Sol, terre, tout un monde

Type de document	MALLE
Langue	français
Note générale	• 9 élèments - Cycle 3

Plus d'informations...

Sol, terre, tout un monde

Type de document	MALLE
Langue	français
Note générale	• 11 élèments - Cycle 2

Plus d'informations...

A la découverte du ciel (2)

Type de document	MALLE
Langue	français
Résumé	• La Malle A la découverte du ciel (2) - Univers - permet de développer un parcours pédagogique sur le thème de l'astronomie en 6 séances : 7) Le système solaire 8) Les étoiles lointaines 9) Les constellations 10 et 11: Crée un système stellaire 12) Quizz astronomie A noter : Cette Malle fait suite à la Malle A la découverte du ciel (1) - Système solaire - Utilisable indépendamment de cette dernière

Plus d'informations...

A la découverte du ciel (1)

Type de document	MALLE
Langue	français
Note générale	• 6 sacs et 4 plateaux - Cycle 2
Résumé	• La Malle A la découverte du ciel (1) - Système solaire - permet de développer un parcours pédagogique sur le thème de l'astronomie en 6 séances : 1) Premier contact 2) La Terre et la Lune 3) Le Soleil 4) Le jour et la nuit 5) La danse des astres 6) Les voyages spatiaux A noter : une suite est proposée avec La Malle A la découverte du ciel (2) - Univers

Plus d'informations...

Insektogame : L’empire des pattes

Edité par Écolothèque de Montpellier Méditerranée Métropole. Saint Jean de Védas - 2022

- Collectif du programme EcoMetropole

Type de document	MALLE
Langue	français
Descr. physique	1 malle contenant : 1 fiche déroulement, 1 version corrigée du grimoire,1 clé USB contenant l’audio d’introduction de l’escape game, 1 fiche QR code pour accéder à l’audio d’introduction, des éléments de décoration et les pièces indispensables pour résoudre les énigmes.
Sujets	• classification -- insectes • Insectes -- Ecologie • Apprentissage par le jeu
1er mention de res..	• Collectif du programme ÉcoMétropole
Note sur le titre	• Outil conçu de manière collaborative dans le cadre des projets de « réseau » menés par l’Écolothèque dans le programme ÉcoMétropole
Résumé	• Scénario : Roberto est un jardinier heureux car les plantes et les animaux vivent dans son jardin.Malheureusement, son voisin qui déteste les petites bêtes a utilisé des insecticides pour les tuer. Par malheur, il n’y a plus aucun insecte et la vie du jardin a disparu.Pour y remédier, Roberto fait appel à son amie, entomologiste de grande renommée : Anne Leroux. C’est une chercheuse spécialiste des insectes. Elle les connaît dans les moindres détails !De l’autre bout du monde, elle lui envoie un colis avec ce qu’il faut pour redonner vie au jardin de Roberto : des fioles et le précieux grimoire qui contient toutes ses recherches.Le colis a été envoyé il y a plusieurs jours maintenant, et Roberto n’a toujours rien reçu. Il décide donc d’appeler Anne.Cette conversation téléphonique a été enregistrée. Scanner le QR code en bas à gauche pour accéder à l’audioRoberto se rend compte qu’Anne s’est trempée d’adresse. Le colis se trouve au jardin partagé proche de chez lui. Il n’a que 45 minutes pour tout retrouver! Au-delà, les œufs d’insectes envoyés se dessècheront et Roberto ne pourra pas sauver son jardin…But du jeuPour gagner l’escape game, les enfants doivent :Compléter les informations manquantes dans le grimoire Retrouver les œufs d’insectes et les pots de graines de plantes mellifères
Public destinataire	• 8-12 ans (cycle 3)

Plus d'informations...

Export effectué le 06/11/2026 02:50:37