



Small World

Edité par Days of wonder - 2009

- [Keyaerts, Philippe. Auteur](#)
- [Coimbra, Miguel. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#) ☐
- [B505-Système de représentation complexe](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- **PLACEMENT** - À vous de choisir le bon peuple au bon moment et de défendre la grandeur de votre empire face aux ambitions de vos voisins... car le monde est trop petit !

Public destinataire

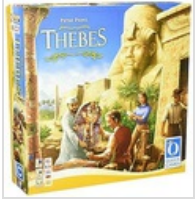
- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5
- Age : 8 ans
- Durée : 80 mn

Contient

- 2 plateaux de jeu réversibles, 6 aides de jeu, 14 tuiles de peuples fantastiques (+ 1 vierge), 168 pions de peuples, 18 pions "tribus oubliées", 20 tuiles de "pouvoir spécial" (+ 1 vierge), 10 antres de troll, 6 forteresses, 9 montagnes, 5 campements, 2 tanières, 2 héros, 1 dragon, 109 jetons de victoire, 1 dé de renfort, 1 jeton compte-tours et 1 règle.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 0410
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 92
William Shakespeare	Enfants	JEU T 321



Thèbes

Édité par Queen Games - 2012

- [Prinz, Peter. Auteur](#)
- [Menzel, Michael. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A401-Jeu d'association](#) ☐
- [B504-Raisonnement combinatoire](#) ☐
- [C410-Patience](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- COMBINAISON - Devenez archéologue et fouillez les vestiges des anciennes civilisations pour retrouver les reliques qui vous amèneront le renom auprès de vos confrères... Votre but : acquérir le plus de points possible en accumulant découvertes archéologiques au Moyen-Orient et expositions réalisées en Europe.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4
- Age : 8 ans
- Durée : 60 mn

Contient

- 1 plateau de jeu, 4 pions Archéologue (4 couleurs), 4 marqueurs de Temps (4 couleurs), 1 marqueur d'année, 85 cartes Exploration, 10 cartes Exposition, 5 cartes Répartitions des objets, 4 chronographes (4 couleurs), 4 séries de 5 permis de fouilles, 155 jetons Fouilles (5 couleurs), 5 sacs (5 couleurs) et 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

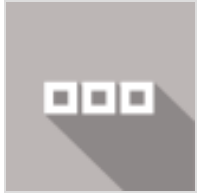
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 722



Cerbère

Edité par La boîte à jeux - 2018

- Buty, Pierre. Auteur
- Dubost, Jules. Illustrateur
- Ples, Pierre. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- A403-Jeu de circuit ☐
- B504-Raisonnement combinatoire ☐
- C411-Concentration ☐
- D202-Jeu associatif et compétitif ☐

Résumé

- PARCOURS -

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 3, 4, 5, 6, 7
- Age : 10 ans
- Durée : 45 mn

Contient

- 5 plateaux, 81 cartes, 8 pions, 1 dé, 3 barques, 1 planche d'autocollants, 1 règle du jeu

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 681

William Shakespeare

Enfants

JEU T 3671



Dominion

Edité par Filosofia - 2008

- [Vaccarino, Donald X. : Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#) ☐
- [B505-Système de représentation complexes](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- COMBINAISON - Dominion est un jeu de cartes, où l'on constitue son deck en jouant. Le principe est le suivant: vous êtes un roi qui veut écraser par sa puissance les autres rois (en somme avoir le plus de points de victoire à la table). Les cartes vont donc représenter cette ascension.

Public destinataire

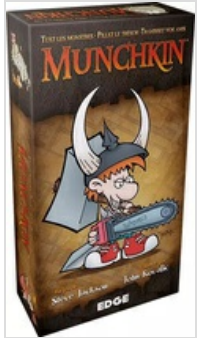
- Nombre de joueurs : 2, 3, 4
- Age : 8 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 130 cartes "trésor", 48 cartes "victoire", 30 cartes "malédiction", 32 cartes "préparation" 1 carte "rebut", 252 cartes "royaume" (10 x 24 cartes "actions" et 12 cartes "victoire"), 1 séparateur pour les cartes et 1 règle de jeu

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 157
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1534



Munchkin

Edité par Edge - 2012

- [Jackson, Steve \(1951-....\). Auteur](#)
- [Kovalic, John. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A401-Jeu d'association](#) ☐
- [B504-Raisonnement combinatoire](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- COMBINAISON - Accumuler des cartes pour augmenter votre force d'attaque... Tuez les monstres... Pillez les trésors... Trahissez vos amis...l'édition Révisée de 2010.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 3, 4, 5, 6
- Age : 10 ans
- Durée : 60 mn

Contient

- 168 cartes, 1 dé et 1 livret de règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 280
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5038
Françoise Giroud	Adultes	JEU T 1606
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 787
William Shakespeare	Enfants	JEU T 1614



L'âge de pierre

Edité par Filosofia - 2008

- [Tummelhofer, Michael. Auteur](#)
- [Menzel, Michael. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#) ☐
- [B504-Raisonnement combinatoire](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- **PLACEMENT** - Les joueurs incarnent une tribu de l'Âge de pierre, qu'ils vont devoir faire vivre et évoluer. Pour cela, ils vont devoir exploiter des ressources pour s'alimenter, se vêtir, fabriquer des outils et des huttes.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4
- Age : 10 ans
- Durée : 90 mn

Contient

- 1 grand plateau, 4 petits plateaux, 53 jetons nourriture, 68 pions matière première, 40 figurines, 8 marqueurs, 48 tuiles, 1 pion premier joueur, 36 cartes, 7 dés, 1 gobelet, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 3571

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 737

William Shakespeare

Enfants

JEU T 2034



Wingspan : A tire d'ailes

Edité par Matagot - 2019

- [Hargrave, Elizabeth. Auteur](#)
- [Sobel, Beth. Illustrateur](#)
- [Martinez Jaramillo, Ana Maria. Illustrateur](#)
- [Rojas, Natalia. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A406-Jeu de stratégie](#) ☐
- [B504-Raisonnement combinatoire](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- **COMBINAISON** - Les joueurs doivent gérer leur collection d'oiseaux. Pour cela, à leur tour de jeu ils peuvent soit rajouter des oiseaux sur leur plateau, soit récolter de la nourriture, soit faire pondre leurs oiseaux, soit piocher de nouvelles cartes. Chacune de ces trois dernières actions permettent d'activer un des trois types d'oiseaux et de récolter des bonus. Les joueurs devront aussi tenir compte des objectifs spécifiques à chacune des quatre manches, au terme desquelles on procède au décompte des points. Ils en gagnent en posant des oiseaux, en remplissant des objectifs, en obtenant des cartes Bonus, en faisant pondre leurs oiseaux.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 1, 2, 3, 4, 5
- Age : 10 ans
- Durée : 60 mn

Contient

- 2 plateaux communs, 5 plateaux joueur, 1 mangeoire, 1 bloc de score, 170 cartes oiseau, 26 cartes bonus, 16 cartes automate, 75 œufs, 5 dés spéciaux, 40 cubes, 103 jetons nourriture, 8 tuiles objectif, 3 règles du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU PZ 544



QueenZ

Edité par Mandoo Games - 2019

- [Cathala, Bruno. Auteur](#)
- [Goupy, Johannes. Auteur](#)
- [Dutrait, Vincent \(1976-....\). Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A401-Jeu d'association](#) ☐
- [B504- Raisonement combinatoire](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D301-Jeu compétitif](#) ☐

Résumé

- COMBINAISON -

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4
- Age : 8 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 1 pion Jardinier, 12 ruches, 1 plateau central, 20 pots de miel (5 par joueur), 4 plateaux individuels, 4 jetons de score, 4 jetons Production multicolore (tuiles "gros pots de miel"), 125 orchidées (3 noires et 25 de chaque couleur), 24 tuiles Champ (2 exemplaires de chaque forme), 1 piste de score, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 418



The Crew : en quête de la neuvième planète

Edité par Iello - 2020

- [Sing, Thomas. Auteur](#)
- [Armbruster, Marco. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 13 x 4 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- Thomas Sing

Autres mentions de responsabilité

- Marc Armbruster, ill.

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 40 cartes espace, 36 cartes tâche, 16 jetons, 1 pion commandant, 1 livret de règle du jeu et journal de bord

Résumé

- Dans The Crew, les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Mais le périple s'annonce épique, car il faudra accomplir 50 missions de plus en plus périlleuses avant de pouvoir atteindre la destination. Pour remporter une mission dans The Crew, chaque joueur doit accomplir les tâches qui lui sont assignées. A chaque tour de jeu, les joueurs jouent une unique carte de leur main pour former un pli. Les joueurs disposent de jetons radio pour seul outil de communication entre eux. Le joueur qui veut accomplir sa tâche doit non seulement remporter le pli, mais aussi s'assurer que la carte correspondant à la tâche soit présente dans le pli.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 2219
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4963
La Gare	Jeunesse	JEU T 4463



Aqualin

Edité par Iello - 2020

- Bertocchi, Marcello . Auteur
- Rekasowski, Sophie . Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Marcello Bertocchi

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Sophie Rekasowski

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 36 tuiles, 1 plateau, 1 règle de jeu

Résumé

- Aqualin est un jeu de placement de tuiles pour deux joueurs, dans lequel vous allez devoir regrouper les animaux marins afin de gagner un maximum de points. Placez et déplacez les tuiles afin de former les plus grands bancs possibles d'animaux du même type ou de même couleur. À chaque tour, le joueur actif choisit une des six tuiles et la place sur un espace vide du plateau. Les joueurs ont la possibilité de déplacer une pierre avant d'en placer une nouvelle pour former de nouveaux groupes.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Sélections (hall RDC)	JEU T 5151
Albert Camus	Enfants	JEU T5315
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5152
Federico Garcia Lorca	Multimédia	JEU T 5153
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5156
Jules Verne	Image et son	JEU T 5157
William Shakespeare	Enfants	JEU T 5155
Victor Hugo	Enfants	JEU T 5154



Dice Forge

Edité par Libellud - 2021

- Bonnessée, Régis. Auteur
- Biboun. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 8 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- Régis Bonnessée, aut.

Autres mentions de responsabilité

- Biboun, ill.

Adresse bibliographique

- Poitiers

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 1 étui temps, 96 cartes, 1 jeton compte-tour, 8 dés, 108 faces, 4 inventaires, 4 pions, 20 cubes de couleur, 4 extensions de réserve, 20 jetons, 1 jeton 1er joueur, 1 aide de jeu, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs vont devoir marquer des points grâce à des dés dont ils vont pouvoir modifier les faces. Certaines faces donnent de l'or, qu'ils vont pouvoir dépenser pour modifier leurs dés. D'autres donnent directement des points de victoire. Enfin certaines donnent des points de Lune ou de Feu, qui vont permettre d'acheter des cartes pour obtenir des pouvoirs particuliers. Celui qui a le plus de points de victoire lorsque le compteur de tours arrive à zéro remporte la partie.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5973

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 191



Lueur

Edité par Bombyx

- Cédric , Chaboussit. Auteur

- Ben, Basso. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 24 x 24 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cédric Chaboussit

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Ben Basso & Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Quimper

Date

- s. d.

Note sur la description matérielle

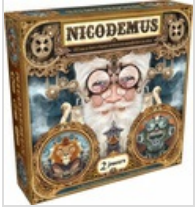
- 1 règle de jeu, 1 grand plateau, 1 petit plateau, 30 dés, 53 cartes, 96 pions en carton, 41 pions en bois

Résumé

- On ne distingue plus le vert des arbres, ni la silhouette des volcans. Il n'y a pas un bruit. Dissiper les ténèbres pour restituer les couleurs nécessite de nombreux éclats de lumière. Les aventuriers sont nés et entraînés pour cela : maîtriser le pouvoir des éléments, choisir leurs compagnons, trouver le chemin vers les lieux éclairés. Mais seul l'un d'entre eux entrera dans la légende ! Grâce à leurs dés, es joueurs vont enrôler des compagnons qui vont leur permettre de marquer des points aux lancers suivants. Ils vont aussi se déplacer sur le plateau de jeu pour récolter des lucioles. Le jeu propose deux scénarios qui modifient les stratégies.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Sélections (hall RDC)	JEU T 4879
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 3518
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 4880



Nicodemus = ou 352 ans de bons et loyaux services à la manufacture de rêves

Edité par Bombyx - 2021

- Cathala, Bruno. Auteur
- Sirieix, Florian. Auteur
- Bubastis, Felideus. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Bruno Cathala et Florian Sirieix

Autres mentions de responsabilité

- Felideus Bubastis, ill.

Adresse bibliographique

- Quimper

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 56 cartes machine, 12 charboniums, 24 ressources, 1 plateau, 17 tuiles projet, 2 tuiles assitants, 2 pions assistants, 1 pion 1er joueur, 1 règle de jeu

Résumé

- Les deux joueurs sont en compétition pour devenir le nouveau bricoleur des ateliers de la Manufacture de rêves. Pour cela, ils vont devoir réparer des machines grâce à diverses ressources. A leur tour de jeu, ils ont le choix entre réparer une machine ou prendre des ressources. Chaque machine rapporte des points de victoire et certaines combinaisons de machines aussi. Le premier a 20 points déclenche la fin de la partie. Celui qui comptabilise le plus de points est nommé nouveau bricoleur.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4759

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4976



Welcome to the Moon

Edité par Blue Cocker - 2021

- Turpin, Benoit. Auteur
- Allard, Alexis. Auteur
- Heidsieck, Anne. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 6 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Benoit Turpin et Alexis Allard

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Anne Heidsieck

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 63 cartes Vaisseau, 48 cartes Mission, 1 carte Capitaine, 11 cartes Soslo ASTRA, 97 cartes Campagne, 1 livret de règles, 1 livret de campagne, 6 feutres effaçables, 24 feuilles Aventure effaçables recto verso

Résumé

- Welcome to the Moon est un jeu à cocher narratif et évolutif. Il est constitué de 8 Aventures différentes qui forment une histoire complète avec une difficulté croissante. Vous pouvez jouer ces 8 Aventures indépendamment, ou successivement pour découvrir votre histoire.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

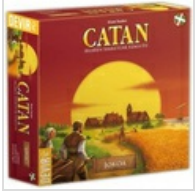
JEU T 5048

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5136





Catane : Le Jeu de base

Edité par Filosofia - 2012

- [Teuber, Klaus. Auteur](#)
- [Menzel, Michael. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Klaus Teuber

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Michael Menzel

Adresse bibliographique

- [s. l.]

Date

- 2012

Note sur la description matérielle

- 19 tuiles terrain, 95 cartes ressources, 25 cartes développement, 4 fiches coût de construction, 2 fiches spéciales, 2 compartiments, 16 villes, 20 colonies, 60 routes, 1 voleur, 18 jetons numérotés, 2 dés, 1 glossaire, 1 règle de jeu

Résumé

- Colon nouvellement arrivé sur l'île de Catane vous allez devoir agrandir et faire prospérer votre colonie. Vous devrez construire des villes, des monuments et des routes pour récolter les matières premières afin de faire les meilleurs échanges commerciaux. Chaque action rapporte des points de victoire qu'il vous faudra cumuler pour gagner.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Jules Verne

Image et son

JEU T 5200



Les tribus du vent

Edité par La boîte de jeu - 2022

- [Thôme, Joachim](#)
- [Dutrait, Vincent](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 7 cm

Sujets

- [combinaison](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Joachim Thôme

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Arceau

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 5 Plateaux Joueurs, 5 Supports de Cartes, 130 Cartes, 44 Tuiles, 1 Jeton Fin de Partie, 172 jetons Eau et Pollutions, 80 pions en bois, 1 règle du jeu

Résumé

- Dans ce jeu, vous incarnez un Guide qui utilise la magie des éléments pour lutter contre la pollution. Faites croître des forêts et établissez des nouvelles cités sur leurs cimes, pour tenter d'assurer un nouveau futur à l'humanité. Jouez avec le dos des cartes de vos adversaires pour optimiser chacune de vos actions. Remplissez vos objectifs et faites de votre territoire le plus agréable à vivre !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5305



Brian Boru : Haut roi d'Irlande

Edité par Edition Origames - 2021

- [Sylvester, Peer. Auteur](#)
- [De Barra, Deirdre. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 5 cm

Sujets

- [jeu de plis, majorité](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Peer Sylvester

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Deirdre de Barra

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 plateau - 45 cartes - 125 jetons Influence - 60 pièces - 8 jetons Région - 16 jetons Monastère - 30 jetons Pillard viking - 10 jetons Contrôle viking - 14 jetons Renommée - 1 marqueur Ville active

Résumé

- L'Irlande est envahie de toutes parts. Plusieurs prétendants sont avides de pouvoir et s'autoproclament souverain. Dans ce capharnaüm, les provinces sont désorganisées et les gens du peuple en paient le prix. La terre d'Irlande a besoin d'un chef. Dans le jeu de stratégie Brian Boru, 3 à 5 joueurs essaient d'unir l'Irlande sous leur bannière, en assurant le contrôle des différentes parties de l'île, par la force, la ruse ou le mariage. Unissez vos forces pour repousser les envahisseurs vikings, construisez des monastères pour étendre votre influence et rassemblez des soutiens dans les villes et villages du pays. Vous devrez naviguer dans un réseau d'alliances changeantes, déjouer vos ennemis pour devenir le grand roi de toute l'Irlande.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

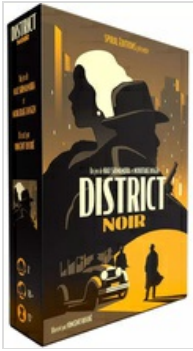
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5272



District noir

Edité par Spiral editions - 2022

- Shimamura, Nao. Auteur
- Dogen, Nobutake. Auteur
- Roché, Vincent. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 12 x 4 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Nao Shimamura et Nobutake Dogen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Roché

Adresse bibliographique

- Muret

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 47 cartes dont 26 cartes Soutien, 7 cartes Alliance, 9 cartes trahison, 3 cartes Ville, 2 aides de jeu recto-verso, 1 jeton Camp recto-verso, 1 règle de jeu

Résumé

- Le contrôle du District Noir, une zone très contestée, est un enjeu majeur et primordial pour dominer la ville. Il faudra faire appel à votre sens tactique puisque les joueurs devront gérer du mieux possible leur main. En effet, les cartes que l'on possède seront posées au centre de la table et pourront donc être récupérées par soi comme par l'adversaire. A l'issue des 4 manches, pour gagner, il vous faudra plus de points que votre adversaire en récupérant une majorité de cartes Soutiens. Vous pouvez également l'emporter immédiatement en contrôlant les trois cartes Ville qui représentent des lieux stratégiques.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Sélections (hall RDC)	JEU T5332
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5282
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5369
William Shakespeare	Enfants	JEU T5370



Heat

Edité par Days of Wonder - 2022

- Granerud, Asger Harding. Auteur
- Pedersen, Daniel Skjold. Auteur
- Dutrait, Vincent. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 X 30 X 10 cm

Sujets

- [Jeu de parcours](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 2 plateaux grand format recto/verso(4 circuits), 4 cartes Circuit, 6 bolides et 6 leviers de vitesse, 6 tableaux de bord, 72 cartes vitesse, 48 cartes Heat & 37 cartes Stress, 114 cartes Amélioration, 35 carte Sponsor, 10 cartes Légendes, 10 cartes Évènement, 1 Fiche Légendes & 1 Fiche Championnat, 6 jetons Météo & 12 jetons État de la piste, 2 Silhouettes Presse, 1 carnet de fiches de score, 2 livrets de règles

Résumé

- Basé sur une gestion de main de cartes simple et intuitive, Heat vous place dans le siège de pilote des courses automobiles des années 1960. En choisissant les bonnes améliorations pour votre voiture, vous pourrez épouser les courbes du circuit et garder votre moteur suffisamment froid pour maintenir une bonne vitesse de pointe. Mais en fin de compte, vos compétences de pilote seront la clé de la victoire ! Vivez le frisson d'une seule course ou passez en mode championnat pour jouer une saison entière le temps d'une soirée. Personnalisez votre voiture avant chaque course pour prétendre à la première marche du podium tout en restant attentifs aux conditions atmosphériques et à l'état de la piste qui pourraient avoir une incidence sur votre conduite. Utilisez le module Légendes pour ajouter des pilotes artificiels dans vos parties en solo, ou des adversaires supplémentaires dans les parties multi-joueurs.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 445

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5642



After Us

Édité par Editions Catch Up Games - 2023

- Sirieix, Florian
- Dutrait, Vincent

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 23 x 32 x 6 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Florian Sirieix

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Vincent Dutrait

Adresse bibliographique

- Lyon

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 6 plateaux personnels, 12 marqueurs en bois, 24 jetons d'action, 174 cartes format Standard 63.5x88mm dont 48 cartes de départ, 120 cartes Tribu, 6 cartes aide de jeu, 120 jetons Nourriture, 47 jetons Énergie, 7 tuiles Objet.

Résumé

- En 2083, l'humanité s'est éteinte depuis plusieurs décennies. Dans ce monde délaissé, les singes se regroupent en tribus et apprivoisent les objets humains. À la tête d'une de ces tribus, vous devez la guider sur la voie de l'intelligence collective. Dans le jeu After Us, placez vos cartes les unes à côté des autres pour composer des lignes rapportant ressources, points de victoire et effets spéciaux. Le bon agencement de vos cartes est la clé pour remporter cette course aux points tendue.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 154

Jean-Jacques Rousseau

A remplir



Sub Terra II : Au bord de l'enfer

Edité par Inside the Box - 2021

- **Pinder, Tim. Auteur**
- **Franco Campos, Diana. Illustrateur**

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 20 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- Tim Pinder, aut.

Autres mentions de responsabilité

- Diana Franco Campos, ill.

Adresse bibliographique

- [s. l.]

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 tuile Entrée, 2 tuiles Latérales, 30 tuiles Temple, 1 tuile Sanctuaire, 1 sac de tuiles, 10 fiches d'Explorateur, 10 meeples d'Explorateur, 5 meeples de Gardien, 6 aides de jeu, 43 pions de Points de Vie, 4 marqueurs Consolidation, 1 marqueur Bouclier, 3 marqueurs Démolition, 1 plateau Volcan, 1 marqueur Eruption, 2 dés de Péril, 1 dé, 6 marqueurs Eboulis, 1 médaillon Chef d'Expédition, 3 marqueurs Clé, 1 marqueur Artefact

Résumé

- Dans Sub Terra II, vous quittez le rôle de spéléologue du premier opus pour devenir chasseur de trésor. Tel Indiana Jones, Descendez dans les entrailles d'un temple dissimulé au cœur d'un volcan pour en récupérer le précieux artefact avant de remonter à la surface. Il vous faudra coopérer pour échapper aux piques acérés, gardiens, et autres pièges qui vous attendent, d'autant plus que le volcan semble sur le point de se réveiller, il ne faut donc pas s'attarder ! Alors, parviendrez-vous à sortir glorieusement du temple, ou ce volcan sera-t-il votre tombeau ?

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

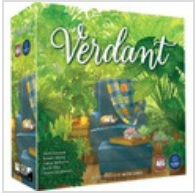
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5738



Verdant

Edité par Lucky Duck Games - 2022

- [Melvin, Robert . Auteur](#)
- [Sobel, Beth. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 24 x 24 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Robert Melvin

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Beth Sobel

Adresse bibliographique

- Carcovie

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 60 jetons verdoient en bois, 60 cartes plantes uniques, 60 cartes pièce uniques, 30 cartes objectif uniques, 45 jetons entretien, 36 jetons pot, 36 jetons main verte, 25 jetons meuble uniques, 20 jetons animal uniques, 1 sac en tissu imprimé, 1 bloc de score en couleurs

Résumé

- Verdant est un jeu de tableau de cartes pour 1 à 5 joueurs. Vous incarnez un passionné de plantes d'intérieur qui tente de créer l'espace le plus douillet en collectant et en disposant des plantes d'intérieur et d'autres objets dans votre maison. Vous devez positionner vos plantes de manière à ce qu'elles bénéficient des conditions de lumière les plus appropriées et en prendre soin pour créer la collection la plus verdoyante.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5733

William Shakespeare

A remplir



Bunny Kingdom

Edité par Origames - 2017

- [Garfield, Richard. Auteur](#)
- [Mafayon, Paul. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Richard Garfield

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Paul Mafayon

Adresse bibliographique

- [s. l.]

Date

- 2017

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 144 lapins, 39 cités, 24 jetons, 186 cartes, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs vont devoir construire des fiefs sur un territoire quadrillé. Au début de chaque manche, ils reçoivent chacun douze cartes : ils en choisissent deux, les révèlent et passent leur paquet à leur voisin. On répète l'opération jusqu'à ce que les joueurs aient joué leur douzième carte. Ils vont alors pouvoir construire leurs bâtiments et gagner des points de victoire en calculant la puissance de leurs fiefs (nombre de tours présentes sur le fief multiplié par le nombre de ressources différentes produites sur le fief). On passe ensuite à la manche suivante. Au terme de la quatrième manche, on révèle les cartes "Parchemins" jouées en cours de partie et on compte les points. Le joueur qui a le plus de points l'emporte.

Liens

[A pour supplément Bunny Kingdom - In the Sky](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

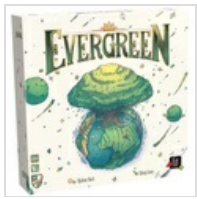
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 1907



Evergreen

Edité par Horrible Guild - 2022

- [Hach, Hjalmar. Auteur](#)
- [Geng, Wenyi. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 6 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Hjalmar Hach

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Wenyi Geng

Adresse bibliographique

- Milan (Italie)

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 4 plateaux Planète, 200 jetons en bois, 36 marqueurs cylindriques, 1 pion 1er joueur, 42 cartes Biome, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs vont devoir gérer la croissance d'une forêt, chacun sur leur plateau Planète. A leur tour de jeu, ils vont dans un premier temps choisir une carte Biome qui leur indiquera : 1 - sur quelle partie de leur planète ils vont pouvoir jouer ; 2 - quel bonus ils vont pouvoir appliquer. Dans un second temps, ils devront faire une action (planter une pousse, faire pousser un végétal planté précédemment...) et utiliser le pouvoir de leur carte. A l'issue de chaque saison, composées d'un nombre variable de tours, ils compteront les points d'ensoleillement de leur forêt. Celui qui aura accumulé le plus de points à l'issue de l'hiver remportera la partie.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Albert Camus

Enfants

T 5919

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6000

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5650



Dorfromantik

Edité par Pegasus Spiele - 2023

- Zach, Lukas. Auteur
- Palm, Michael. Auteur
- Riebe, Paul. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30x30x7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Lukas Zach & Michael Palm

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Paul Riebe

Adresse bibliographique

- Friedberg

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 48 tuiles paysage, 25 tuiles objectif, 25 jetons objectif, réparti dans 5 boîte: 32 tuiles, 31 cartes, 8 jetons, 5 pions coeur, 1 socle plastique

Résumé

- Dans ce jeu de placement coopératif, vous devrez remplir différents objectifs en construisant un joli paysage. Plus vous marquerez de points, plus vous pourrez déverrouiller les contenus additionnels dissimulés dans 5 boîtes afin de découvrir de nouveaux objectifs.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6034



Ark Nova

Edité par Super Meeple - 2024

- Wigge, Mathias. Auteur
- Billau, Loic. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 37 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Mathias Wigge

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Loïc Billau

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 212 cartes Zoo (128 cartes Animal, 64 cartes Mécène, 20 cartes projet de conservation), 11 cartes décompte final, 12 cartes projet de conservation de base, 20 cartes action recto-verso (5 par jeu), 1 plateau de jeu, 1 plateau association, 8 plateaux Zoo, 90 enclos standard de différentes tailles (28 enclos de taille 1, 24 enclos de taille 2, 15 enclos taille 3, 13 enclos de taille 4, 10 enclos de taille 5), 34 tuiles Kiosque/Pavillon, 12 enclos spéciaux, 15 bâtiments uniques, 70 crédits, 20 zoos partenaires, 12 universités, 9 tuiles bonus, 2 tuiles solo, 20 jetons x, 8 jetons multiplicateur, 8 jetons venin, 8 jetons constriction, 1 pion pause, pions de joueurs (3 marqueurs, 4 bénévoles, 25 cubes joueur), 1 règle de jeu

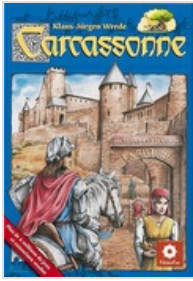
Résumé

- Ark Nova est un jeu de gestion de main et de pose de tuiles expert. Dans Ark Nova, vous préparez et développez un zoo moderne à visée scientifique. Pour diriger l'établissement le plus efficace, vous construisez des enclos pour abriter vos animaux et soutenez des projets de conservation pour assurer la préservation des différentes espèces. Des spécialistes et des bâtiments uniques vous apportent une aide précieuse. Ark Nova s'articule autour de 255 cartes d'animaux, de spécialistes, d'enclos uniques et de projets de conservation, chacune disposant de capacités spécifiques. Utilisez ces cartes pour augmenter l'attrait et la réputation scientifique de votre zoo et pour gagner des points de conservation. Vos cartes Action vous permettent de préparer et exécuter vos plans à plus ou moins long terme. Chaque joueur dispose d'un ensemble de cinq cartes d'action pour gérer son jeu, et la puissance d'une action est déterminée par l'emplacement actuellement occupé par la carte. Dans Ark Nova, les mêmes cinq cartes Action sont alignées sous le plateau de chaque joueur, chacune correspondant à une action, tandis que leur emplacement définit leur puissance (la carte la plus à droite ayant donc une force de 5). À votre tour, vous activez ainsi l'une de vos cinq cartes, vous la retirez de la ligne, vous décalez les cartes restantes vers la droite, puis placez la carte activée sous le 1 (donc l'emplacement le moins puissant). Cartes vous fait piocher des cartes dans le paquet, ou dans la rivière si la force de l'action est suffisante. Construction vous fait construire des bâtiments dans votre zoo, dont la taille dépend de la force de l'action. Les pavillons octroieront des revenus, les pavillons augmentent l'attrait du zoo tandis que les enclos accueilleront les animaux. Animaux vous permet de jouer des cartes Animal de votre main si vous remplissez les conditions, pouvez payer son coût et possédez un enclos libre. L'animal améliore l'attrait du zoo, en plus de divers bonus spécifiques. Association vous permet d'envoyer l'un de vos bénévoles actifs sur la mission Association de votre choix sur le plateau. Selon la force de l'action, cette mission pourra consister à augmenter votre réputation, nouer un partenariat avec un zoo, nouer un partenariat avec une université, soutenir un projet de conservation (en jeu ou de votre main). Mécènes vous fait jouer une carte Mécène de votre main, ou avancer le pion Pause en recevant des crédits. Si vous ne voulez ou ne pouvez pas faire l'une de ces cinq actions, prenez 1 jeton X (qui augmentera de 1 la force d'une action). Certains effets vous donneront la possibilité de retourner définitivement vos cartes Action sur leur niveau 2, de sorte que vous pourrez effectuer les mêmes actions mais avec des avantages assez

marqués. La partie s'achève quand votre marqueur de conservation et votre marqueur d'attrait (qui commencent sur des emplacements opposés de la piste de score et se rapprochent donc au cours de la partie) se rejoignent. C'est le moment de marquer les points de vos 2 cartes Décompte final et des cartes avec un effet de fin de partie pour découvrir qui a le plus de points de victoire et a construit le zoo le plus moderne, respectueux et dynamique !

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 6469



Carcassonne

Edité par Hans im Glück - 2002

- Wrede, Klaus-Jürgen. Auteur
- Doris, Matthäus. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- A401-Jeu d'association ☐
- A402-Jeu de séquence ☐
- B403-Relations de causalité ☐
- B411-Raisonnement concret ☐
- C302-Discrimination visuelle ☐
- C315-Orientation spatiale ☐
- D301-Jeu compétitif ☐

Résumé

- **PLACEMENT** - Les joueurs posent à tour de rôle les cartes de paysage pour créer des chemins, des villes, des prés et des abbayes. Une fois leur carte posée, les joueurs peuvent décider de jouer un partisan en le plaçant, sur une route par exemple, et ainsi marquer des points. La partie s'arrête lorsqu'il n'y a plus de pioche.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5
- Age : 10 ans
- Durée : 30 mn

Contient

- 72 cartes, 40 personnages, 1 plateau, 1 règle de jeu

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 327
Emile Zola	Ludothèque	JEU P 601
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 1645
Françoise Giroud	Multimédia	JEU T 59
Jean Giono	Enfants	JEU T 1749
William Shakespeare	Enfants	JEU T2840



Unlock !. HS, Star Wars, HS

Edité par Space Cowboys - 2020

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Sujets

- [A411-Jeu d'énigme](#) ☐
- [B505-Système de représentations complexes](#) ☐
- [C411-Concentration](#) ☐
- [D401-Jeu coopératif](#) ☐

Résumé

- **RAISONNEMENT LOGIQUE** - Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Une adaptation sous forme de cartes des Escape rooms. Les aventures de cette boîte se passent dans l'univers de Star Wars.

Public destinataire

- Nombre de joueurs : 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Age : 10 ans
- Durée : 60 mn

Contient

- 190 cartes, 1 plan, 1 livret, 1 règle du jeu

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 0399

La Gare

Adultes

JEU T 4403



Parks

Edité par Matagot. [Bordeaux] - 2020

- Audubon, Henry. Auteur
- Key, Kyle. Illustrateur
- Shuler, Mattox. Illustrateur
- Aspinall, Marc. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre.] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Henry Audubon

Autres mentions de responsabilité

- Marc Aspinall, Kyle Key, Mattox Shuler, et al., ill.

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 2 bacs, 48 cartes Parks, 10 cartes Saison, 12 cartes Année, 36 cartes Equipement, 15 cartes Gourde, 9 cartes Evènement, 10 lieux de parcours, 1 début de parcours, 1 fin de parcours, 10 randonneurs, 5 feu de camp, 1 appareil photo, 1 jeton 1er randonneur, 16 jetons Forêt, 16 jetons Montagne, 30 jetons Soleil, 30 jetons Pluie, 12 jetons Animaux sauvages, 28 photos, 1 aide de jeu, 1 illustration, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent des randonneurs qui partent à la découverte des parcs américains. A leur tour de jeu, ils vont déplacer un de leurs deux pions sur une des sections du circuit et en récupérer les ressources. Ces ressources vont leur servir à acheter des cartes Parks en fin de balade ou à prendre des photos ou à acheter de l'équipement pour leur faciliter la vie. La partie se termine au bout de quatre balades. Celui qui aura remporté le plus de points grâce à ses cartes Parks ou à ses photos remporte la partie.

Liens

[A pour supplément Parks - Nightfall](#)

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P568

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 812



Unlock ! : Mythic Adventures. [8], , [8]

Édité par Space Cowboys - 2020

- Demaegd, Cyril. Auteur
- Pincemaille, Arnaud. Auteur
- Kurtz, Perinne. Auteur
- Jelly, Mahulda. Illustrateur
- Legurth. Illustrateur
- Bertin, Cyrille. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Arnaud Pincemaille, Perinne Kurtz, et al.

Autres mentions de responsabilité

- Mahulda Jelly, Legruth, Cyrille Bertin, ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2020

Note sur la description matérielle

- 180 cartes, 1 filtre, 1 carte, 1 livret de solutions, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Mythic Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures mythiques.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 2221

Françoise Giroud

Adultes

JEU T 4583



Unlock ! : Heroic Adventures. [5], , [5]

Edité par Space Cowboys - 2019

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Jelly, Mahulda. Illustrateur](#)
- [Neale, Dave. Auteur](#)
- [Bazart, Laurent \(1975-....\). Illustrateur](#)
- [Demaegd, Arnaud. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Dave Neale, et al.

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Laurent Bazart, Arnaud Demaegd, Mahulda Jelly

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2018

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 2 livrets, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs doivent venir à bout des différents scénarios en résolvant des énigmes. Une adaptation des "Escape rooms" sous forme de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 1244

Françoise Giroud

Adultes

JEU T 3741



Unlock ! : Epic Adventures. [7], , [7]

Édité par Space Cowboys - 2019

- Demaegd, Cyril. Auteur
- Casnin, Mathieu. Auteur
- Marie, Luna. Auteur
- Neriace. Illustrateur
- Jelly, Mahulda. Illustrateur
- Bertin, Cyrille. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Luna Marie, et al.

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Neriace, Mahulda Jelly, Cyrille Bertin

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2019

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 1 dossier, 1 affiche, 1 plan, 1 règle du jeu

Résumé

- Les joueurs doivent venir à bout des différents scénarios en résolvant des énigmes. Une adaptation des "Escape rooms" sous forme de cartes.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 983



Living Forest

Edité par Ludonaute - 2021

- **Christiansen, Aske. Auteur**
- **Etienne, Apolline. Illustrateur**

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Aske Christiansen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Apolline Etienne

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

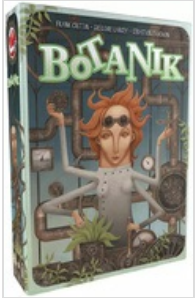
- 1 plateau central Cercle des Esprits, 4 plateaux individuels Forêt, 14 cartes Animal gardien de départ pour chacun des quatre Esprits de la nature, 23 cartes Animal gardien de niveau 1, 16 cartes Animal gardien de niveau 2, 12 cartes Animal gardien de niveau 3, 23 cartes Varan de feu, 4 silhouettes Esprit de la nature, 1 silhouette Arbre sacré, 4 tuiles Arbre protecteur de départ, 2 présentoirs d'Arbres protecteurs à assembler, 58 tuiles Feu de 3 niveaux, 20 tuiles Fragment, 12 tuiles Victoire (3 par Esprit de la nature), 1 plateau Animal gardien, 1 plateau Varan de feu, 1 règle de jeu

Résumé

- Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Il y a trois manières de réussir cette tâche : en plantant 12 Arbres protecteurs différents, en récoltant 12 Fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt ou en éteignant 12 Feux pour repousser définitivement Onibi. Mais vous n'êtes pas seul dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments... Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 5015
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 4987
Jean Giono	Enfants	JEU T470
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU P 632



Botanik

Édité par Space Cowboys - 2021

- Largey, Grégoire. Auteur
- Crittin, Frank. Auteur
- Pauchon, Sébastien. Auteur
- Dion, Franck. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 13 x 4 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Grégoire Largey, Franck Crittin et Sébastien Pauchon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Franck Dion

Adresse bibliographique

- Boulogne Billancourt

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 67 tuiles, 1 pion méca, 1 plateau « registre », 1 règle de jeu

Résumé

- Botanik est un jeu de réflexion et de tuiles pour deux joueurs; le but du jeu étant de marquer plus de points que votre adversaire. Plongez au sein de ce drôle de laboratoire pour générer des végétaux, reliés à une source. A votre tour, prenez une des 3 tuiles visibles (dévoilées au début du tour du joueur actif) et placez la sur une emplacement libre de votre ligne si elle a un point commun avec la tuile de la ligne centrale correspondante: type ou couleur; sinon, sur la ligne centrale, recouvrant une tuile précédemment placée. Les tuiles que vous placez sur votre ligne sont celles que vous allez récupérer plus tard dans la partie. Lorsque vous placez une tuile sur un emplacement de la ligne centrale, on vérifie immédiatement si les tuiles sur les lignes de chaque joueur ont encore un point commun avec cette nouvelle tuile. Si ce n'est pas le cas, la ou les tuile(s) est (sont) libérée(s) et le(s) joueur(s) peut(vent) la(es) placer dans son (leur) tableau pour construire sa (leur) machine(s).

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Albert Camus	Enfants	JEU T 5013
Aimé Césaire	Sélections (hall RDC)	JEU T 5021
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5050
George Sand	Jeunesse	JEU T 5072
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 4951
Victor Hugo	Enfants	JEU T 5121



Sobek

Édité par Catch Up Games - 2021

- Cathala, Bruno. Auteur
- Pauchon, Sébastien. Auteur
- Naïade. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Bruno Cathala et Sébastien Pauchon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Naïade

Adresse bibliographique

- Lyon

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 grand plateau Marché, 2 petits plateaux Corruption, 55 tuiles Marchandise, 10 tuiles Personnage, 13 jetons Pirogue, 13 jetons Deben, 1 sac, 1 pion Ankh, 2 grandes aides de jeu, 1 livret de règles.

Résumé

- Dans Sobek 2 joueurs, deux adversaires collectent et vendent des marchandises pour remporter le plus de points de victoire. Quand un joueur prend une marchandise, il en sélectionne une dans l'alignement du pion Ankh et l'ajoute à sa main. Il place alors le pion Ankh dans l'alignement indiqué par la tuile qu'il vient de prendre, déterminant ainsi les choix de son adversaire. Quand il en a suffisamment, le joueur peut vendre un lot d'au moins 3 tuiles de même type. Ces tuiles lui rapporteront des points de victoire en fin de partie, en fonction de leur quantité et du nombre de scarabées qu'elles présentent. Mais les joueurs peuvent également compter sur les puissants pouvoirs de personnages pour renverser la tendance.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 4877

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 4878



Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées

Edité par Space Cowboys - 2021

- [Privat, Grégory. Auteur](#)
- [Quidault, Pascal. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 5 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Gregory Privat

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Pascal Quidault

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu, 3 plans, 1 annuaire, 6 livrets, 2 journaux, 1 dossier (contenant plusieurs éléments mystérieux)

Résumé

- Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées utilise le système de Sherlock Holmes Détective Conseil dans un univers inspiré de l'œuvre de Howard Phillips Lovecraft. Passez du brouillard londonien à la Nouvelle Angleterre et aux quartiers de Boston. Attention, les enquêtes que vous allez mener et les mystères que vous allez tenter d'élucider vont mettre à rude épreuve votre santé mentale. Utilisez l'annuaire du Massachusetts pour explorer les multiples pistes qui vont s'offrir à vous.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5031

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5148



Dix

Edité par Lucky Duck - 2021

- Johnson, Molly - auteur de jeux de société. Auteur
- Stankewich, Shawn. Auteur. Illustrateur
- Melvin, Robert . Auteur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 15 x 20 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Molly Johnson, Shawn Stankewich, Robert Melvin

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Shawn Stankewich

Adresse bibliographique

- Cracovie

Date

- 2021

Note sur la description matérielle

- 129 cartes à jouer, 50 jetons monnaie, 15 jetons consolation, 5 cartes d'aide de jeu, 1 règle de jeu

Résumé

- DIX est un jeu familial dans lequel les joueurs tirent des cartes une par une, en essayant d'en ajouter le plus possible sans dépasser la valeur totale de DIX, sinon ils seront "grillés" ! Les joueurs peuvent pousser leur chance pour tirer plus de cartes et utiliser des jetons pour acheter des cartes supplémentaires dans leur tentative de construire la plus longue séquence de chiffres dans chaque couleur. Lorsque des jokers de valeur ou couleur différente sortent de la pioche, les joueurs s'affrontent dans des enchères pour les obtenir afin de combler les trous dans leurs suites !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Aimé Césaire	Sélections (hall RDC)	JEU T 5024
Emile Zola	Ludothèque	JEU T 5033
Federico Garcia Lorca	Multimédia	JEU T 5067
Jean-Jacques Rousseau	Ludothèque	JEU T 5105
Victor Hugo	Enfants	JEU T 5106



Les Aventuriers du rail : Europe

Edité par Days of Wonder - 2006

- [Moon, Alan R.. Auteur](#)
- [Delval, Julien \(1972-....\). Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Alan R. Moon

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Julien Delval

Adresse bibliographique

- Guyancourt

Date

- 2006

Note sur la description matérielle

- 1 plateau, 240 wagons (45 par couleur), 15 gares de couleur, 158 cartes, 5 marqueurs de score, 1 règle.

Résumé

- Les joueurs doivent réaliser le maximum de points en construisant des réseaux ferroviaires à travers l'Europe. Ils piochent des cartes "wagons" qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferré. Ils gagnent des points en "capturant" une route entre deux villes, en réalisant le chemin le plus long ou en reliant par une route continue les deux villes d'une carte objectif. Par contre un objectif non réalisé en fin de partie fait perdre des points. La version "Europe" rajoute des règles de ferries pour traverser les mers, de tunnels à la longueur aléatoire et de gares pour connecter des villes par dessus des tronçons adverses.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU P 842

Françoise Giroud

Multimédia

JEU T 120



Micro Macro : Crime City . [3], Tricks Town, [3]

Édité par Blackrock Games [distr.] - 2022

- [Sich, Johannes. Auteur](#)
- [Goll, Daniel. Auteur](#)
- [Jochinke, Tobias. Auteur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en noir., couv. ill. en noir et en coul. ; 28 x 20 x 4 cm

Sujets

- [Enquête](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Johannes Sich

Autres mentions de responsabilité

- Daniel Goll, Tobias Jochinke

Adresse bibliographique

- Romagnat

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 1 affiche 75 x 110 cm, 120 cartes, 1 loupe, 16 enveloppes, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent résoudre des énigmes qui leur sont proposées. Pour cela, ils vont devoir mener l'enquête en observant l'affiche, qui représente une ville pleine de détails et d'histoires représentées sous forme séquentielles. Les énigmes sont proposées sous formes de paquets de cartes, chacune d'elles présentant un élément de l'enquête à explorer (où est l'arme du crime, qui est la victime...). Les joueurs doivent observer la carte en détails, trouver l'élément de départ et remonter ou dérouler le fil de l'histoire en suivant les déplacements ou les agissements des personnages dans la ville pour trouver la réponse à la question posée. Ils pourront alors passer à la carte suivante, jusqu'à la dernière qui met fin à l'enquête.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5295

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5581



Mille Fiori : Les Splendeurs de la lagune

Edité par Schmidt - 2022

- Knizia, Reiner. Auteur
- Lorenz, Stephan. Illustrateur
- Gonzalez, Marina. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Reiner Knizia

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Stephan Lorenz et Marina Gonzalez

Adresse bibliographique

- Berlin (Allemagne)

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 1 plateau de jeu, 120 losanges transparents, 4 bateaux transparents, 4 marqueurs de score transparents, 110 cartes, 1 règle de jeu

Résumé

- La fabrication du verre est un des secrets les mieux gardés de la lagune depuis la nuit des temps. À l'origine, les fours des verriers étaient délocalisés sur une île voisine uniquement pour se protéger contre les incendies. Jusque-là relativement insignifiante, l'île devient, peu de temps après, l'un des centres les plus célèbres de la production et de l'art verrier. Les artisans avaient interdiction de révéler les secrets de leur art sous peine de mort. Un de ces secrets concerne la fabrication du verre Mille Fiori. Vous écrivez une page de cette histoire en tant que fabricants et marchands de verre. Fabriquez de la verrerie, faites du commerce et assurez-vous du soutien des habitants de la lagune. Votre secret sera de trouver la meilleure voie pour devenir une dynastie du verre prospère grâce à un mélange réussi entre stratégie et tactique.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

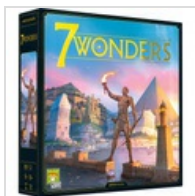
Ludothèque

JEU T 5296

Françoise Giroud

Adultes

JEU P 1871



7 Wonders

Edit   par Repos production - 2010

- [Bauza, Antoine. Auteur](#)
- [Coimbra, Miguel. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de soci  t  

Langue

fran  ais

Descr. physique

1 bo  te cartonn  e ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilit  

- un jeu de Antoine Bauza

Autres mentions de responsabilit  

- illustr   par Miguel Coimbra

Mention d'  dition

- [2  me   dition]

Adresse bibliographique

- Bruxelles

Date

- 2010

Note sur la description mat  rielle

- 7 plateaux "merveille", 148 cartes, 78 pi  ces, 48 jetons de conflit, 1 carnet de score, 1 r  gle du jeu, 3 aides de jeu, 1 liste des cha  nages

R  sum  

- Chaque joueur est    la t  te d'une des sept merveilles du Monde Antique, et tente de d  velopper une civilisation dans tous ses aspects (culturel, militaire, scientifique...). La partie se d  roule en trois   ges. A chaque p  riode, les joueurs re  oivent sept cartes en main. Ils en choisissent une, puis passent le paquet    leur voisin. La carte choisie est pos  e devant le joueur et lui apporte argent, mati  re premi  re, arm  e, d  couverte... Une carte peut   galement   tre utilis  e pour am  liorer sa merveille. A la fin du Troisi  me Age, les points sont comptabilis  s et le gagnant est celui qui a le plus de points de victoire.

Liens

[A pour suppl  ment 7 Wonders - Leaders](#)

[A pour suppl  ment 7 Wonders - Cities](#)

[A pour suppl  ment 7 Wonders - Edifice](#)

[Plus d'informations...](#)

M��diath��que	M��diath��que	Cote
Albert Camus	Adultes	JEU T 268
Emile Zola	Ludoth��que	JEU T 5969
Jean-Jacques Rousseau	Ludoth��que	JEU P 41



Unlock ! : Extraordinary Adventures. [11], , [11]

Edité par Space Cowboys - 2022

- [Demaegd, Cyril. Auteur](#)
- [Casnin, Mathieu. Auteur](#)
- [Gitz, Jacques. Auteur](#)
- [Bazart, Laurent \(1975-....\). Illustrateur](#)
- [Neriac. Illustrateur](#)
- [Bertin, Cyrille. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [\[Sujet libre\]](#) ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Jacques Gitz et al.

Autres mentions de responsabilité

- Laurent Bazart, Neriac, Cyrille Bertin, ill.

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2022

Note sur la description matérielle

- 190 cartes, 1 fusée en 3 parties, 1 chien, 1 journal, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Extraordinary Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures : rétro-gaming, polar et voyage spatial sont au programme.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 776



Mind bug

Edité par Iello - 2023

- Kudahl, Christian. Auteur
- Hegen, Marvin. Auteur
- Garfield, Richard. Auteur
- Martynets, Denis. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 13 x 18 x 4 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Christian Kudahl, Marvin Hegen, Richard Garfield, et al.

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Denis Martynets

Adresse bibliographique

- Heillecourt

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 52 cartes, 2 compteurs de santé, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs s'affrontent à l'aide de créatures monstrueuses. A leur tour de jeu, ils ont le choix entre jouer une créature de leur main ou faire attaquer une de leurs créatures déjà en jeu. Si l'attaquant n'est pas bloqué par une autre carte, il inflige un point de dégât à son adversaire. Si un joueur perd tous ses points de vie, il perd la partie.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T5718

Françoise Giroud

JS T5461

Jean-Jacques Rousseau

A remplir



Tracks

Edité par KYF - 2023

- Rubiella, Christian. Auteur
- Rodriguez, Juan. Auteur
- Piero. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 6 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Christian Rubiella, Juan Rodriguez

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Piero

Adresse bibliographique

- Aix en Provence

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 plan de Siren Bay, 55 cartes caméra, 1 dossier de police contenant 15 fiches enquête, 1 fiche "règles du jeu", 1 dépliant touristique, 1 application téléchargeable gratuitement (nécessite un smartphone ou une tablette pour jouer)

Résumé

- racks est un jeu d'enquêtes audio dans lequel vous faites partie de la S.B.A.S (Siren Bay Audio Squad). Cette unité a été fraîchement affectée à l'écoute et la vidéosurveillance de la ville de Siren Bay. Vous devrez résoudre différentes affaires en utilisant un plan de la ville, les caméras de sécurité et surtout les écoutes audio à votre disposition.

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

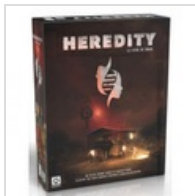
Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 5730



Heredity : Le Livre de Swan

Edité par Darucat - 2023

- Cance, Jérôme. Auteur
- Kobel, Laurent. Auteur
- Sanchez-Fortun, Tania. Illustrateur
- Delauzin, Aurélien. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 23 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jérôme Cance et Laurent Kobel

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Tania Sanchez-Fortun et Aurélien Delauzin

Adresse bibliographique

- Saint-Loubès

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 18 cartes Base, 12 cartes PJ, 4 aides de jeu, 1 carte famille, 4 silhouettes, 19 cartes secrètes, 304 cartes Aventure, 12 pions Action, 29 jetons Composant, 33 jetons Dégât, 26 jetons Terrain, 16 jetons Référence, 1 pion Sablier, 24 jetons Génériques, 1 jeton Allié, 12 jetons Hostile, 18 socles, 69 silhouettes et jetons Campagne, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs incarnent une famille qui va tenter de survivre ensemble dans un monde post-apocalyptique. Ils vont dépenser leur points d'actions pour se déplacer ou interagir avec l'univers, représenté par des cartes Plan et des cartes Évènement. Lorsqu'ils ont effectué toutes leurs actions, le marqueur temps est déplacé sur la frise chronologique des cartes Évènement, ce qui va faire progresser l'histoire et apparaître des personnages non joueurs. Les joueurs vont devoir s'équiper pour se protéger des blessures, combattre ou discuter... les actions qu'ils choisiront de faire auront un impact sur les scénarios suivants. L'objectif est d'arriver vivant au bout des cinq histoires que contient la boîte de jeu.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

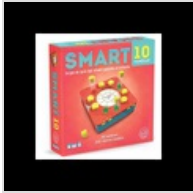
Ludothèque

JEU T 59 95

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU P 1950



Smart 10 : Famille

Edité par Wilson Jeux - 2023

- Arno , Steinwender. Auteur
- Christoph , Reiser. Auteur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 25 x 5 cm

1er mention de responsabilité

- un jeu de Arno Steinwender et Christoph Reiser

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 1 boîtier Smart10 incluant 4 compteurs de points, 10 cache-réponses, 100 cartes questions doubles-faces, 1 règle de jeu

Résumé

- Smart10 Famille est un jeu de culture générale. Si tu réponds correctement, tu marques un point. Mais si tu te trompes, tu perds tous les points de cette question. Le joueur qui commence lit la question au centre de la carte, les autres joueurs à tour de rôle répondent aux propositions restantes ou passent leur tour. Dès qu'un joueur atteint 30 points, la partie prend fin.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6006

Jean-Jacques Rousseau

Ludothèque

JEU T 5860



Harry Potter - Bataille à Poudlard

Edité par USAopoly - 2019

- [Forrest-Pruzan Creative. Auteur](#)
- [Mandell, Kami. Auteur](#)
- [Van Wetering, Joe. Illustrateur](#)

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30cm x 22.5cm x 10cm

Sujets

- [Magie, Sorciers](#) □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Forrest-Pruzan Creative, Kami Mandell, Andrew Wolf

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Joe Van Wetering

Adresse bibliographique

- Guyancourt

Date

- 2019

Note sur la description matérielle

- 1 Plateau, 252 Cartes, 4 Dés, 7 Boîtes de Jeu, 7 Règles du Jeu, 4 Fiches de Joueur, 8 Marqueurs Contrôle Ennemi, 70 Pions

Résumé

- En coopérant les uns avec les autres, les joueurs gagnent s'ils parviennent à vaincre tous les Ennemis, ou perdent si ces derniers viennent à contrôler tous les Lieux

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6169



Unlock! Supernatural Adventures

Edité par Space Cowboys - 2023

- Casnin, Mathieu. Auteur
- Koch, Jeremy
- Capmas, Clara. Auteur
- Erikson, Leif

- Bertin, Cyrille. Illustrateur
- Neriace
- Loughlin, Mathias

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Cyril Demaegd, Mathieu Casnin, Jeremy Koch, Clara Capmas, leif Erikson

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Cyrille Bertin, Mathias Loughlin, Neriace

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2023

Note sur la description matérielle

- 180 cartes, 1 livret d'aventures, 3 outils cartonnés, 10 cartes, 1 plan, 1 planche cartonnée, 1 règle de jeu

Résumé

- Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Supernatural Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures surnaturelles.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6102



Unlock! Risky Adventures

Édité par Space Cowboy - 2024

- Casnin, Mathieu. Auteur
- Trondheim, Lewis (1964-....). Auteur
- Pujol, Romain (1989-....). Auteur
- Chabosy, Pierre. Auteur
- Jovis, Julien. Auteur

- Bertin, Cyrille. Illustrateur
- Trondheim, Lewis (1964-....). Illustrateur
- Lalune, Pierô. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm

Sujets

- [Sujet libre] ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Mathieu Casnin, Lewis Trondheim, Romain Pujol, Pierre Chabosy, et Julien Jovis

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Cyrille Bertin, Lewix Trondheim et Pierô

Adresse bibliographique

- Boulogne-Billancourt

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 tutoriel de 10 cartes, 3 aventures (180 cartes), 1 livret d'aventures et 1 règle de jeu

Résumé

- Trois nouvelles aventures à jouer dans votre salon à partir d'un paquet de cartes et d'une application gratuite (sur téléphone ou tablette, ne nécessitant pas de connexion une fois installée). En 60 minutes, observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, découvrez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé !

[Plus d'informations...](#)

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6479



Terraforming Mars

Edité par Intrafin - 2024

- Fryxelius, Jacob
- Fryxelius, Isaac

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29.5 x 29.5 x 7 cm

Sujets

- Stratégie ☐

1er mention de responsabilité

- un jeu de Jacob Fryxelius

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Isaac Fryxelius

Adresse bibliographique

- Vellinge

Date

- 2024

Note sur la description matérielle

- 1 livret de règles, 1 plateau de jeu 5 plateaux individuels, 17 cartes corporation, 208 cartes projet, 8 cartes de référence, 200 marqueurs joueurs (cubes transparents de 5 couleurs), 200 marqueurs ressource (cubes opaques couleur or, argent et cuivre, de tailles différentes), 3 marqueurs du plateau (Gros cubes blancs), 9 tuiles océans, 60 tuiles verdure/cité, 1 tuiles spéciales, 1 marqueur premier joueur.

Résumé

- L'ère de la domestication de Mars a commencé. Dans Terraforming Mars, de puissantes corporations travaillent pour rendre la Planète Rouge habitable. La température, l'oxygène et les océans sont les trois axes de développement principaux. Mais pour triompher, il faudra aussi construire des infrastructures pour les générations futures.

Plus d'informations...

Médiathèque

Médiathèque

Cote

Emile Zola

Ludothèque

JEU T 6470



Dune Imperium - Insurrection

Edité par Lucky Duck Games - 2024

- Dennen, Paul. Auteur
- Brooks, Cliff. Illustrateur

Type de document

Jeux de société

Langue

français

Descr. physique

1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 8cm

Sujets

- [Sujet libre] □

1er mention de responsabilité

- un jeu de Paul Dennen

Autres mentions de responsabilité

- illustré par Clay Brooks et Nate Storm

Adresse bibliographique

- Paris

Date

- 20

Note sur la description matérielle

- 1 règle de jeu

Résumé

- Adapté de l'univers de Frank Herbert, Dune : Imperium est un jeu de stratégie mêlant deckbuilding et placement d'ouvriers pour offrir une mécanique de jeu profondément thématique pour coller à ce monument de la Science-Fiction.

Plus d'informations...

Médiathèque	Médiathèque	Cote
Emile Zola	Ludothèque	T 6392