



The Crew : en quête de la neuvième planète

Edité par Iello - 2020

- [Sing, Thomas. Auteur](#)
- [Arnbruster, Marco. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 13 x 4 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- Thomas Sing

Autres mentions de responsabilité

- Marc Arnbruster, ill.

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 40 cartes espace, 36 cartes tâche, 16 jetons, 1 pion commandant, 1 livret de règle du jeu et journal de bord

Résumé

- Dans The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. A chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Les joueurs disposent de jetons radio pour seul outil de communication entre eux. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la carte correspondant à la tâche soit présente dans le pli.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 2219
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4963
La Gare	Jeunesse	JEU T 4463



Unlock ! : Game Adventures. [10], , [10]

Édité par Space Cowboys - 2021

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Cauët, Thomas. Auteur](#)
- [Mottet, Martin. Illustrateur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Koch, Jeremy. Auteur](#)
- [Pélissier, Jérôme. Illustrateur](#)
- [Quilliams, Chris. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Thomas Cauët, Mathieu Casnin et al.

Autres mentions de responsabilité

- Martin Mottet, Jérôme Pélissier, Chris Quilliams et al., ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 6 cubes, 1 carte, 7 pièces de tangram, 1 tuile Unlock, 1 livret de solutions, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Games Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures inspirées de trois grands classiques du jeu de société.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4746



Paper Dungeons : Une mine d'aventures !

Édité par Meeple Br/Super Meeple - 2021

- [Pires, Leandro. Auteur](#)
- [Ramos, Dan. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 23 x 23 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Leandro Pires

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Dan Ramos

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- [2021]

Note sur la description matérielle

- 6 dés (3 blancs et 3 noirs), 12 cartes Donjon, 12 cartes Monstre, 16 cartes Mission, 16 cartes Pouvoir, 16 cartes Objectif, 100 Fiches Joueur, 8 crayons, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Paper Dungeons, chaque joueur contrôle un groupe de héros en quête de gloire et de fortune dans un univers médiéval fantastique. Leur mission : traverser un donjon rempli d'ennemis et de pièges ! Au cours des huit manches de la partie, ils pourront augmenter leurs compétences, combattre de terribles monstres flanqués de sinistres sbires et mettre la main sur d'innombrables trésors. À la fin de la partie, chaque groupe de héros retourne au village pour raconter ses aventures à la taverne. Le groupe qui a vécu la plus formidable épopée et obtenu le plus de points permet au joueur qui le contrôle de remporter la victoire !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5039



Chroniques du château d'Avel

Edité par Rebel Studio - 2022

- [Wojtkowiak, Przemek. Auteur](#)
- [Kordowski, Bartłomiej. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 28 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Przemek Wojtkowiak

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Bartłomiej Kordowski

Adresse bibliographique

- Gdansk

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 15 tuiles plateau, 1 piste de la lune, 1 marqueur de l'astrolabe, 3 marqueurs de mur, le blason d'Avel, 27 jetons pièce, 3 jetons sceau lunaire, 3 jetons piège, 4 plateaux de personnage, 1 livret avec les dessins des personnages, 8 dés héroïques, 20 marqueurs de résistance, cadran de résistance de la bête, 3 jetons cratère, 25 jetons équipement double-face, 31 jetons monstre, 5 dés monstre, 10 jetons dégâts, 4 jetons action, 12 jetons équipement utilisé, sac d'équipement, almanach, carte constellation double face, aide de jeu et 1 livret de règles

Résumé

- Créez votre personnage et donnez-lui un nom unique. Obtenez votre équipement, améliorez-le et préparez-vous au combat. Mais n'oubliez pas de choisir judicieusement ce que vous transportez car votre sac à dos a un espace limité. Armé et prêt, explorez le pays à la recherche d'aventure et de fortune. Répondez à l'appel de la reine et combattez ensemble les serviteurs de la Lune noire. Défendez le château, bannissez la Bête et sauvez Avel !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5274

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5616





Eila et l'Eclat de la montagne

Edité par Iello - 2023

- [CCH, Jeffrey. Auteur](#)
- [Dai, Roxy. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 32 x 23 x 12 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jeffrey CCH

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Roxy Dai

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 1 journal, 1 présentoir, 1 pion Eila, 2 dés de combat, 11 tuiles Mine, 17 planches de BD, 300+ cartes Événement (78 x 120 mm), 50+ cartes Objet, Soutien et Talent, 96 jetons en bois, 20+ jetons en carton et 1 livret de règles de jeu

Résumé

- Au fond de la forêt, un innocent lapin – Eila – est attiré par quelque chose de brillant sur la colline. Avec courage et passion, elle entreprend un voyage pour trouver la mystérieuse lumière. C'est vous qui incarnerez Eila pour vivre cette merveilleuse d'aventure. Faites les bons choix car chaque décision que vous ferez modifiera sa destinée !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6408



Celestia

Edité par Blam ! - 2015

- [Weissblum, Aaron. Auteur](#)
- [Noir, Gaétan. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 6 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Aaron Weissblum

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Gaétan Noir

Adresse bibliographique

- Vallieres-sur-Fier

Date

- 2015

Note sur la description matérielle

- 1 vaisseau, 6 pions, 6 jetons, 9 tuiles, 4 dés, 146 cartes, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs vont tour à tour incarner les passagers et le pilote d'un aéronef en partance pour des cités merveilleuses. En tant que passager, ils devront estimer si le pilote sera capable de faire face aux dangers de la traversée, déterminés par un lancer de dés. En tant que capitaine du navire, ils devront utiliser les cartes qu'ils ont en main et bluffer pour faire descendre les passagers pour aller le plus loin possible seul. Lorsqu'un passager débarque, il pioche une carte trésor de la ville qui l'accueil et remet son pion sur la case départ en attendant le prochain aéronef. Cette carte lui rapporte des points. Quand un joueur totalise plus de 60 points, la partie prend fin.

Liens

[A pour supplément Celestia - Coup de théâtre](#)

[A pour supplément Celestia - Coup de pouce](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 2475
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 2506
Françoise Giroud	Adultes	JEU T2482
La Gare	Adultes	JEU T 2527
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 1722



Barabistouille

Édité par Editions du hibou - S. d.

- Houbaert, Véronique. Auteur
- Veelo, Marcel. Auteur
- Dalla Palma. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- A410-Jeu d'expression
- B310-Raisonnement intuitif
- C202-Reproduction de rôles
- D301-Jeu compétitif

Résumé

- **EXPRESSION** - Chaque joueur incarne un des piliers de comptoir du bistrot du coin avec une personnalité qui lui est propre. Un des joueurs va tirer une carte thème et tout le monde va devoir improviser chacun son tour au moins le temps d'un sablier autour de la thématique choisie. Chacun va ensuite voter pour une des improvisations en donnant une de ses capsules de bière au joueur de son choix. Le deuxième et le troisième tour se déroulent comme le premier, sauf qu'on rajoute un challenge au joueur à sa droite.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, X
- Age : 12 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 80 sous-bocks, 30 capsules, 1 sablier, 10 supports, 1 règle du jeu

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 865

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 2944



Konito ?

Edité par Iello - 2012

- [Champion, Richard. Auteur](#)
- [Polouchine, Igor. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A410-Jeu de langue](#)
- [B309-Association d'idées](#)
- [C306-Mémoire auditive](#)
- [D301-Jeu compétitif](#)

Résumé

- CONNAISSANCE - Les joueurs, pour avancer sur le plateau vers la victoire, doivent compléter des expressions connues sur des cartes selon des niveaux de difficulté.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, X
- Age : 8 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 202 cartes "Questions", 18 cartes "Défi", 1 plateau de jeu, 1 sac, 1 sablier, 5 pions, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 892
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 1468



The Island

Edité par Asmodée - 2012

- [Courtland-Smith, Julian. Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#)
- [B504-Raisonnement combinatoire](#)
- [C302-Discrimination visuelle](#)
- [D301-Jeu compétitif](#)

Résumé

- **PLACEMENT** - Chaque joueur reçoit 10 pions qu'il place sur les tuiles "Île" au centre du plateau, qui va progressivement disparaître. Ils vont devoir faire s'échapper leurs pions avant que le volcan n'entre en éruption grâce à des barques, mais il faudra faire attention aux monstres marins, aux baleines et aux requins.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5, 6
- Age : 8 ans
- Durée : 45 mn

Liens

[A pour supplément The Island strikes back !!!](#)

Contient

- 40 tuiles, 87 pions, 12 bateaux, 4 dés spéciaux, 2 règles du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 1842
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1552
Françoise Giroud	Multimédia	JEU T 1841
La Gare	Jeunesse	JEU T 1554
William Shakespeare	Enfants	JEU T 1561
Victor Hugo	Image et son	JEU T 1748



Burger quiz

Edité par Dujardin - 2018

- [Chabat, Alain \(1958-...\).](#) Auteur
- [Aoun, Kader.](#) Auteur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 27 x 27 x 7

1er mention de responsabilité

- un jeu d'Alain Chabat et de Kader Aoun

Mention d'édition

- Nouvelle édition

Adresse bibliographique

- Cestas

Date

- 2018

Note sur la description matérielle

- 2 cheesebuzzers, 330 cartes (60 "Nuggets", 60 "Sel ou Poivre", 61 "Menus bleus", 28 "menus cordon rouge", 61 "L'addition", 60 "Le burger de la mort"), 2 totems équipes, 1 carnet de commandes, 1 règle du jeu

Résumé

- Face à un animateur, l'équipe Ketchup et l'équipe Mayo se font face dans un quiz aussi drôle que décalé. Vous pouvez aussi jouer sans maître de jeu ou à 2. Laissez votre sérieux aux vestiaires et laissez-vous guider par les questions farfelues. La première équipe à atteindre 25 miams accède à la grande épreuve finale : l'épreuve du Burger de la mort !

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5, 6, 7
- Age : 10 ans
- Durée : 60 mn

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5032
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 2060
Jean de la Fontaine	Multimédia	JEU P 2060



La Cuisine de la sorcière : [Puzzle]

Edité par Ravensburger - 2020

- [Schiller, Johannes. Auteur](#)
- [Thönissen, Ute. Illustrateur](#)

Collection : [Escape Puzzle](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 22 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johannes Schiller

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Ute Thönissen

Adresse bibliographique

- Ravensburg

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 759 pièces de puzzle, 1 enveloppe avec la solution, 1 guide d'utilisation

Résumé

- Une fois que les 759 pièces du puzzle sont assemblées, les joueurs plongent dans un univers plein de mystère et d'énigmes à résoudre (8).

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 2314



Moon Base

Edité par Gigamic - 2021

- Shimamoto, Naotaka. Auteur
- Tomioka, Yoshiaki. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 19 x 19 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Naotaka Shimamoto

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Yoshiaki Tomioka

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 24 gros anneaux, 24 petits anneaux, 12 colonies, 12 bases de ressources, 1 tour de recherches, 1 marqueur Terre, 10 supports de construction, 2 plateaux de score, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Moon Base, deux joueurs s'affrontent pour le contrôle de la lune en construisant une base sur la surface lunaire en six manches. Principe du jeu : Élargissez votre base en piochant et en plaçant des anneaux sur les cratères de la lune, tout en construisant efficacement des colonies et des bases de ressources. Contrôlez la progression de votre adversaire en transférant astucieusement la tour de recherche pendant toute la durée de la partie. Ce projet de six ans sur la lune se déroulera rapidement au fur et à mesure que vous réfléchirez aux placements de vos anneaux et aux futurs points bonus que vous pourriez en tirer. Serez-vous en mesure de construire une base lunaire qui fera la fierté de l'humanité ?

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4982



TTMC ? : Tu te mets combien ?

Édité par Pixie Games - 2020

- [Burger, Vincent](#)
- [Burger, Vincent](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 25 x 8,5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Vincent Burger

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Burger

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 1 boîte-plateau de jeu, 1 règle du jeu, 540 cartes question

Résumé

- Le but est d'être la première équipe à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. Pour cela, chaque équipe s'auto-évalue avant de répondre. À chaque note d'évaluation correspond une question, plus ou moins complexe : plus celle-ci est élevée, plus la question est pointue ! En cas de bonne réponse, l'équipe avance du nombre de cases correspondant. Par exemple une bonne réponse à une question évaluée 6 fait avancer de 6 cases sur le plateau.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4887



Suspects : Claire Harper entre en scène

Edité par Studio H - 2020

- [Montiage, Guillaume. Auteur](#)
- [Duverger Nédellec, Sébastien. Auteur](#)
- [Halter, Paul. Auteur](#)
- [Denis, Emile. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 19 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Guillaume Montiage

Autres mentions de responsabilité

- Emile Denis, ill.

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 166 cartes, 3 enveloppes, 3 solutions, 9 éléments de jeu, 2 règles de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent Claire Harper, une détective intrépide. Ils vont être confrontés à une énigme qu'ils vont devoir résoudre. Pour cela, ils vont explorer les lieux du crime, interroger des témoins, comparer des indices... Un matériel simple (des cartes) et une mécanique astucieuse permettent de confronter un témoin à un indice ou de faire apparaître de nouveaux lieux et de nouveaux personnages au fur et à mesure de l'enquête. A tout moment, les joueurs peuvent émettre des hypothèses et les noter sur la grille de résultats, et rien ne les empêche de changer d'avis en cours de route : la valeur de leur réponse dépend du nombre de cartes qui ont été révélées. Lorsque toutes les cartes ont été jouées, ils ouvrent l'enveloppe et compare leurs réponses à la solution. Plus ils ont émis des hypothèses justes tôt, plus ils vont marquer de points. De leur score dépendra le succès ou l'échec de l'enquête.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4918

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 4919



iKNOW 2.0

Edité par Tactic - 2013

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Mention d'édition

- Nouvelle édition

Date

- 2013

Note sur la description matérielle

- 400 cartes, 1 plateau de jeu, 6 pions "iKNOW", 6 pions "iBET", 1 jeton catégorie transparent, 25 jetons noirs, 25 jetons blancs et 1 règle du jeu

Résumé

- PARI - Un jeu de société interactif associant des notions de connaissance, une dose de stratégie et de pari dans un élégant pack au design soigné. Avec iKNOW votre sort dépendra non seulement de votre savoir mais aussi de la connaissance que vous avez de vos partenaires de jeu. 20 points et la victoire est à vous !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4985



Dice Throne : Pyromancienne vs Voleur de l'Ombre

Edité par Lucky Duck Games - 2020

- [Trembley, Manny. Auteur](#)
- [Chatellier, Nate. Auteur](#)
- [Trembley, Manny. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 26 x 16 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Manny Trembley, Nate Chatellier et Gavan Brown

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Manny Trembley

Adresse bibliographique

- Spokane

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 10 dés, 2 cadrans santé, 2 cadrans PC, 2 notices héros, 2 plateau héros dépliant, 64 cartes de héros, 2 cartes déroulement d'un tour, jetons altération

Résumé

- Il s'agit d'un jeu de combat rapide de 2 à 6 joueurs (1v1,2v2,3v3,2v2v2v2 ou free-for-all). Choisissez parmi une sélection de héros qui se jouent complètement différemment les uns des autres. Attaquez vos adversaires et activez leurs capacités en lançant le set unique de cinq dés de votre héros. Accumulez des points de combat et dépensez-les sur des cartes qui ont un large éventail d'effets, comme l'octroi de mises à niveau permanentes de héros, l'application d'effets de statut et la manipulation directe des dés (vos dés, ceux de votre coéquipier ou même ceux de votre adversaire).

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 2786

William Shakespeare

A remplir



Aetherya

Edité par Nostromo - 2021

- Bachelart, François. Auteur
- Rakotomalala, Emma. Illustrateur
- Mercier, Lucie. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 25 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de François Bachelart

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Emma Rakotomalala et Lucie Mercier

Adresse bibliographique

- Toulouse

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 48 tuiles Objets et Personnages, 80 cartes Royaume, 15 cartes Légendes, bloc de fiches scores, 1 règle de jeu.

Résumé

- Dans les royaumes d'Aetherya chaque joueur va créer un royaume peuplé de créatures et de paysages divers. Il s'efforcera d'agencer au mieux les éléments de son royaume afin d'obtenir une harmonie parfaite en vue de marquer le plus de points. Exploration, trésors, combats, quêtes... Un jeu qui ne dépaysera pas les fans de Médiéval Fantastique. Aetherya utilise le principe du « Piocher-Remplacer ». C'est-à-dire qu'à son tour de jeu, un joueur va piocher une carte pour en remplacer une autre dans son espace de jeu (4 x 4 cartes). La partie prend fin lorsqu'un joueur révèle la dernière carte de son royaume.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5270

La Gare

Jeunesse

JEU T 5350



Alice is Missing : une enquête narrative immersive

Edité par Origames - 2022

- [Starke, Spencer. Auteur](#)
- [Griep, Julianne. Illustrateur](#)
- [Cleveland, Caleb. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 15 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Spenser Starke

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Julianne Griep et Caleb Cleveland

Adresse bibliographique

- Ivry-sur-Seine

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 72 cartes, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent un groupe de lycéens qui tentent de comprendre pourquoi Alice Briarwood, une de leurs camarades, a disparu. Pour cela, ils n'ont droit d'échanger que par SMS au cours de la partie, qui est rythmée par une bande son et la révélation de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5700



Fish & Cheat

Edité par Big Potato Games - 2022

- [Piesse, Rob. Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 14 x 6 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Rob iesse

Adresse bibliographique

- London

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 200 cartes Question, 1 boîte à questions, 80 jetons de points, 9 poissons dont 8 rouges et 1 bleu, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Fish and Cheat, vous devez gagner le plus de points en révélant les fausses réponses et en évitant de tomber sur la vraie. Chacun à tour de rôle les joueurs prend le rôle de celui qui pose une question sur un fait insolite (il ne connaît pas la réponse au verso de la carte). Son but est de découvrir la seule bonne réponse parmi les mensonges des autres joueurs (qui connaissent la réponse mais en inventent d'autres). Chaque joueur dispose d'un poisson; s'il est rouge : il propose une fausse réponse à la question et tente de convaincre le joueur qui devine de sa véracité. S'il est bleu : il donne la vraie réponse à la question et tente de faire croire au joueur qui devine que celle-ci est inventée.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	T 5457
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1252
Françoise Giroud		JEU T 5464
La Gare	Jeunesse	JEU T 5675
Jean Giono	Enfants	JEU T 5490
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5626
Jean de la Fontaine	Jeunesse	JEU T 5486



Sky Team : Préparez-vous à l'atterrissage

Édité par Le Scorpion masqué - 2023

- Rémond, Luc. Auteur
- Hibbeler, Eric. Illustrateur
- Rives, Adrien. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 19 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Luc Rémond

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Eric Hibbeler et Adrien Rives

Adresse bibliographique

- Montréal (Canada)

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 1 carnet de vol, 2 écrans, 1 tableau de bord, 12 pions avion, 3 pions tasse à café, 1 pion rouge, 1 pion bleu, 1 pion orange, 4 dés bleus, 4 dés oranges, 10 pions dés, 3 jetons relance, 1 dé noir, 12 languettes aéroports, 6 cartes compétences, 1 plateau freins, un plateau kérozen, 1 plateau vent, 1 pion avion rond en carton, un plateau stagiaire, 6 pions stagiaire, rondelle axe de l'avion

Résumé

- Sky Team est un jeu coopératif, pour 2 joueurs, dans lequel vous incarnez une équipe de pilotes aux commandes d'un avion de ligne.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6022

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5864



Faraway

Edité par Catch Up Games - 2023

- [Goupy, Johannes. Auteur](#)
- [Lebrat, Corentin. Auteur](#)
- [Morin, Maxime. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 19 x 14 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johannes Goupy et Corentin Lebrat

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Maxime Morin

Adresse bibliographique

- Lyon

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 68 cartes Région, 45 cartes Sanctuaire, 1 carnet de score, 1 aide de jeu, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs explorent des régions symbolisées par les cartes qu'ils ont en main et qu'ils vont jouer au fur et à mesure de la partie pour représenter leur voyage. Chaque carte appartient à un type de paysage, propose des bonus conditionnels ou immédiats et permettent ou non de jouer des cartes Sanctuaire, qui octroient d'autres bonus. Lorsque les joueurs ont posé leur huitième et dernière carte, ils vont calculer leurs points. Pour cela, ils vont partir de la dernière carte posée et voir si les conditions pour marquer des points sont réunies. Ils progressent ainsi jusqu'à la première carte. Celui qui a marqué le plus de points remporte la partie.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5998

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 1460



Knarr

Edité par Bombyx - 2023

- [Dupont, Thomas. Auteur](#)
- [Carrion, Antoine. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 13 x 4 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Thomas Dupont

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Antoine Carrion

Adresse bibliographique

- Quimper

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plateau central, 4 plateaux Bateau, 35 carte Destination, 50 cartes Viking, 7 cartes Artefact, 12 pions Bracelet en argent, 12 pions Recrue, 4 pions Score, 4 pions Renommée, 4 pions Destin, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent des Vikings qui partent commercer. A leur tour de jeu, les joueurs peuvent soit recruter un des Vikings de leur main, ce qui leur permet de prendre une nouvelle carte du plateau central, soit partir en expédition en dépensant des cartes Vikings qu'ils ont en jeu. Recruter un Viking permet de gagner des points ou des ressources qui serviront pour l'exploration, qui elle permet de marquer d'avantage de points. Le premier joueur à atteindre quarante points déclenche la fin de la partie : on termine le tour et celui qui a marqué le plus de points remporte alors la partie

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5985
La Gare	Jeunesse	JEU T 5928
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 1588



Harmonies

Edité par Libellud - 2024

- [Benvenuto, Johan. Auteur](#)
- [Da Silva, Maëva. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 22 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johan Benvenuto

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Maëva Da Silva

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 1 sac, 1 plateau central, 4 plateaux personnels, 4 cartes aide de jeu, 120 jetons, 70 cubes animal, 32 cartes animal, 10 cartes esprits de la nature, 1 bloc de fiches de score.

Résumé

- Dans Harmonies, construisez un paysage sur votre plateau en posant des séries de 3 pions et faites apparaître des forêts, des montagnes, des champs et des villes. Sélectionnez ensuite les bonnes cartes Animal et reproduisez leur habitat pour qu'ils viennent peupler votre région. Pour gagner le plus de points et remporter la partie, incorporez judicieusement les habitats dans vos paysages et installez-y le plus grand nombre d'animaux possible. Qui obtiendra la plus belle faune ?

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Albert Camus

JEU T 6737

Emile Zola

JEU T



Le Seigneur des Anneaux - Duel pour la Terre du Milieu

Edité par Repos Prod - 2024

- [Bauza, Antoine](#)
- [Cathala, Bruno](#)
- [Dutrait, Vincent](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 27 x 7 cm

Sujets

- [Affrontement](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Antoine Bauza et Bruno Cathala

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Bruxelles

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 1 plateau central, 1 piste, 69 cartes, 44 pions, 18 jetons, 30 pièces, 7 tuiles, 1 aide de jeu

Résumé

- Le destin de la Terre du Milieu est entre vos mains ! Le Seigneur des Anneaux : Duel pour la Terre du Milieu est un jeu de stratégie pour 2 joueurs. Dans ce jeu de société, incarnez la Communauté de l'Anneau ou Sauron et tentez de prendre en main le destin de la Terre du Milieu.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

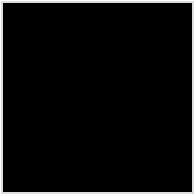
Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6405





Dragons des mers

Edité par Gigamic - 2024

- [Kahana, Yaniv. Auteur](#)
- [Shekhter, Pini. Auteur](#)
- [Santiago, Weberson. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 26 x 26 x 6 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Yaniv Kahana, Pini Shekter, Simone Luciani

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Weberson Santiago

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 4 plateaux mer, 1 île centrale, 54 têtes de dragon (5 couleurs), 190 corps de dragon (5 couleurs), 44 jetons bateau pirate (12 verts, 11 violets, 11 rouges et 10 bleus), 60 jetons pièce d'or (de valeur 1), 15 jetons pièce d'or (de valeur 5), 26 cartes dragon petit, 36 cartes dragon moyen, 18 cartes dragon grand, 33 cartes mission, 24 carte corail, 1 carnet de score et 1 règle de jeu.

Résumé

- Dans Dragons des Mers, vous devez protéger les mers en coulant les navires pirates, en collectant leurs trésors et en devenant les protecteurs légendaires des royaumes aquatiques. Dans le jeu, chaque participant incarne une famille de dragons de mer qui cherchent à devenir les protecteurs des mers interdites. À chaque tour, l'une des deux cartes de motif de la main sera jouée pour positionner un dragon des mers sur le plateau, augmentant ainsi votre présence dans les quatre royaumes aquatiques. Vous pourrez couler des navires ou collecter des trésors cachés dans l'océan. En option, vous pouvez accomplir des missions avec les navires que vous coulez. Notez que vous ne pouvez pas placer vos propres dragons de mer les uns à côté des autres, et que si vous en placez un à côté du dragon d'un autre joueur, ce dernier reçoit des trésors. Votre objectif est d'obtenir la plus grande présence dans chacun des quatre royaumes à la fin du jeu et d'obtenir le plus grand nombre de points de victoire en accomplissant des missions et en collectant des trésors.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6391



Dead Cells

Edité par scorpion Masqué - 2023

- Bauza, Antoine
- Rivière, Théo
- Naïade

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 12 cm

Sujets

- Exploration

1er mention de responsabilité

- un jeu de Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc et Théo Rivière

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Naïade, Laure de Chateaubourg, Paul Vérité et Robin Lagofun

Adresse bibliographique

- Montréal

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, Plus de 100 cartes d'actions, équipements et mutations, Figurines de héros et de monstres, Jetons et marqueurs, Livre de règles

Résumé

- Avec le jeu de société Dead Cells, vivez une expérience de jeu coopérative roguelite inspirée du genre Metroidvania. Explorez l'île en constante évolution de Dead Cells dans un dungeon-crawler impitoyable. Explorez. Tuez. Mourrez. Mutez. Recommencez. Choisissez l'un des quatre Prisonniers et ressuscitez dans une cellule sordide sans savoir ce que vous faites là. Désormais, c'est à vous de jouer et préparez-vous à... • Explorez des biomes. Choisissez votre chemin avec sagesse dans un château tentaculaire en constante évolution ! Allez-vous améliorer les pouvoirs de votre personnage avec un parchemin ? Ou préférez-vous choisir un coffre contenant une nouvelle arme ? Trouverez-vous les runes cachées qui ouvriront de nouveaux chemins et des biomes jusque-là inaccessibles ? Ce ne sera pas du gâteau, car les abominations contaminées par le Malaise infestent l'île. Préparez-vous donc à... • Tuer des ennemis. Chaque classe de personnage a ses propres pouvoirs et un paquet unique de cartes Action. Lors de chaque combat, vous n'aurez qu'à jouer une carte Action de votre main pour couvrir les trois phases d'une bataille. Lotez de l'équipement, de l'or, des parchemins et des Cellules sur les corps de vos ennemis et devenez plus fort. Mais attention... Votre jauge de vie est limitée, alors tôt ou plus tard vous... • Mourrez. Se balader dans des biomes infestés d'ennemis n'est pas l'activité la plus sûre, même pour nos héros Décapités. Vous tomberez fatalement sur le monstre de trop ou poserez le pied sur un piège mortel et perdrez tous vos parchemins, équipements et or accumulés. Mais ce n'est pas la fin pour autant ! Même après la mort, vous pourrez conserver vos précieuses Cellules pour... • Muter. Le Collecteur vous permettra de dépenser vos Cellules pour acheter des mutations permanentes qui vous rendront plus puissant... Pour toujours ! Choisissez des cartes parmi trois paquets différents : Brutalité, Survie ou Tactiques. Obtenez des cartes Action pour améliorer votre deck. Trouvez des Blueprints pour agrandir votre arsenal.



Augmentez votre réserve de points de vie. Débloquez des emplacements d'équipement supplémentaires, et bien plus encore... À moins que vous ne préféreriez jeter vos Cellules dans ce mystérieux puit... Et vous trouvez ça intelligent ? Sachant à quel point ces machins sont difficiles à gagner... Mais bon...C'est vous qui voyez... N'en profitez pas pour faire une sieste, parce qu'il est temps de... • Recommencer. La mort n'est que le commencement Alors qu'une nouvelle boucle redémarre, utilisez vos mutations toutes fraîches pour vous venger de la chose qui vous a tué la dernière fois. Chaque partie, allez de plus en plus loin et tuez les boss et débloquez de nouvelles zones de départ. Attention, les biomes déjà explorés changent en permanence ! Retournez-y pour rencontrer de nouvelles monstruosité et récupérer de puissants objets. (Quoi, mais ce jeu ne finira donc jamais !?).Dead Cells - Le Jeu de Société vous offre une jouabilité sans fin : un gameplay d'une grande richesse avec, à chaque partie, une nouvelle expérience (nouveaux biomes, nouveaux monstres, nouveaux objets et butins, nouvelles zones à explorer et découvrir) et toujours plus de contenu et de défis après avoir battu le dernier boss grâce au système de « Cellules de Boss »

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6591



King of Tokyo - Duel

Edité par Iello - 2024

- [Garfield, Richard. Auteur](#)
- [Regnes, Quentin. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 16 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Richard Garfield

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Mougenot

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 6 fiches de Monstre, 6 Dés, 4 jetons Dé, 2 Dés supplémentaires, 13 jetons Buzz, 2 pions, 1 plateau, 50 cartes Énergies, 2 compteurs de points de vie et 1 règle de jeu

Résumé

- Chaque joueur incarne un monstre redoutable doté d'un pouvoir unique et se lance dans un combat acharné pour devenir le maître de Tokyo. Le jeu se déroule sur un plateau à deux pistes représentant la Gloire et la Destruction. À chaque tour, les joueurs lancent des dés pour réaliser des actions telles que biffer son adversaire, se soigner, accumuler de l'énergie ou acheter des cartes offrant de nombreux pouvoirs. Ces cartes offrent des avantages stratégiques supplémentaires et permettent de personnaliser son monstre pour surprendre l'adversaire.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

A remplir



Codex - L'ultime secret de Léonard de Vinci

Édité par Éditions du Lion Vert - 2024

- [Cautela, Florent. Auteur](#)
- [Mompas, Philippe. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 34 x 24 x 12 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Florent Cautela

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Philippe Mompas

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- Lettre du notaire, Un carnet, de vieux documents, une boîte cadenassée.

Résumé

- Codex est un jeu d'enquête et d'échappée game sur table. Dès le couvercle levé, la partie commence : aucune règle n'est à suivre.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6468



Machi Koro 2

Édité par CMON - 2024

- [Suganuma, Masao](#)
- [Hotta, Noboru](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 26 x 26 x 6 cm

Sujets

- [Urbanisme](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Masao Suganuma

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Noboru Hotta

Adresse bibliographique

- Singapore

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 80 Pièces, 2 Dés, 1 Livret de règles, 5 cartes de référence, 20 cartes Monument, 86 cartes Établissement.

Résumé

- Dans le jeu Machi Koro 2, vous achetez des cartes qui représentent divers types d'établissements pour composer votre ville. Vous débutez avec un champs de blé et un boulangerie et devez ainsi constituer petit à petit la ville pour parvenir à construire quatre bâtiments majeurs - les monuments - qui sont le signe de la victoire. Machi Koro 2 est un jeu de dés et de cartes. Il vous faudra adapter votre stratégie et vos combinaisons de cartes pour maîtriser le tirage des dés et parvenir à profiter de tous les tirages pour ainsi optimiser vos revenus. La mécanique est vite assimilée et vous pourrez à chaque partie tenter différentes stratégies selon les options prises par vos adversaires. Dans cette suite du jeu Minivilles, de nouvelles aventures vous attendent, mais vous retrouverez toujours votre boulangerie habituelle et certains de vos commerces préférés ! Les habitués de la première version du jeu remarqueront tout de même de gros changements en découvrant Machi Koro 2. Ainsi, vous choisirez maintenant vos propres Établissements de départ, que vous acquerrez grâce à un budget limité. Chaque joueur démarre donc avec sa propre configuration, ce qui est un gros changement. De plus, toutes les cartes à acheter sont accessibles à tous et proviennent de trois paquets différents. Il va donc falloir être plus rapide que vos adversaires pour construire les Établissements et Monuments les plus cools du coin ! Les cartes disposent d'effets inédits que vous voudrez probablement tous découvrir ! Mais vous devrez choisir judicieusement ce que vous construirez, car vos Monuments pourraient bien profiter à vos adversaires ! Grâce à ces nouvelles cartes très variées, la rejouabilité est infinie, et les fans de la première heure du jeu ne se laisseront pas de venir visiter Machi Koro 2 !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6472



Astérix & Compagnie

Edité par Matagot - 2024

- Rouzé, François. Auteur
- Tribet, Jean-Marc. Auteur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 22 x 16 x 5cm

Sujets

- [Sujet libre]

1er mention de responsabilité

- un jeu de François Rouzé et Jean-Marc Tribet

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 4 Aide de jeu, 21 Jetons Casque, 24 Jetons Compensation, 25 Cartes album, 72 Cartes joueur, 1 règle de jeu

Résumé

- À chaque manche, différentes cartes albums célèbres d'Astérix sont en jeu sur la table. Chaque joueur partage deux de ces cartes avec ses voisins, un album ayant un côté gaulois et l'autre un côté romain. Vous devrez lutter avec un album gaulois vers vous et un album romain vers votre adversaire. En main, vous avez des cartes personnages gaulois ou romains avec des valeurs de combat que vous jouerez sur les albums pour constituer une armée forte. Si un joueur atteint 50 points de lauriers, il remporte immédiatement la partie. À tour de rôle, vous choisissez de poser une carte sur un album ou de vous défausser de cartes pour en piocher de nouvelles. Le premier personnage posé sur un album détermine la faction jouée pour cet album, imposant l'autre faction à l'adversaire. Le dos des cartes indiquant la faction que vous possédez, vous devrez choisir judicieusement où attaquer. Les personnages neutres peuvent être joués n'importe où, ajoutant une touche de stratégie supplémentaire.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6616



Small World

Edité par Days of wonder - 2009

- [Keyaerts, Philippe. Auteur](#)
- [Coimbra, Miguel. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#)
- [B505-Système de représentation complexe](#)
- [C411-Concentration](#)
- [D301-Jeu compétitif](#)

Résumé

- **PLACEMENT** - À vous de choisir le bon peuple au bon moment et de défendre la grandeur de votre empire face aux ambitions de vos voisins... car le monde est trop petit !

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5
- Age : 8 ans
- Durée : 80 mn

Contient

- 2 plateaux de jeu réversibles, 6 aides de jeu, 14 tuiles de peuples fantastiques (+ 1 vierge), 168 pions de peuples, 18 pions "tribus oubliées", 20 tuiles de "pouvoir spécial" (+ 1 vierge), 10 antres de troll, 6 forteresses, 9 montagnes, 5 campements, 2 tanières, 2 héros, 1 dragon, 109 jetons de victoire, 1 dé de renfort, 1 jeton compte-tours et 1 règle.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 0410
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 92
William Shakespeare	Enfants	JEU T 321



Cerbère

Edité par La boîte à jeux - 2018

- [Buty, Pierre. Auteur](#)
- [Dubost, Jules. Illustrateur](#)
- [Ples, Pierre. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A403-Jeu de circuit](#)
- [B504-Raisonnement combinatoire](#)
- [C411-Concentration](#)
- [D202-Jeu associatif et compétitif](#)

Résumé

- PARCOURS -

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 3, 4, 5, 6, 7
- Age : 10 ans
- Durée : 45 mn

Contient

- 5 plateaux, 81 cartes, 8 pions, 1 dé, 3 barques, 1 planche d'autocollants, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 681

William Shakespeare

Enfants

JEU T 3671





Dominion

Edité par Filosofia - 2008

- [Vaccarino, Donald X. : Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#)
- [B505-Système de représentation complexes](#)
- [C411-Concentration](#)
- [D301-Jeu compétitif](#)

Résumé

- COMBINAISON - Dominion est un jeu de cartes, où l'on constitue son deck en jouant. Le principe est le suivant: vous êtes un roi qui veut écraser par sa puissance les autres rois (en somme avoir le plus de points de victoire à la table). Les cartes vont donc représenter cette ascension.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4
- Age : 8 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 130 cartes "trésor", 48 cartes "victoire", 30 cartes "malédiction", 32 cartes "préparation" 1 carte "rebut", 252 cartes "royaume" (10 x 24 cartes "actions" et 12 cartes "victoire"), 1 séparateur pour les cartes et 1 règle de jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 157
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1534



Aqualin

Edité par Iello - 2020

- Bertocchi, Marcello . Auteur
- Rekasowski, Sophie . Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Marcello Bertocchi

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Sophie Rekasowski

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 36 tuiles, 1 plateau, 1 règle de jeu

Résumé

- Aqualin est un jeu de placement de tuiles pour deux joueurs, dans lequel vous allez devoir regrouper les animaux marins afin de gagner un maximum de points. Placez et déplacez les tuiles afin de former les plus grands bancs possibles d'animaux du même type ou de même couleur. À chaque tour, le joueur actif choisit une des six tuiles et la place sur un espace vide du plateau. Les joueurs ont la possibilité de déplacer une pierre avant d'en placer une nouvelle pour former de nouveaux groupes.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Sélections (hall RDC)	JEU T 5151
Albert Camus	Enfants	JEU T5315
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5152
Federico Garcia Lorca	Multimédia	JEU T 5153
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5156
Jules Verne	Image et son	JEU T 5157
William Shakespeare	Enfants	JEU T 5155
Victor Hugo	Enfants	JEU T 5154



Welcome to the Moon

Edité par Blue Cocker - 2021

- [Turpin, Benoit. Auteur](#)
- [Allard, Alexis. Auteur](#)
- [Heidsieck, Anne. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 6 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Benoit Turpin et Alexis Allard

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Anne Heidsieck

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 63 cartes Vaisseau, 48 cartes Mission, 1 carte Capitaine, 11 cartes Soslo ASTRA, 97 cartes Campagne, 1 livret de règles, 1 livret de campagne, 6 feutres effaçables, 24 feuilles Aventure effaçables recto verso

Résumé

- Welcome to the Moon est un jeu à cocher narratif et évolutif. Il est constitué de 8 Aventures différentes qui forment une histoire complète avec une difficulté croissante. Vous pouvez jouer ces 8 Aventures indépendamment, ou successivement pour découvrir votre histoire.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5048

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5136





Catane : Le Jeu de base

Edité par Filosofia - 2012

- [Teuber, Klaus. Auteur](#)
- [Menzel, Michael. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Klaus Teuber

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Michael Menzel

Adresse bibliographique

- [s. l.]

Date

- 2012

Note sur la description matérielle

- 19 tuiles terrain, 95 cartes ressources, 25 cartes développement, 4 fiches coût de construction, 2 fiches spéciales, 2 compartiments, 16 villes, 20 colonies, 60 routes, 1 voleur, 18 jetons numérotés, 2 dés, 1 glossaire, 1 règle de jeu

Résumé

- Colon nouvellement arrivé sur l'île de Catane vous allez devoir agrandir et faire prospérer votre colonie. Vous devrez construire des villes, des monuments et des routes pour récolter les matières premières afin de faire les meilleurs échanges commerciaux. Chaque action rapporte des points de victoire qu'il vous faudra cumuler pour gagner.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Jules Verne

Image et son

JEU T 5200



Les tribus du vent

Edité par La boîte de jeu - 2022

- [Thôme, Joachim](#)
- [Dutrait, Vincent](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 7 cm

Sujets

- [combinaison](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Joachim Thôme

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Arceau

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 5 Plateaux Joueurs, 5 Supports de Cartes, 130 Cartes, 44 Tuiles, 1 Jeton Fin de Partie, 172 jetons Eau et Pollutions, 80 pions en bois, 1 règle du jeu

Résumé

- Dans ce jeu, vous incarnez un Guide qui utilise la magie des éléments pour lutter contre la pollution. Faites croître des forêts et établissez des nouvelles cités sur leurs cimes, pour tenter d'assurer un nouveau futur à l'humanité. Jouez avec le dos des cartes de vos adversaires pour optimiser chacune de vos actions. Remplissez vos objectifs et faites de votre territoire le plus agréable à vivre !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5305



Heat

Edité par Days of Wonder - 2022

- [Granerud, Asger Harding. Auteur](#)
- [Pedersen, Daniel Skjold. Auteur](#)
- [Dutrait, Vincent. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 X 30 X 10 cm

Sujets

- [Jeu de parcours](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 2 plateaux grand format recto/verso(4 circuits), 4 cartes Circuit, 6 bolides et 6 leviers de vitesse, 6 tableaux de bord, 72 cartes vitesse, 48 cartes Heat & 37 cartes Stress, 114 cartes Amélioration, 35 carte Sponsor, 10 cartes Légendes, 10 cartes Évènement, 1 Fiche Légendes & 1 Fiche Championnat, 6 jetons Météo & 12 jetons État de la piste, 2 Silhouettes Presse, 1 carnet de fiches de score, 2 livrets de règles

Résumé

- Basé sur une gestion de main de cartes simple et intuitive, Heat vous place dans le siège de pilote des courses automobiles des années 1960. En choisissant les bonnes améliorations pour votre voiture, vous pourrez épouser les courbes du circuit et garder votre moteur suffisamment froid pour maintenir une bonne vitesse de pointe. Mais en fin de compte, vos compétences de pilote seront la clé de la victoire ! Vivez le frisson d'une seule course ou passez en mode championnat pour jouer une saison entière le temps d'une soirée. Personnalisez votre voiture avant chaque course pour prétendre à la première marche du podium tout en restant attentifs aux conditions atmosphériques et à l'état de la piste qui pourraient avoir une incidence sur votre conduite. Utilisez le module Légendes pour ajouter des pilotes artificiels dans vos parties en solo, ou des adversaires supplémentaires dans les parties multi-joueurs.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 445

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5642



Sub Terra II : Au bord de l'enfer

Edité par Inside the Box - 2021

- [Pinder, Tim. Auteur](#)
- [Franco Campos, Diana. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 20 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- Tim Pinder, aut.

Autres mentions de responsabilité

- Diana Franco Campos, ill.

Adresse bibliographique

- [s. l.]

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 tuile Entrée, 2 tuiles Latérales, 30 tuiles Temple, 1 tuile Sanctuaire, 1 sac de tuiles, 10 fiches d'Explorateur, 10 meeples d'Explorateur, 5 meeples de Gardien, 6 aides de jeu, 43 pions de Points de Vie, 4 marqueurs Consolidation, 1 marqueur Bouclier, 3 marqueurs Démolition, 1 plateau Volcan, 1 marqueur Eruption, 2 dés de Péril, 1 dé, 6 marqueurs Eboulis, 1 médaillon Chef d'Expédition, 3 marqueurs Clé, 1 marqueur Artefact

Résumé

- Dans Sub Terra II, vous quittez le rôle de spéléologue du premier opus pour devenir chasseur de trésor. Tel Indiana Jones, Descendez dans les entrailles d'un temple dissimulé au cœur d'un volcan pour en récupérer le précieux artefact avant de remonter à la surface. Il vous faudra coopérer pour échapper aux piques acérés, gardiens, et autres pièges qui vous attendent, d'autant plus que le volcan semble sur le point de se réveiller, il ne faut donc pas s'attarder ! Alors, parviendrez-vous à sortir glorieusement du temple, ou ce volcan sera-t-il votre tombeau ?

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

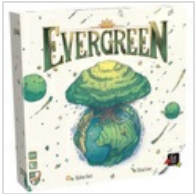
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5738



Evergreen

Edité par Horrible Guild - 2022

- [Hach, Hjalmar. Auteur](#)
- [Geng, Wenyi. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 6 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Hjalmar Hach

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Wenyi Geng

Adresse bibliographique

- Milan (Italie)

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 4 plateaux Planète, 200 jetons en bois, 36 marqueurs cylindriques, 1 pion 1er joueur, 42 cartes Biome, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs vont devoir gérer la croissance d'une forêt, chacun sur leur plateau Planète. A leur tour de jeu, ils vont dans un premier temps choisir une carte Biome qui leur indiquera : 1 - sur quelle partie de leur planète ils vont pouvoir jouer ; 2 - quel bonus ils vont pouvoir appliquer. Dans un second temps, ils devront faire une action (planter une pousse, faire pousser un végétal planté précédemment...) et utiliser le pouvoir de leur carte. A l'issue de chaque saison, composées d'un nombre variable de tours, ils compteront les points d'ensoleillement de leur forêt. Celui qui aura accumulé le plus de points à l'issue de l'hiver remportera la partie.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Albert Camus

Enfants

T 5919

Emile Zola

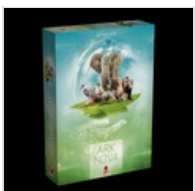
Ludothèque

JEU T 6000

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5650



Ark Nova

Edité par Super Meeple - 2024

- [Wigge, Mathias. Auteur](#)
- [Billau, Loic. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 37 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Mathias Wigge

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Loïc Billau

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 212 cartes Zoo (128 cartes Animal, 64 cartes Mécène, 20 cartes projet de conservation), 11 cartes décompte final, 12 cartes projet de conservation de base, 20 cartes action recto-verso (5 par jeu), 1 plateau de jeu, 1 plateau association, 8 plateaux Zoo, 90 enclos standard de différentes tailles (28 enclos de taille 1, 24 enclos de taille 2, 15 enclos taille 3, 13 enclos de taille 4, 10 enclos de taille 5), 34 tuiles Kiosque/Pavillon, 12 enclos spéciaux, 15 bâtiments uniques, 70 crédits, 20 zoos partenaires, 12 universités, 9 tuiles bonus, 2 tuiles solo, 20 jetons x, 8 jetons multiplicateur, 8 jetons venin, 8 jetons constriction, 1 pion pause, pions de joueurs (3 marqueurs, 4 bénévoles, 25 cubes joueur), 1 règle de jeu

Résumé

- Ark Nova est un jeu de gestion de main et de pose de tuiles expert. Dans Ark Nova, vous préparez et développez un zoo moderne à visée scientifique. Pour diriger l'établissement le plus efficace, vous construisez des enclos pour abriter vos animaux et soutenez des projets de conservation pour assurer la préservation des différentes espèces. Des spécialistes et des bâtiments uniques vous apportent une aide précieuse. Ark Nova s'articule autour de 255 cartes d'animaux, de spécialistes, d'enclos uniques et de projets de conservation, chacune disposant de capacités spécifiques. Utilisez ces cartes pour augmenter l'attrait et la réputation scientifique de votre zoo et pour gagner des points de conservation. Vos cartes Action vous permettent de préparer et exécuter vos plans à plus ou moins long terme. Chaque joueur dispose d'un ensemble de cinq cartes d'action pour gérer son jeu, et la puissance d'une action est déterminée par l'emplacement actuellement occupé par la carte. Dans Ark Nova, les mêmes cinq cartes Action sont alignées sous le plateau de chaque joueur, chacune correspondant à une action, tandis que leur emplacement définit leur puissance (la carte la plus à droite ayant donc une force de 5). À votre tour, vous activez ainsi l'une de vos cinq cartes, vous la retirez de la ligne, vous décalez les cartes restantes vers la droite, puis placez la carte activée sous le 1 (donc l'emplacement le moins puissant). Cartes vous fait piocher des cartes dans le paquet, ou dans la rivière si la force de l'action est suffisante. Construction vous fait construire des bâtiments dans votre zoo, dont la taille dépend de la force de l'action. Les pavillons octroieront des revenus, les pavillons augmentent l'attrait du zoo tandis que les enclos accueilleront les animaux. Animaux vous permet de jouer des cartes Animal de votre main si vous remplissez les conditions, pouvez payer son coût et possédez un enclos libre. L'animal améliore l'attrait du zoo, en plus de divers bonus spécifiques. Association vous permet d'envoyer l'un de vos bénévoles actifs sur la mission Association de votre choix sur le plateau. Selon la force de l'action, cette

mission pourra consister à augmenter votre réputation, nouer un partenariat avec un zoo, nouer un partenariat avec une université, soutenir un projet de conservation (en jeu ou de votre main). Mécènes vous fait jouer une carte Mécène de votre main, ou avancer le pion Pause en recevant des crédits. Si vous ne voulez ou ne pouvez pas faire l'une de ces cinq actions, prenez 1 jeton X (qui augmentera de 1 la force d'une action). Certains effets vous donneront la possibilité de retourner définitivement vos cartes Action sur leur niveau 2, de sorte que vous pourrez effectuer les mêmes actions mais avec des avantages assez marqués. La partie s'achève quand votre marqueur de conservation et votre marqueur d'attrait (qui commencent sur des emplacements opposés de la piste de score et se rapprochent donc au cours de la partie) se rejoignent. C'est le moment de marquer les points de vos 2 cartes Décompte final et des cartes avec un effet de fin de partie pour découvrir qui a le plus de points de victoire et a construit le zoo le plus moderne, respectueux et dynamique !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

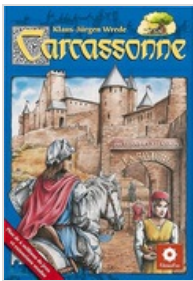
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6469



Carcassonne

Edité par Hans im Glück - 2002

- [Wrede, Klaus-Jürgen. Auteur](#)
- [Doris, Matthäus. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A401-Jeu d'association](#)
- [A402-Jeu de séquence](#)
- [B403-Relations de causalité](#)
- [B411-Raisonnement concret](#)
- [C302-Discrimination visuelle](#)
- [C315-Orientation spatiale](#)
- [D301-Jeu compétitif](#)

Résumé

- **PLACEMENT** - Les joueurs posent à tour de rôle les cartes de paysage pour créer des chemins, des villes, des prés et des abbayes. Une fois leur carte posée, les joueurs peuvent décider de jouer un partisan en le plaçant, sur une route par exemple, et ainsi marquer des points. La partie s'arrête lorsqu'il n'y a plus de pioche.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5
- Age : 10 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 72 cartes, 40 personnages, 1 plateau, 1 règle de jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 327
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 601
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1645
Françoise Giroud	Multimédia	JEU T 59
Jean Giono	Enfants	JEU T 1749
William Shakespeare	Enfants	JEU T2840





Unlock !. HS, Star Wars, HS

Édité par Space Cowboys - 2020

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A411-Jeu d'énigme](#)
- [B505-Système de représentations complexes](#)
- [C411-Concentration](#)
- [D401-Jeu coopératif](#)

Résumé

- **RAISONNEMENT LOGIQUE** - Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Une adaptation sous forme de cartes des Escape rooms. Les aventures de cette boîte se passent dans l'univers de Star Wars.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Age : 10 ans
- Durée : 60 mn

Contient

- 190 cartes, 1 plan, 1 livret, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 0399

La Gare

Adultes

JEU T 4403



Parks

Edité par Matagot. [Bordeaux] - 2020

- Audubon, Henry. Auteur
- Key, Kyle. Illustrateur
- Shuler, Mattox. Illustrateur
- Aspinall, Marc. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre.] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Henry Audubon

Autres mentions de responsabilité

- Marc Aspinall, Kyle Key, Mattox Shuler, et al., ill.

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 2 bacs, 48 cartes Parks, 10 cartes Saison, 12 cartes Année, 36 cartes Equipement, 15 cartes Gourde, 9 cartes Evènement, 10 lieux de parcours, 1 début de parcours, 1 fin de parcours, 10 randonneurs, 5 feu de camp, 1 appareil photo, 1 jeton 1er randonneur, 16 jetons Forêt, 16 jetons Montagne, 30 jetons Soleil, 30 jetons Pluie, 12 jetons Animaux sauvages, 28 photos, 1 aide de jeu, 1 illustration, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent des randonneurs qui partent à la découverte des parcs américains. A leur tour de jeu, ils vont déplacer un de leurs deux pions sur une des sections du circuit et en récupérer les ressources. Ces ressources vont leur servir à acheter des cartes Parks en fin de balade ou à prendre des photos ou à acheter de l'équipement pour leur faciliter la vie. La partie se termine au bout de quatre balades. Celui qui aura remporté le plus de points grâce à ses cartes Parks ou à ses photos remporte la partie.

Liens

[A pour supplément Parks - Nightfall](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P568

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 812



Unlock ! : Mythic Adventures. [8], , [8]

Edité par Space Cowboys - 2020

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Pincemaille, Arnaud. Auteur](#)
- [Kurtz, Perinne. Auteur](#)
- [Jelly, Mahulda. Illustrateur](#)
- [Legurth. Illustrateur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Arnaud Pincemaille, Perinne Kurtz, et al.

Autres mentions de responsabilité

- Mahulda Jelly, Legruth, Cyrille Bertin, ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 180 cartes, 1 filtre, 1 carte, 1 livret de solutions, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Mythic Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures mythiques.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 2221

Françoise Giroud

Adultes

JEU T 4583



Unlock ! : Heroic Adventures. [5], , [5]

Édité par Space Cowboys - 2019

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Jelly, Mahulda. Illustrateur](#)
- [Neale, Dave. Auteur](#)
- [Bazart, Laurent \(1975-....\). Illustrateur](#)
- [Demaegd, Arnaud. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Dave Neale, et al.

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Laurent Bazart, Arnaud Demaegd, Mahulda Jelly

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2018

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 2 livrets, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs doivent venir à bout des différents scénarios en résolvant des énigmes. Une adaptation des "Escape rooms" sous forme de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 1244

Françoise Giroud

Adultes

JEU T 3741



Unlock ! : Epic Adventures. [7], , [7]

Edité par Space Cowboys - 2019

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Marie, Luna. Auteur](#)
- [Neriac. Illustrateur](#)
- [Jelly, Mahulda. Illustrateur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Luna Marie, et al.

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Neriac, Mahulda Jelly, Cyrille Bertin

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2019

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 1 dossier, 1 affiche, 1 plan, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs doivent venir à bout des différents scénarios en résolvant des énigmes. Une adaptation des "Escape rooms" sous forme de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 983



Living Forest

Edité par Ludonaute - 2021

- [Christiansen, Aske. Auteur](#)
- [Etienne, Apolline. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Aske Christiansen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Apolline Etienne

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 plateau central Cercle des Esprits, 4 plateaux individuels Forêt, 14 cartes Animal gardien de départ pour chacun des quatre Esprits de la nature, 23 cartes Animal gardien de niveau 1, 16 cartes Animal gardien de niveau 2, 12 cartes Animal gardien de niveau 3, 23 cartes Varan de feu, 4 silhouettes Esprit de la nature, 1 silhouette Arbre sacré, 4 tuiles Arbre protecteur de départ, 2 présentoirs d'Arbres protecteurs à assembler, 58 tuiles Feu de 3 niveaux, 20 tuiles Fragment, 12 tuiles Victoire (3 par Esprit de la nature), 1 plateau Animal gardien, 1 plateau Varan de feu, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Il y a trois manières de réussir cette tâche : en plantant 12 Arbres protecteurs différents, en récoltant 12 Fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt ou en éteignant 12 Feux pour repousser définitivement Onibi. Mais vous n'êtes pas seul dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 5015
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4987
Jean Giono	Enfants	JEU T470
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 632



Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées

Edité par Space Cowboys - 2021

- [Privat, Grégory. Auteur](#)
- [Quidault, Pascal. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Gregory Privat

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Pascal Quidault

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 3 plans, 1 annuaire, 6 livrets, 2 journaux, 1 dossier (contenant plusieurs éléments mystérieux)

Résumé

- Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées utilise le système de Sherlock Holmes Détective Conseil dans un univers inspiré de l'œuvre de Howard Phillips Lovecraft. Passez du brouillard londonien à la Nouvelle Angleterre et aux quartiers de Boston. Attention, les enquêtes que vous allez mener et les mystères que vous allez tenter d'élucider vont mettre à rude épreuve votre santé mentale. Utilisez l'annuaire du Massachusetts pour explorer les multiples pistes qui vont s'offrir à vous.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5031

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5148



Les Aventuriers du rail : Europe

Edité par Days of Wonder - 2006

- [Moon, Alan R.. Auteur](#)
- [Delval, Julien \(1972-....\). Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Alan R. Moon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Julien Delval

Adresse bibliographique

- Guyancourt

Date

- 2006

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 240 wagons (45 par couleur), 15 gares de couleur, 158 cartes, 5 marqueurs de score, 1 règle.

Résumé

- Les joueurs doivent réaliser le maximum de points en construisant des réseaux ferroviaires à travers l'Europe. Ils piochent des cartes "wagons" qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferré. Ils gagnent des points en "capturant" une route entre deux villes, en réalisant le chemin le plus long ou en reliant par une route continue les deux villes d'une carte objectif. Par contre un objectif non réalisé en fin de partie fait perdre des points. La version "Europe" rajoute des règles de ferries pour traverser les mers, de tunnels à la longueur aléatoire et de gares pour connecter des villes par dessus des tronçons adverses.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

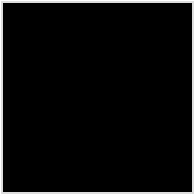
Ludothèque

JEU P 842

Françoise Giroud

Multimédia

JEU T 120



Micro Macro : Crime City . [3], Tricks Town, [3]

Edité par Blackrock Games [distr.] - 2022

- [Sich, Johannes. Auteur](#)
- [Goll, Daniel. Auteur](#)
- [Jochinke, Tobias. Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en noir., couv. ill. en noir et en coul. ; 28 x 20 x 4 cm

Sujets

- [Enquête](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johannes Sich

Autres mentions de responsabilité

- Daniel Goll, Tobias Jochinke

Adresse bibliographique

- Romagnat

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 1 affiche 75 x 110 cm, 120 cartes, 1 loupe, 16 enveloppes, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent résoudre des énigmes qui leur sont proposées. Pour cela, ils vont devoir mener l'enquête en observant l'affiche, qui représente une ville pleine de détails et d'histoires représentées sous forme séquentielles. Les énigmes sont proposées sous formes de paquets de cartes, chacune d'elles présentant un élément de l'enquête à explorer (où est l'arme du crime, qui est la victime...). Les joueurs doivent observer la carte en détails, trouver l'élément de départ et remonter ou dérouler le fil de l'histoire en suivant les déplacements ou les agissements des personnages dans la ville pour trouver la réponse à la question posée. Ils pourront alors passer à la carte suivante, jusqu'à la dernière qui met fin à l'enquête.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

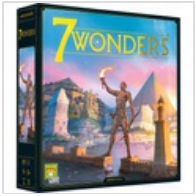
Ludothèque

JEU T 5295

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5581



7 Wonders

Edité par Repos production - 2010

- [Bauza, Antoine. Auteur](#)
- [Coimbra, Miguel. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Antoine Bauza

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Miguel Coimbra

Mention d'édition

- [2ème édition]

Adresse bibliographique

- Bruxelles

Date

- 2010

Note sur la description matérielle

- 7 plateaux "merveille", 148 cartes, 78 pièces, 48 jetons de conflit, 1 carnet de score, 1 règle du jeu, 3 aides de jeu, 1 liste des chaînages

Résumé

- Chaque joueur est à la tête d'une des sept merveilles du Monde Antique, et tente de développer une civilisation dans tous ses aspects (culturel, militaire, scientifique...). La partie se déroule en trois âges. A chaque période, les joueurs reçoivent sept cartes en main. Ils en choisissent une, puis passent le paquet à leur voisin. La carte choisie est posée devant le joueur et lui apporte argent, matière première, armée, découverte... Une carte peut également être utilisée pour améliorer sa merveille. A la fin du Troisième Age, les points sont comptabilisés et le gagnant est celui qui a le plus de points de victoire.

Liens

[A pour supplément 7 Wonders - Leaders](#)

[A pour supplément 7 Wonders - Cities](#)

[A pour supplément 7 Wonders - Edifice](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Adultes	JEU T 268
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5969
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 41



Unlock ! : Extraordinary Adventures. [11], , [11]

Edité par Space Cowboys - 2022

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Gitz, Jacques. Auteur](#)
- [Bazart, Laurent \(1975-....\). Illustrateur](#)
- [Neriac. Illustrateur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Jacques Gitz et al.

Autres mentions de responsabilité

- Laurent Bazart, Neriac, Cyrille Bertin, ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 1 fusée en 3 parties, 1 chien, 1 journal, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Extraordinary Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures : rétro-gaming, polar et voyage spatial sont au programme.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 776



Tracks

Edité par KYF - 2023

- Rubiella, Christian. Auteur
- Rodriguez, Juan. Auteur
- Piero. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 6 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Christian Rubiella, Juan Rodriguez

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Piero

Adresse bibliographique

- Aix en Provence

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plan de Siren Bay, 55 cartes caméra, 1 dossier de police contenant 15 fiches enquête, 1 fiche "règles du jeu", 1 dépliant touristique, 1 application téléchargeable gratuitement (nécessite un smartphone ou une tablette pour jouer)

Résumé

- racks est un jeu d'enquêtes audio dans lequel vous faites partie de la S.B.A.S (Siren Bay Audio Squad). Cette unité a été fraîchement affectée à l'écoute et la vidéosurveillance de la ville de Siren Bay. Vous devrez résoudre différentes affaires en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et surtout les écoutes audio à votre disposition.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

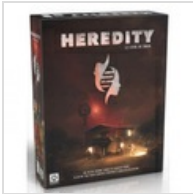
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5730



Heredity : Le Livre de Swan

Edité par Darucat - 2023

- Cance, Jérôme. Auteur
- Kobel, Laurent. Auteur
- Sanchez-Fortun, Tania. Illustrateur
- Delauzin, Aurélien. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 23 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jérôme Cance et Laurent Kobel

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Tania Sanchez-Fortun et Aurélien Delauzun

Adresse bibliographique

- Saint-Loubès

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 18 cartes Base, 12 cartes PJ, 4 aides de jeu, 1 carte famille, 4 silhouettes, 19 cartes secrètes, 304 cartes Aventure, 12 pions Action, 29 jetons Composant, 33 jetons Dégât, 26 jetons Terrain, 16 jetons Référence, 1 pion Sablier, 24 jetons Génériques, 1 jeton Allié, 12 jetons Hostile, 18 socles, 69 silhouettes et jetons Campagne, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent une famille qui va tenter de survivre ensemble dans un monde post-apocalyptique. Ils vont dépenser leur points d'actions pour se déplacer ou interagir avec l'univers, représenté par des cartes Plan et des cartes Évènement. Lorsqu'ils ont effectué toutes leurs actions, le marqueur temps est déplacé sur la frise chronologique des cartes Évènement, ce qui va faire progresser l'histoire et apparaître des personnages non joueurs. Les joueurs vont devoir s'équiper pour se protéger des blessures, combattre ou discuter... les actions qu'ils choisiront de faire auront un impact sur les scénarios suivants. L'objectif est d'arriver vivant au bout des cinq histoires que contient la boîte de jeu.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 59 95

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 1950



Harry Potter - Bataille à Poudlard

Edité par USAopoly - 2019

- [Forrest-Pruzan Creative. Auteur](#)
- [Mandell, Kami. Auteur](#)
- [Van Wetering, Joe. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30cm x 22.5cm x 10cm

Sujets

- [Magie, Sorciers](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Forrest-Pruzan Creative, Kami Mandell, Andrew Wolf

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Joe Van Wetering

Adresse bibliographique

- Guyancourt

Date

- 2019

Note sur la description matérielle

- 1 Plateau, 252 Cartes, 4 Dés, 7 Boîtes de Jeu, 7 Règles du Jeu, 4 Fiches de Joueur, 8 Marqueurs Contrôle Ennemi, 70 Pions

Résumé

- En coopérant les uns avec les autres, les joueurs gagnent s'ils parviennent à vaincre tous les Ennemis, ou perdent si ces derniers viennent à contrôler tous les Lieux

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6169



Unlock! Supernatural Adventures

Edité par Space Cowboys - 2023

- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Capmas, Clara. Auteur](#)
- [Koch, Jeremy. Auteur](#)
- [Erikson, Leif. Auteur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)
- [Neriac. Illustrateur](#)
- [Loughlin, Mathias. Illustrateur](#)



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Jeremy Koch, Clara Capmas, leif Erikson

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Cyrille Bertin, Mathias Loughlin, Neriac

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 180 cartes, 1 livret d'aventures, 3 outils cartonnés, 10 cartes, 1 plan, 1 planche cartonnée, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Supernatural Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures surnaturelles.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6102



Unlock! Risky Adventures

Edité par Space Cowboy - 2024

- Casnin, Mathieu. Auteur
- Trondheim, Lewis (1964-...). Auteur
- Pujol, Romain (1989-....). Auteur
- Chabosy, Pierre. Auteur
- Jovis, Julien. Auteur
- Bertin, Cyrille. Illustrateur
- Trondheim, Lewis (1964-....). Illustrateur
- Lalune, Pierô. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Mathieu Casnin, Lewis Trondheim, Romain Pujol, Pierre Chabosy, et Julien Jovis

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Cyrille Bertin, Lewix Trondheim et Pierô

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 tutoriel de 10 cartes, 3 aventures (180 cartes), 1 livret d'aventures et 1 règle de jeu

Résumé

- Trois nouvelles aventures à jouer dans votre salon à partir d'un paquet de cartes et d'une application gratuite (sur téléphone ou tablette, ne nécessitant pas de connexion une fois installée). En 60 minutes, observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, découvrez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6479



Terraforming Mars

Edité par Intrafin - 2024

- Fryxelius, Jacob
- Fryxelius, Isaac



Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29.5 x 29.5 x 7 cm

Sujets

- [Stratégie](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jacob Fryxelius

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Isaac Fryxelius

Adresse bibliographique

- Vellinge

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 livret de règles, 1 plateau de jeu 5 plateaux individuels, 17 cartes corporation, 208 cartes projet, 8 cartes de référence, 200 marqueurs joueurs (cubes transparents de 5 couleurs), 200 marqueurs ressource (cubes opaques couleur or, argent et cuivre, de tailles différentes), 3 marqueurs du plateau (Gros cubes blancs), 9 tuiles océans, 60 tuiles verdure/cité, 1 tuiles spéciales, 1 marqueur premier joueur.

Résumé

- L'ère de la domestication de Mars a commencé. Dans Terraforming Mars, de puissantes corporations travaillent pour rendre la Planète Rouge habitable. La température, l'oxygène et les océans sont les trois axes de développement principaux. Mais pour triompher, il faudra aussi construire des infrastructures pour les générations futures.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6470



Dune Imperium - Insurrection

Edité par Lucky Duck Games - 2024

- [Dennen, Paul. Auteur](#)
- [Brooks, Cliff. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#)

1er mention de responsabilité

- un jeu de Paul Dennen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Clay Brooks et Nate Storm

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 20

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu

Résumé

- Adapté de l'univers de Frank Herbert, Dune : Imperium est un jeu de stratégie mêlant deckbuilding et placement d'ouvriers pour offrir une mécanique de jeu profondément thématique pour coller à ce monument de la Science-Fiction.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

T 6392