au CE2

Vous souhaitez éveiller la curiosité des enfants autour de l'astronomie ? Venez explorer avec nous le système solaire à travers les livres et des minis-ateliers ludiques et variés. Cette séance est inspirée d'une malle scientifique « À la découverte du ciel » conçue par le forum des sciences.

Vous pourrez, si vous le désirez, suite à la séance emprunter la malle pour découvrir d'autres activités sur cette thématique avec les enfants.



La Science rend des contes

Du CE1 au CM2

Le Réseau des médiathèques et de la culture scientifique, en partenariat avec l'Université de Montpellier, accueillera des conteurs au printemps 2027. Immergés dans l'univers de la recherche, ils collaboreront avec des scientifiques pour créer des contes inspirés de grandes thématiques scientifiques.

Offrez à votre classe une rencontre privilégiée avec l'un de ces artistes : une occasion unique de découvrir comment l'imaginaire et les connaissances scientifiques peuvent se rencontrer pour donner naissance à de nouveaux récits.



©Canva



L'eau et ses secrets

CE1 et CE2

L'eau ressource indispensable à la vie !

Nous vous proposons de mieux connaître ses propriétés et usages à travers livres, jeux et petites expériences qui raviront vos scientifiques en herbe.



Dans la peau d'un détective : du récit d'enquête au jeu de piste

CM1 et CM2

À travers des extraits de romans policiers, de bandes dessinées, les élèves découvrent les mécanismes de construction d'une enquête (indices, suspects, logique narrative). Ils sont ensuite invités à passer à l'action en incarnant des enquêteurs au cœur d'une expérience ludique, explorant les collections de jeux de société et de jeux vidéo.

Un atelier mêlant lecture, réflexion et coopération pour apprendre en jouant.



Voyages à la découverte de nouvelles terres et espèces

CM1 et CM2

Venez aider **Darwin** à classer les espèces et découvrir d'autres grandes expéditions scientifiques.

Une visite duo : une partie de la classe jouera à la ludothèque pendant que l'autre partie s'immergera dans la vie des explorateurs.

COMPRENDRE ET EXPÉRIMENTER



La Une

CM1 et CM2

Une manière ludique de découvrir une partie du travail de la rédaction d'un magazine. Les enfants découvriront ce qu'est une ligne éditoriale en créant la maquette de la couverture de leur revue.

Choisir ses sujets et les hiérarchiser, comprendre la place de la photographie et l'impact des titres seront tant de thèmes abordés durant cet atelier.



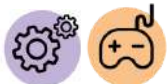
La fabrique de l'info

CM1 et CM2

Que s'est-il passé ? Qui a vu ? Que dit la police ?

À partir de vraies informations des journaux *Le Petit quotidien* et *Midi Libre*, les élèves analyseront la place des faits divers dans un journal, la construction d'un article et les émotions qu'ils suscitent, avant d'écrire leur propre fait divers.

Tout sera faux (idées farfelues bienvenues) mais rédigé dans les règles de l'art, comme un.e pro.



Défis numériques : du code à la création

CM1 et CM2

Les élèves découvrent la carte **Micro:bit**, un mini-ordinateur programmable qui les initie au code et à l'électronique à travers des défis et des projets interactifs. Ils explorent également *Tiny Glade*, un jeu de construction créatif où ils imaginent, expérimentent et donnent vie à leurs idées, tout en développant leur logique, leur créativité et leur esprit de collaboration.



Du codage au jeu vidéo : une approche ludique du numérique

CM1 et CM2

Les élèves découvrent la programmation avec *Scratch*, un outil visuel qui leur permet de créer animations, histoires interactives et mini-jeux tout en développant leur logique et leur créativité.

Ils poursuivent ensuite l'aventure avec *Tiny Glade*, un jeu de construction créatif où ils imaginent, explorent et réalisent leurs propres projets numériques.



Dans la peau d'un ou une journaliste

CM1 et CM2

Trouver les informations, vérifier ses sources, débusquer les infos... De manière ludique, découvrons les étapes d'un travail journalistique pour produire une information de qualité.

ÉCOUTER ET VOIR



Voyage dans les premiers temps du cinéma

Du CP au CM2

À travers une séance ludique et interactive, embarquez pour un voyage dans les premiers temps du cinéma : extraits de films, courts métrages, manipulation de jouets optiques, quiz.

Nous irons à la rencontre des pionniers du cinéma : les frères Lumière, Georges Méliès et d'autres, le cinéma burlesque avec Chaplin et Keaton, jusqu'à l'arrivée du cinéma parlant.



Le cinéma d'animation

Du CP au CM2

Nous découvrirons de façon ludique et interactive l'histoire du cinéma d'animation et ses différentes techniques à travers des documents, des extraits et un court métrage. Les élèves seront invités à créer collectivement une séquence d'animation afin d'éprouver cet art par la pratique.



La séance de cinéma

Tous niveaux

Pour découvrir ensemble dans une salle de cinéma des œuvres cinématographiques choisies en fonction de l'âge de l'élève parmi les collections cinéma de la médiathèque.

Après la projection, les élèves sont invités à prendre la parole pour exprimer leur ressenti, poser des questions, échanger autour des films.



ÉCOUTER ET VOIR



Découverte des instruments et des musiques du monde

De la grande section au CE2 et classes ULIS

Tour du monde des instruments de musique emblématiques, avec de l'écoute et de la manipulation, de la lecture de contes du monde et des petits jeux de rythmes.

Mozart et la musique classique

DU CP au CM2

Une découverte de la musique classique à travers ses airs les plus connus. Courte vidéo, lectures et écoute d'extraits autour de **Mozart**, puis blind test collectif consistant à reconnaître les mélodies du prodige autrichien parmi celles d'autres compositeurs essentiels.



Découverte du monde de l'opéra

Du CE2 au CM2

Qu'est-ce que l'opéra ?

Nous parlerons ensemble du bâtiment, du genre musical, des coulisses, des métiers de l'opéra, de l'orchestre, des instruments... et nous visionnerons des extraits de ballets et d'opéras afin de mieux les comparer.

Pour finir nous partirons à la découverte des différents types de voix sous forme de jeux.

Le Carnaval des animaux

Du CE2 au CM2

Saurez-vous deviner quels instruments et quels animaux se cachent derrière les airs de cette « grande fantaisie zoologique » ?

L'occasion de travailler son oreille, et son imagination, grâce à l'œuvre la plus célèbre du français **Camille Saint-Saëns**.

DÉCOUVRIR LE PATRIMOINE

Le Département du Patrimoine écrit et graphique, riche de ses collections anciennes et contemporaines, propose régulièrement trois thèmes de visite scolaire :

- Histoire du livre,
- Voyages et explorateurs,
- La Ville et ses représentations.

Nous sommes également régulièrement sollicités dans le cadre du projet *Les Mystères de Montpellier*.

Nous pouvons également aborder d'autres thèmes et moduler la durée des visites en fonction du projet pédagogique des enseignants.

Renseignements et inscriptions : patrimoine.zola@montpellier.fr



La petite histoire du Livre

À partir du CM1

Présentation d'ouvrages anciens et contemporains montrant l'évolution du livre (techniques, dimensions, matériaux, typographie, illustrations), ses usages et son renouvellement récent sous forme de livres d'artistes et livres-objet.



Voyages et découvertes

À partir du CM1

Parcourez les terres et les mers grâce aux cartes anciennes et au **Grand Atlas de Johannes Blaeu**, redécouvrez les Amériques, la faune et la flore des îles de l'océan Pacifique en compagnie des **navigateurs Jean de Léry, Jules Dumont d'Urville** et du **botaniste Alexander von Humboldt**. Abordez les notions de cartographie, territoire, frontière et le thème de la découverte de l'autre, notamment avec la construction de l'image du « bon sauvage » de **Montaigne à Rousseau**.



La fabrique de la ville

À partir du CM1

Montpellier, une métropole millénaire bâtie sur les strates encore visibles d'une cité tout à la fois médiévale, moderne et contemporaine. Découvrez ou redécouvrez la plus ancienne gravure de Montpellier, ses façades néo-classiques, sa rue impériale jamais achevée. À partir de plans, de vues anciennes et contemporaines, venez comprendre la fabrique de la ville que vous parcourez tous les jours. *La séance à la médiathèque peut être couplée avec une balade urbaine dans le centre de Montpellier.*

LA RUCHE DES LIVRES



Le Réseau des médiathèques et de la culture scientifique vous propose un ensemble de ressources pédagogiques pour les enfants, de la naissance à la fin du primaire. Un service gratuit et un réservoir de documents, de savoir-faire et d'idées à votre disposition !

Des prêts de documents adaptés à vos besoins

Parmi un choix de plus de 50 000 titres, empruntez plus de 100 documents pour une durée d'un an et renouvelez régulièrement votre bibliothèque (d'école, d'association...) ou jusqu'à 60 documents pour une durée de 3 mois (pour un usage pédagogique).

Des outils pédagogiques variés

- Empruntez les malles thématiques avec plus de 180 propositions possibles ou accédez à des sélections d'une vingtaine d'ouvrages.
- Pour une lecture suivie ou pour une animation : utilisez les malles de séries, comprenant une trentaine d'exemplaires du même livre.
- Découvrez l'originalité des malles de médiation : instruments de musique, tabliers et dés à histoires.
- Pour expérimenter en petit groupe, une offre de malles scientifiques est disponible. Présentation possible sur place.

À noter : ces malles recèlent bien des surprises et peuvent être acheminées dans les médiathèques du Réseau.

Documentation professionnelle

Enseignant ? Acteur éducatif ? Étudiant ? Un fonds professionnel et des ressources sont à votre disposition.

Accueils, rencontres, projets spécifiques

Vous avez un projet spécifique ? Vous souhaitez découvrir les différentes propositions pédagogiques du Réseau, nous serons heureux de vous rencontrer ou de vous orienter vers votre médiathèque de proximité.

Accueil sur rendez-vous les mardis, jeudis, vendredis, de 12h à 14h et de 17h à 19h et les mercredis et samedis de 10h à 18h.

Créneaux d'une durée d'une heure.

Pour prendre rendez-vous ou pour toute information complémentaire, contactez-nous par mail (laruchedeslivres@montpellier.fr) ou par téléphone (04 67 34 87 17).

Médiathèque Émile Zola

218, bd de l'Aéroport International

34000 Montpellier

Tél. : 04 67 34 87 00

Tram : lignes 1 et 4 « Place de l'Europe »

