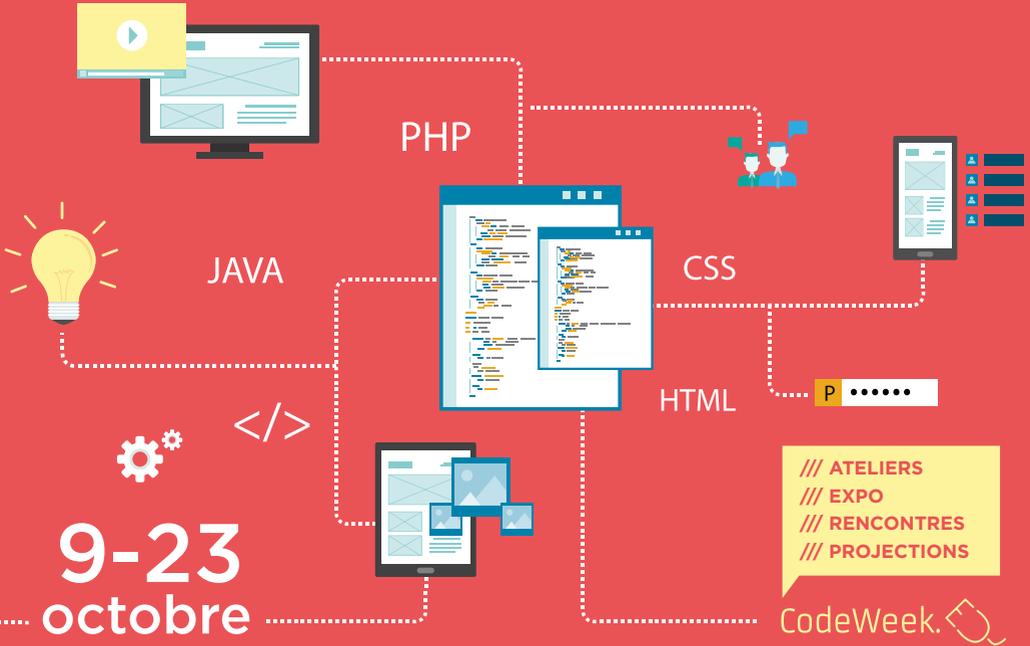




RÉSEAU DES
MÉDIATHÈQUES
montpellier3m

CODE WEEK

DES ATELIERS DÉDIÉS AU CODE
ET AU NUMÉRIQUE



9-23
octobre
2021



Édito

Le Réseau des médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole est très heureux de pouvoir enfin vous retrouver pour cette cinquième édition de la Code Week.

Du 9 au 23 octobre, la France, comme plusieurs autres pays européens, promeut l'utilité du code informatique et de la programmation dans nos sociétés connectées.

Outils d'une politique des intelligences et des compétences, les médiathèques jouent un rôle fondamental dans le domaine du numérique et de sa médiation. À travers la Code Week, elles invitent les curieux à appréhender le code, langage incontournable, au travers des ateliers d'initiation ludiques, ouverts à toutes les générations.

Durant deux semaines, des ateliers ludiques et des événements inspirants vont permettre aux jeunes de s'initier au codage et à la culture numérique. La Code Week est également l'occasion de rappeler l'importance d'une éducation créative, critique et responsable au numérique. Apprendre à coder, c'est comprendre comment le monde fonctionne pour devenir un citoyen responsable et acteur de sa vie numérique !

L'arrivée de la Fabrique, espace dédié à la médiation numérique au sein de la médiathèque Émile Zola, va permettre au Réseau des médiathèques d'avoir un espace fer de lance concernant les pratiques numériques actuelles. Lieu de formation, de création et de découverte, elle est ouverte à tous, débutants ou amateurs éclairés, et sera le nouveau terrain d'expression de nombreux partenariats à venir.

Je souhaite beaucoup de succès à cet événement placé sous le signe du numérique et du partage.



Michaël DELAFOSSE

Président de Montpellier Méditerranée Métropole
Maire de la Ville de Montpellier

Ateliers d'initiation, séances de jeux de société permettant d'aborder les concepts de base du langage informatique et de la robotique. Un programme ludique et 100% numérique pour tous les apprentis codeurs !

COVID-19

Respect des gestes barrières et contrôle du pass sanitaire selon les mesures en vigueur

Formez-vous avec les médiathèques tout au long de l'année !

Au quotidien, pour les adultes comme pour les enfants, pour les publics individuels comme pour les groupes et publics scolaires, **le Réseau des médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole vous propose de nombreux services et ateliers numériques :**

- Ateliers de formation aux compétences de base en informatique
- Ateliers créatifs
- Initiation au code
- Robotique et impression 3D
- Service individualisé : *J'emprunte un bibliothécaire*
- Formations en ligne
- Accès internet
- Salles de travail collaboratives

N'hésitez pas à vous renseigner dans votre médiathèque favorite et consultez notre agenda sur le portail des médiathèques mediatheques.montpellier3m.fr



**DU SAMEDI 9
AU SAMEDI 23 OCTOBRE**

La Code Week dans vos médiathèques jour par jour



Sauf mention contraire,
tous les ateliers sont
sur inscription,
pensez à réserver !

**PENDANT
TOUTE LA CODE WEEK**

**Aux horaires d'ouverture
Tout public
DAGOMA IMPRIMANTE 3D
DAGOMA**

Découvrez et initiez-
vous au fonctionnement
de l'impression 3D
accompagné par
un bibliothécaire pendant
toute la durée
de la Code Week !

• **Médiathèque Aimé
Césaire (Castelnau-le-Lez)**
Entrée libre

SAMEDI 9 OCTOBRE

**De 10h à 12h / Dès 7 ans
MAKEY-MAKEY**



Réveillez votre ingéniosité
avec Makey Makey, une
petite carte électronique qui
transforme n'importe quel
objet conducteur en touches
de clavier.

• **Médiathèque La Gare
(Pignan)**
Entrée libre

**De 15h à 17h / Tout public
conseillé à partir de 12 ans
PROJECTION SURPRISE !**



• **Médiathèque Victor Hugo
(Montpellier)**

MERCREDI 13 OCTOBRE

**De 10h30 à 12h30 et de
13h30 à 17h30 / Dès 12 ans
DÉCOUVERTE
DE L'IMPRESSION 3D
AVEC TINKERCAD**



Créez votre propre objet
en 3D et imprimez-le !

• **Médiathèque William
Shakespeare (Montpellier)**

**De 10h30 à 12h30 et de
13h30 à 17h30 / Dès 8 ans
ROBOTS LEGO WEDO 2.0**



Venez découvrir et
programmer le robot WeDo
2.0.

• **Médiathèque William
Shakespeare (Montpellier)**

**De 14h à 15h30 / Dès 8 ans
CODE COMBAT**



Apprenez à programmer
en vous amusant avec Code
Combat, un jeu vidéo en
ligne et open source.

• **Médiathèque Jules Verne
(Saint Jean de Védas)**

**De 14h à 17h / Dès 8 ans
ATELIER DÉCOUVERTE
COZMO**



Un atelier de découverte,
pour se familiariser avec
le robot éducatif Cozmo,
jouer avec ses fonctions
préprogrammées et créer
des petits projets de code.

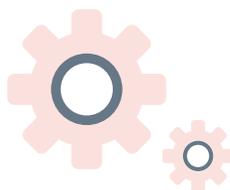
• **Médiathèque La Gare
(Pignan)**

**De 14h à 18h30 / Dès 10 ans
CODER MINECRAFT
AVEC PYTHON**



Initiez-vous à la
programmation et au langage
Python avec le jeu vidéo
Minecraft sur Raspberry Pi.

• **Médiathèque Émile Zola
(Montpellier)**



**De 14h30 à 16h / Dès 6 ans
MAKEY-MAKEY**



Réveillez votre ingéniosité
avec Makey Makey, une
petite carte électronique qui
transforme n'importe quel
objet conducteur en touches
de clavier.

• **Médiathèque George Sand
(Villeneuve-lès-Maguelone)**
Entrée libre

**De 14h30 à 17h / Dès 5 ans
ATELIER OZOBOT**



Un atelier pour initier
facilement les plus jeunes à
la programmation grâce à
Ozobot, un petit robot qui
interagit avec des séquences
de couleur.

• **Médiathèque Federico
Garcia Lorca (Montpellier)**

**De 14h30 à 17h30 / Dès 8 ans
ATELIER SPHERO
SPECDRUMS**



Réveillez le musicien
qui sommeille en vous !
À travers un ingénieux
système d'anneaux
musicaux ludiques
composez votre morceau.

• **Médiathèque Aimé Césaire
(Castelnau-le-Lez)**

**De 15h à 16h / Dès 7 ans
ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES**



Découverte du code et
de la programmation par
des activités ludiques
complètement débranchées.

• **Médiathèque Française
Giroud (Castries)**

**De 15h à 17h30 / Dès 8 ans
ROBOTS LEGO WEDO 2.0**



Venez découvrir et
programmer le robot WeDo
2.0.

• **Médiathèque Victor Hugo
(Montpellier)**

**De 15h30 à 17h / Dès 7 ans
CINÉ KIDZ**



Projection d'un film autour
d'un petit robot.

• **Médiathèque Émile Zola
(Montpellier)**
Entrée libre

**De 16h à 18h / De 3 à 6 ans
MATATALAB**



Sans ordinateur ni logiciel
à télécharger, Matatalab
Coding Set est un jeu de
programmation passionnant.

• **Médiathèque Jean-Jacques
Rousseau (Montpellier)**

**De 16h30 à 18h30 / Dès 7 ans
INITIATION À SCRATCH**



Langage de programmation
graphique destiné aux plus
jeunes.

• **Médiathèque Française
Giroud (Castries)**

**De 17h à 19h / Dès 8 ans
ATELIER CRÉATION DE JEU
VIDÉO SUR SWITCH**

Découvrez la programmation
avec des outils simples pour
débuter dans la création de
jeu vidéo.

• **Médiathèque Albert Camus
(Clapiers)**

SAMEDI 16 OCTOBRE

**De 10h à 12h / Dès 8 ans
INITIATION À SCRATCH**



Langage de programmation
graphique destiné aux plus
jeunes.

• **Médiathèque La Gare
(Pignan)**

**De 10h à 12h30 et de 13h30
à 17h30 / Dès 14 ans
GAME JAM KIDS**

Relevez un défi créatif en
équipes et créez un jeu vidéo
dans un temps limité.

• **Médiathèque William
Shakespeare (Montpellier)**

**De 11h à 11h45 / Dès 4 ans
APPLITHÈQUE**

Apprentissage du code
sur tablette.

• **Médiathèque Émile Zola
(Montpellier)**

De 14h à 15h30 / Dès 6 ans
MAKEY-MAKEY



Réveillez votre ingéniosité avec Makey Makey, une petite carte électronique qui transforme n'importe quel objet conducteur en touches de clavier.

• Médiathèque Jules Verne (Saint Jean de Védas)

3 séances : 14h - 15h, 15h15 - 16h15, 16h30 - 17h30 / Dès 8 ans
« ENTER THE BOX » animée par Les Petits Débrouillards



Tentez d'ouvrir la boîte en équipe en résolvant des énigmes faisant appel à la logique de code !

• Médiathèque Federico Garcia Lorca (Montpellier)

MERCREDI 20 OCTOBRE

De 10h30 - 12h30 et 13h30 - 17h30 / Tout public
ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES, JEUX CÉRÉBRAUX ET APPLITHÈQUE



Apprenez à programmer en vous amusant avec des activités déconnectées, des jeux cérébraux et des applis.

• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)
Avec la Maison Pour Tous François Villon

Entrée libre

De 13h30 à 17h30 / Dès 14 ans
CONSTRUIRE SON PC

Apprenez à identifier puis assembler les composants d'un ordinateur vous-même !

• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)

14h / Dès 8 ans
NINTENDO LABO



Venez participer à une course de robots où vous confectionnez et manipulez 2 petits robots en carton.

• Médiathèque Jean de La Fontaine (Lavérune)

De 14h à 15h30 / Dès 8 ans
CODE COMBAT



Apprenez à programmer en vous amusant avec Code Combat, un jeu vidéo en ligne et open source.

• Médiathèque Jules Verne (Saint Jean de Védas)

De 14h à 15h30 / Dès 8 ans
COZMO EN VIDÉO



Programmez le robot Cozmo et mettez-le en scène avec la technique de l'incrustation sur fond vert.

• Médiathèque Émile Zola (Montpellier)

De 14h à 17h / Tout public
ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES



Découvrez le code et la programmation par des activités ludiques complètement débranchées.

• Médiathèque La Gare (Pignan)

Entrée libre

De 14h30 à 16h / Dès 6 ans
MATATALAB



Sans ordinateur ni logiciel à télécharger, Matatalab Coding Set est un jeu de programmation passionnant.

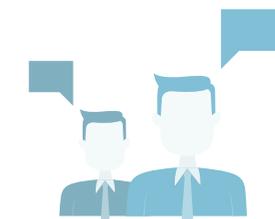
• Médiathèque George Sand (Villeneuve-lès-Maguelone)

De 14h30 à 17h / Dès 7 ans
MAKEY-MAKEY « FAIRE PARLER LES PLANTES »



Faites appel à votre créativité pour imaginer un dialogue entre deux plantes : grâce à Scratch et à la carte Makey Makey les plantes vont prendre vie !

• Médiathèque Federico Garcia Lorca (Montpellier)



De 14h30 à 17h30 / Dès 8 ans
ATELIER SPHERO SPCDRUMS



Réveillez le musicien qui sommeille en vous ! À travers un ingénieux système d'anneaux musicaux ludiques composez votre morceau.
• Médiathèque Aimé Césaire (Castelnau-le-Lez)

De 15h à 17h / Dès 8 ans
ROBOTS LEGO WEDO 2.0

Venez découvrir et programmer le robot WeDo 2.0.

• Médiathèque Françoise Giroud (Castries)

De 15h à 17h30 / Dès 4 ans
JEUX SPÉCIAL CODE WEEK



Venez découvrir une sélection de jeux et d'applications pour s'initier à la logique du code et de la programmation.

• Médiathèque Victor Hugo (Montpellier)

Entrée libre

De 15h30 à 18h30 / Dès 10 ans
ATELIER ROBOTIQUE ET CODAGE LEGO EV3



Construisez un petit robot et découvrez comment le programmer pour le faire interagir avec son environnement.

• Médiathèque Albert Camus (Clapiers)

De 16h à 18h / Dès 7 ans
MAKEY-MAKEY



Avec la carte Makey Makey et le logiciel Scratch, venez découvrir les bases de la programmation et transformez n'importe quel objet en manette de jeu ou instrument de musique.

• Médiathèque Jean-Jacques Rousseau (Montpellier)

SAMEDI 23 OCTOBRE

De 10h à 12h30 et de 13h30 à 17h30 / Dès 14 ans
GAME JAM KIDS



Relevez un défi créatif en équipes et créez un jeu vidéo dans un temps limité.

• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)

De 10h30 à 12h / Dès 5 ans
ATELIER OZOBOT



Un atelier pour initier facilement les plus jeunes à la programmation grâce à Ozobot, un petit robot qui interagit avec des séquences de couleur.

• Médiathèque Federico Garcia Lorca (Montpellier)

De 14h à 17h30 / Dès 10 ans
CRÉEZ AVEC GDEVELOP



Concevez votre jeu vidéo en 2D.

• Médiathèque Émile Zola (Montpellier)

De 14h30 à 17h, / Dès 14 ans
ATELIER DÉCOUVERTE DU LANGAGE DE PROGRAMMATION SCRATCH animé par Les Petits Débrouillards



Familiarisez-vous à la logique de programmation par blocs en développant un petit jeu vidéo !

• Médiathèque Federico Garcia Lorca (Montpellier)

15h / Tout public
PROJECTION SURPRISE !



• Médiathèque Aimé Césaire (Castelnau-le-Lez)

De 16h à 18h / Dès 6 ans
ROBOTS LEGO WEDO 2.0



Construisez et programmez votre robot Lego WeDo 2.0 pour l'animer !

• Médiathèque Jean-Jacques Rousseau (Montpellier)

Au programme



ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

> Les activités débranchées (informatique

sans ordinateur) permettent d'aborder des concepts de base de la science informatique (algorithmes, langage, représentation de l'information...) à travers des activités ludiques et le jeu.



CODE COMBAT

> Code combat est un jeu en ligne permettant de découvrir et apprendre des langages de programmation. Choisissez votre héros et partez à la conquête du code !



CODE KARTS

> Code Karts est une application

fantastique pour tous les fans de petits bolides ou pour les enfants ayant besoin de procédure, de comprendre le chemin !



CODER EN PYTHON AVEC MINECRAFT

> Un moyen d'augmenter les capacités du jeu et de rendre des aventures encore plus originales.



ROBOT COZMO

> Cozmo est un petit robot au caractère

bien trempé. Il a une personnalité unique qui évolue à votre contact. Toujours prêt à jouer, il attire votre attention et ne cesse de vous surprendre. Vous pourrez aussi le diriger en le programmant. Cosmo est un vrai personnage qui semble tout droit sorti d'un film !



GAME JAM KIDS

> Une game jam est un

défi créatif pendant lequel les participants, groupés en équipes, doivent créer un jeu vidéo dans un temps limité.



GDVELOP

> GDevelop est un logiciel permettant de créer tous types de jeux 2D sans utiliser de langage de programmation qui se veut accessible aux plus jeunes grâce à un système de conditions et d'action sous forme de blocs appelé événements.

DAGOMA

IMPRIMANTE 3D

> L'imprimante 3D NEVA Magis allie de hautes performances à une simplicité d'utilisation enfantine. Idéale pour les débutants comme les créateurs confirmés, et pour tous les usages !



JEUX DE SOCIÉTÉ NUMÉRIQUES

> Jeux éducatifs et collaboratifs de plateau faisant appel à la logique, la stratégie combinatoire et qui permettent d'aborder des concepts de base de la science informatique.



MAKEY MAKEY

> Le Makey Makey est un dispositif d'émulation de clavier à partir d'objets du quotidien : la manipulation de tout objet conducteur relié au Makey Makey va envoyer un signal à un ordinateur, qui réagira avec la fonction que vous avez définie et selon le logiciel utilisé.



MATATALAB

> Matatalab est un concept d'activités de programmation déconnectées. Sans ordinateur, sans application, le robot évolue sur une piste thématique.



NINTENDO LABO

> Nintendo Labo permet aux esprits créatifs de transformer des planches de cartons modulables en créations interactives appelées Toy-Con. Un piano, une moto, ou encore un robot... elles sont spécialement conçues pour interagir de bien des manières avec la console Nintendo Switch et ses manettes. En construisant les Toy-Con, amusez-vous à découvrir le fonctionnement de cette technologie et inventez même de nouvelles manières de jouer avec chacun d'eux.



ROBOTS OZOBOT

> Ozobot est un robot programmable miniature, (mesurant 2,54 cm de diamètre et de hauteur), mais doté d'une puissante capacité de calcul. C'est un formidable outil pour enseigner les bases de la programmation de façon amusante et interactive, et créer des jeux graphiques et imprimables.



ROBOTS LEGO®

> Avec le robot Lego® Mindstorms, découvrez comment construire simplement un petit robot, et comment le faire interagir avec son environnement... Ces ateliers permettent de façon simple et ludique d'étudier la programmation et les algorithmes.



ROBOTS LEGO WEDO 2.0

> Pour faire découvrir aux plus jeunes les notions fondamentales de la robotique et de l'automatisation, à travers la conception et la création de modèles fonctionnels : dragster, camion benne... Des ateliers pour découvrir le codage, travailler avec des mécanismes simples et apprendre à communiquer, partager des idées et travailler ensemble.



SCRATCH / SCRATCH JUNIOR

> Activité de codage qui permet de relier technologie, science et création, Scratch est un logiciel de programmation pour les enfants de 7 à 77 ans qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations numériques ainsi que leurs partages sur le Web.



SPHERO SPECDRUMS

> Les Spectrums de Sphero sont des anneaux pilotés par application qui transforment les couleurs en musique d'une simple pression du doigt. Composez de la musique quand et où vous le souhaitez avec les objets du quotidien. Jouez de la musique en touchant des couleurs et transformez les objets du quotidien en instruments de musique.



TINKERCAD

> Tinkercad est un outil gratuit et convivial pour la conception 3D,

l'électronique et le codage. Il permet aux enseignants, aux enfants, aux amateurs et aux concepteurs d'imaginer, de concevoir et de fabriquer sans limites.



TYNKER

> Tynker est la manière la plus simple pour

les enfants d'apprendre la programmation. Commencez à résoudre des challenges amusants en utilisant des blocs visuels ou Swift pour apprendre les bases. Vous pourrez ensuite créer vos propres jeux grâce à l'atelier de codage !

**Médiathèque centrale
Émile Zola**

218, bd. de l'Aéroport
International
34000 Montpellier
Tél. : 04 67 34 87 00

Médiathèque Victor Hugo

207, rue Guillaume Janvier
34070 Montpellier
Tél. : 04 67 27 17 17

Médiathèque

Jean-Jacques Rousseau

230, av. du Biterrois
La Mosson
34080 Montpellier
Tél. : 04 67 10 70 20

Médiathèque

Federico Garcia Lorca

162, av. de Palavas
34070 Montpellier
Tél. : 04 99 13 39 49

Médiathèque

William Shakespeare

150, av. Paul Bringuier
34080 Montpellier
Tél. : 04 67 16 34 20

**Médiathèque
La Gare**

Av. du Grand Jeu
34570 Pignan
Tél. : 04 67 47 61 69

**Médiathèque
Françoise Giroud**

15, av. de la Cave
Coopérative
34160 Castries
Tél. : 04 67 10 43 80

**Médiathèque
Albert Camus**

12, rue Albert Camus
34830 Clapiers
Tél. : 04 67 56 46 20

**Médiathèque
George Sand**

235, bd. des Mours
34750 Villeneuve-lès-
Maguelone
Tél. : 04 67 69 97 17

**Médiathèque
Jean Giono**

30, rue Gaston Bazille
34470 Pérols
Tél. : 04 67 65 90 90

**Médiathèque
Aimé Césaire**

Allée Rose de France
34170 Castelnau-le-Lez
Tél. : 04 67 13 49 99

Médiathèque

Jean de La Fontaine

Château des Évêques
Av. du Château
34880 Laverune
Tél. : 04 99 53 03 55

**Médiathèque
Jules Verne**

21, rue Auguste Renoir
34430 Saint Jean de Védas
Tél. : 04 67 15 47 57

**Le Réseau des médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole
remercie ses partenaires : Les Petits Débrouillards
et la Maison Pour Tous François VILLON**

