

Les Aventuriers du rail : Europe

Edité par Days of Wonder - 2006

- Moon, Alan R.. Auteur
- Delval, Julien (1972-....). Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Alan R. Moon
Autres mentions d…	• illustré par Julien Delval
Adresse bibliograp..	• Guyancourt
Date	• 2006
Note sur la descrip..	• 1 plateau, 240 wagons (45 par couleur), 15 gares de couleur, 158 cartes, 5 marqueurs de score, 1 règle.
Résumé	• Les joueurs doivent réaliser le maximum de points en construisant des réseaux ferroviaires à travers l'Europe. Ils piochent des cartes "wagons" qui leur permettent de prendre possession de tronçons de voie ferré. Ils gagnent des points en "capturant" une route entre deux villes, en réalisant le chemin le plus long ou en reliant par une route continue les deux villes d'une carte objectif. Par contre un objectif non réalisé en fin de partie fait perdre des points. La version "Europe" rajoute des règles de ferries pour traverser les mers, de tunnels à la longueur aléatoire et de gares pour connecter des villes par dessus des tronçons adverses.

Plus d'informations...



Citadelles

Edité par Edge - 2017

- Faidutti, Bruno. Auteur
- Bosley, Andrew. Illustrateur
- Eckert, Simon. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 25 x 25 x 5 cm
1er mention de res..	• un jeu de Bruno Faidutti
Autres mentions d…	• illustré par Andrew Bosley et Simon Eckert
Mention d'édition	• Quatrième édition
Note sur la descrip..	• 27 cartes personnage, 84 cartes quartier, 27 jetons personnage, 5 jetons, 1 couronne en plastique, 6 cartes aide de jeu, 30 d'or en plastique et 1 livret de règles
Résumé	• Citadelles est un jeu de bluff, d'intrigues et de stratégie. Les joueurs amassent de l'or qu'ils dépensent ensuite pour bâtir les quartiers qui composent leur cité médiévale. À la fin de la partie, le joueur qui a constitué la plus belle, la plus grande, la plus prestigieuse cité est vainqueur.

Plus d'informations...



Villainous - Marvel = Marvel

- Hall, Prospero. Auteur
- Prospero Hall

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boite cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 26,5 x 26,5 x 6,5 cm
Sujets	• Jeu de cartes et d'affrontement
Adresse bibliograp..	• Pfastatt
Date	• 2020
Note sur la descrip..	• 6 plateaux, 6 figurines, 270 cartes (45 par personnages), 6 livrets de méchant, 3 tuiles cadenas, 1 jeton fatalité, 80 jetons, 1 chaudron, 6 aides de jeu, 1 règle du jeu
Résumé	• COMBINAISON - Pour remporter la partie, chaque joueur doit accomplir son objectif personnel avant ses adversaires. Chacun joue ses cartes sur son propre plateau de jeu et effectue des actions pour progresser vers la victoire. A son tour de jeu chaque joueur a droit à 3 actions : Déplacer sa figurine sur son propre plateau, effectuer des actions sur son plateau et piocher des cartes. On va pouvoir également perturber l'avancée des adversaires au moyen de cartes fatalités. Un joueur gagne dés qu'il a rempli l'objectif d son méchant.

Plus d'informations...



Abyss

Edité par Bombyx - 2014

- Cathala, Bruno. Auteur
- Chevallier, Charles. Auteur
- Collette, Xavier (1981-...). Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boite cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 8
1er mention de res..	• un jeu de Bruno Cathala et Charles Chevalier
Autres mentions d…	• illustré par Xavier Collette
Adresse bibliograp..	• Quimper
Date	• 2014
Note sur la descrip..	• 1 plateau, 71 petites cartes, 35 grandes cartes, 20 lieux, 20 tuiles, 1 marqueur menace, 10 clés, des perles, 1 piste, 5 coupelles, 1 règle du jeu
Résumé	• Chaque joueur va tenter de devenir Roi des Abyss. Pour cela il aura le choix entre trois actions : explorer les océans pour trouver de nouveaux peuples, demander le soutien du conseil ou rallier à sa cause des seigneurs puissants. Le joueur qui aura le plus de points de renommée lorsqu'un joueur aura recruté son septième seigneur sera déclaré vainqueur.

Plus d'informations...



Parks

Edité par Matagot. [Bordeaux] - 2020

- Audubon, Henry. Auteur
- Key, Kyle. Illustrateur
- Shuler, Mattox. Illustrateur
- Aspinall, Marc. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 21 x 21 x 7 cm
Sujets	• [Sujet libre.]
1er mention de res..	• un jeu de Henry Audubon
Autres mentions d…	• Marc Aspinal, Kyle Key, Mattox Shuler, et al., ill.
Note sur la descrip..	• 1 plateau de jeu, 2 bacs, 48 cartes Parks, 10 cartes Saison, 12 cartes Année, 36 cartes Equipement, 15 cartes Gourde, 9 cartes Evènement, 10 lieux de parcours, 1 début de parcours, 1 fin de parcours, 10 randonneurs, 5 feu de camp, 1 appareil photo, 1 jeton 1er randonneur, 16 jetons Forêt, 16 jetons Montagne, 30 jetons Soleil, 30 jetons Pluie, 12 jetons Animaux sauvages, 28 photos, 1 aide de jeu, 1 illustration, 1 règle de jeu
Résumé	• Les joueurs incarnent des randonneurs qui partent à la découverte des parcs américains. A leur tour de jeu, ils vont déplacer un de leurs deux pions sur une des sections du circuit et en récupérer les ressources. Ces ressources vont leur servir à acheter des cartes Parks en fin de balade ou à prendre des photos ou à acheter de l'équipement pour leur faciliter la vie. La partie se termine au bout de quatre balades. Celui qui aura remporté le plus de points grâce à ses cartes Parks ou à ses photos remporte la partie.
Liens	A pour supplément Parks - Nightfall

Plus d'informations...



Unlock ! : Mythic Adventures. [8], , [8]

Edité par Space Cowboys - 2020

- Demaegd, Cyril. Auteur
- Pincemaille, Arnaud. Auteur
- Kurtz, Perinne. Auteur
- Jelly, Mahulda. Illustrateur
- Legurth. Illustrateur
- Bertin, Cyrille. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Cyril Demaegd, Arnaud Pincemaille, Perinne Kurtz, et al.
Autres mentions d…	• Mahulda Jelly, Legruth, Cyrille Bertin, ill.
Adresse bibliograp..	• Boulogne-Billancourt
Date	• 2020
Note sur la descrip..	• 180 cartes, 1 filtre, 1 carte, 1 livret de solutions, 1 règle de jeu
Résumé	• Les joueurs doivent sortir d'un espace clos en résolvant des énigmes. Avec Unlock ! Mythic Adventures, laissez-vous surprendre avec trois nouvelles aventures mythiques.

Plus d'informations...



Cartographers : une épopée dans l'univers de Roll Player

Edité par Intrafin Games - 2019

- Adan, Jordy. Auteur
- Ribeiro, Lucas. Illustrateur
- Francisco, Luis. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 23 x 15 x 5 cm
1er mention de res..	• un jeu de Jordy Adan
Autres mentions d…	• illustré par Lucas Ribeiro
Adresse bibliograp..	• Zaventem
Date	• 2019
Note sur la descrip..	• 100 parchemins (double face), 41 cartes, 4 crayons, 1 règle de jeu. Contient aussi la mini extension compétence (8 cartes)
Résumé	• Chez les cartographes, les joueurs s'affrontent pour obtenir la meilleure réputation au bout de quatre saisons. Chaque saison, les joueurs dessinent sur leur feuille de carte et marquent des points en fonction de conditions uniques à la fin de la saison. Le joueur ayant la plus haute réputation à la fin de l'année est déclaré vainqueur.

Plus d'informations...



Living Forest

Edité par Ludonaute - 2021

- Christiansen, Aske. Auteur
- Etienne, Apolline. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm
1er mention de res..	• un jeu de Aske Christiansen
Autres mentions d…	• illustré par Apolline Etienne
Adresse bibliograp..	• Paris
Date	• 2021
Note sur la descrip..	• 1 plateau central Cercle des Esprits, 4 plateaux individuels Forêt, 14 cartes Animal gardien de départ pour chacun des quatre Esprits de la nature, 23 cartes Animal gardien de niveau 1, 16 cartes Animal gardien de niveau 2, 12 cartes Animal gardien de niveau 3, 23 cartes Varan de feu, 4 silhouettes Esprit de la nature, 1 silhouette Arbre sacré, 4 tuiles Arbre protecteur de départ, 2 présentoirs d'Arbres protecteurs à assembler, 58 tuiles Feu de 3 niveaux, 20 tuiles Fragment, 12 tuiles Victoire (3 par Esprit de la nature), 1 plateau Animal gardien, 1 plateau Varan de feu, 1 règle de jeu
Résumé	• Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Il y a trois manières de réussir cette tâche : en plantant 12 Arbres protecteurs différents, en récoltant 12 Fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt ou en éteignant 12 Feux pour repousser définitivement Onibi. Mais vous n'êtes pas seul dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. À chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments… Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.

Plus d'informations...



Sobek

Edité par Catch Up Games - 2021

- Cathala, Bruno. Auteur
- Pauchon, Sébastien. Auteur
- Naïade. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Bruno Cathala et Sébastien Pauchon
Autres mentions d…	• illustré par Naïade
Adresse bibliograp..	• Lyon
Date	• 2021
Note sur la descrip..	• 1 grand plateau Marché, 2 petits plateaux Corruption, 55 tuiles Marchandise, 10 tuiles Personnage, 13 jetons Pirogue, 13 jetons Deben, 1 sac, 1 pion Ankh, 2 grandes aides de jeu, 1 livret de règles.
Résumé	• Dans Sobek 2 joueurs, deux adversaires collectent et vendent des marchandises pour remporter le plus de points de victoire. Quand un joueur prend une marchandise, il en sélectionne une dans l'alignement du pion Ankh et l'ajoute à sa main. Il place alors le pion Ankh dans l'alignement indiqué par la tuile qu'il vient de prendre, déterminant ainsi les choix de son adversaire. Quand il en a suffisamment, le joueur peut vendre un lot d'au moins 3 tuiles de même type. Ces tuiles lui rapporteront des points de victoire en fin de partie, en fonction de leur quantité et du nombre de scarabées qu'elles présentent. Mais les joueurs peuvent également compter sur les puissants pouvoirs de personnages pour renverser la tendance.

Plus d'informations...



Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées

Edité par Space Cowboys - 2021

- Privat, Grégory. Auteur
- Quidault, Pascal. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 5 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Gregory Privat
Autres mentions d…	• illustré par Pascal Quidault
Adresse bibliograp..	• Boulogne-Billancourt
Date	• 2021
Note sur la descrip..	• 1 règle de jeu, 3 plans, 1 annuaire, 6 livrets, 2 journaux, 1 dossier (contenant plusieurs éléments mystérieux)
Résumé	• Bureau of Investigation : Enquêtes à Arkham & autres contrées utilise le système de Sherlock Holmes Détective Conseil dans un univers inspiré de l'œuvre de Howard Phillips Lovecraft. Passez du brouillard londonien à la Nouvelle Angleterre et aux quartiers de Boston. Attention, les enquêtes que vous allez mener et les mystères que vous allez tenter d'élucider vont mettre à rude épreuve votre santé mentale. Utilisez l'annuaire du Massachusetts pour explorer les multiples pistes qui vont s'offrir à vous.

Plus d'informations...



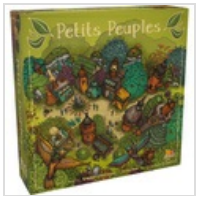
Dix

Edité par Lucky Duck - 2021

- Johnson, Molly - auteur de jeux de société. Auteur
- Stankewich, Shawn. Auteur. Illustrateur
- Melvin, Robert . Auteur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 15 x 20 x 5 cm
1er mention de res..	• un jeu de Molly Johnson, Shawn Stankewich, Robert Melvin
Autres mentions d…	• illustré par Shawn Stankewich
Adresse bibliograp..	• Cracovie
Date	• 2021
Note sur la descrip..	• 129 cartes à jouer, 50 jetons monnaie, 15 jetons consolation, 5 cartes d'aide de jeu, 1 règle de jeu
Résumé	• DIX est un jeu familial dans lequel les joueurs tirent des cartes une par une, en essayant d'en ajouter le plus possible sans dépasser la valeur totale de DIX, sinon ils seront "grillés" ! Les joueurs peuvent pousser leur chance pour tirer plus de cartes et utiliser des jetons pour acheter des cartes supplémentaires dans leur tentative de construire la plus longue séquence de chiffres dans chaque couleur.Lorsque des jokers de valeur ou couleur différente sortent de la pioche, les joueurs s'affrontent dans des enchères pour les obtenir afin de combler les trous dans leurs suites !

Plus d'informations...



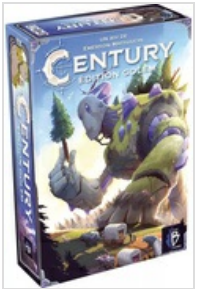
Petits Peuples

Edité par Bombyx

- Saunier, Nathalie. Auteur
- Saunier, Rémi. Auteur
- Boudoiron, Arnaud. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 29 x 29 x 8 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• Nathalie et Rémi Saunier, aut.
Autres mentions d…	• Maxime Morin, ill.
Adresse bibliograp..	• Quimper
Date	• [s. d.]
Note sur la descrip..	• 7 tuiles, 1 plateau en 4 parties, 2 pistes de tour, 1 plateau objectifs, 45 cartes objectif, 80 étages de bâtiments, 19 toits, 1 torgrue, 4 plateaux individuels, 9 pions friche, 16 pions stratagème, 4 pions habitants supplémentaires, 4 pions 70 pions de victoire, 4 pions population, 4 pions hérisson, 4 pions score, 1 règle de jeu
Résumé	• Les joueurs incarnent chacun un clan du Petit peuple. Ils doivent ensemble construire la ville, mais chacun doit défendre ses propres intérêts... A leur tour de jeu, les joueurs doivent jouer sur l'emplacement désigné par le coup précédent. Ils peuvent construire un nouveau bâtiment, agrandir un bâtiment déjà présent en y installant des habitants ou le détruire pour récupérer des habitants. Lorsque un joueur a placé son dernier morceau de bâtiment, la partie s'arrête et on compte les points. Le nombre d'habitants disponible détermine une partie des points gagnés, le reste est déterminé par les objectifs réalisés en cours de partie. Celui qui totalise le plus de points remporte la partie.

Plus d'informations...



Century

Edité par Plan B Games - 2018

- Matsuuchi, Emerson. Auteur
- Chan, Justin. Illustrateur
- Quilliams, Chris. Illustrateur

Collection : Edition Golem

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 19 x 7 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Emerson Matsuuchi
Autres mentions d…	• illustré par Justin Chan, Chris Quilliams
Adresse bibliograp..	• Rigaud
Date	• 2018
Note sur la descrip..	• 5 cartes caravane, 10 cartes de départ, 36 cartes points, 43 cartes marchand, 105 cristaux, 4 bols, 20 pièces en métal, 1 règle du jeu
Résumé	• Les joueurs incarnent des négociants en cristaux qui vont devoir échanger et faire fructifier leurs produits pour obtenir des cartes points. Pour cela, ils vont devoir acquérir des cartes qui vont constituer leur main : ils pourront les jouer soit pour acquérir des épices, soit pour convertir les épices qu'ils possèdent en épices de valeur moindre ou supérieure, mais toujours avec un bénéfice. La partie s'achève lorsqu'un nombre de cartes points variant en fonction du nombre de joueurs a été acquis. Celui qui a le plus de points l'emporte.
Liens	A pour supplément Century - Edition Golem - Playmat

Plus d'informations...

Micro Macro : Crime City . [3], Tricks Town, [3]

Edité par Blackrock Games [distr.] - 2022

- Sich, Johannes. Auteur
- Goll, Daniel. Auteur
- Jochinke, Tobias. Auteur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en noir., couv. ill. en noir et en coul. ; 28 x 20 x 4 cm
Sujets	• Enquête
1er mention de res..	• un jeu de Johannes Sich
Autres mentions d…	• Daniel Goll, Tobias Jochinke
Adresse bibliograp..	• Romagnat
Date	• 2022
Note sur la descrip..	• 1 affiche 75 x 110 cm, 120 cartes, 1 loupe, 16 enveloppes, 1 règle de jeu
Résumé	• Les joueurs doivent résoudre des énigmes qui leurs sont proposer. Pour cela, ils vont devoir mener l'enquête en observant l'affiche, qui représente une ville pleine de détails et d'histoires représentées sous forme séquentielles. Le énigmes sont proposées sous formes de paquets de cartes, chacune d'elles présentant un élément de l'enquête à explorer (où est l'arme du crime, qui est la victime...). Les joueurs doivent observer la carte en détails, trouver l'élément de départ et remonter ou dérouler le fil de l'histoire en suivant les déplacements ou les agissements des personnages dans la ville pour trouver la réponse à la question posée. Ils pourront alors passer à la carte suivante, jusqu'à la dernière qui met fin à l'enquête.

Plus d'informations...



Mille Fiori : Les Splendeurs de la lagune

Edité par Schmidt - 2022

- Knizia, Reiner. Auteur
- Lorenz, Stephan. Illustrateur
- Gonzalez, Marina. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 30 x 30 x 7 cm
1er mention de res..	• un jeu de Reiner Knizia
Autres mentions d…	• illustré par Stephan Lorenz et Marina Gonzalez
Adresse bibliograp..	• Berlin (Allemagne)
Date	• 2022
Note sur la descrip..	• 1 plateau de jeu, 120 losanges transparents, 4 bateaux transparents, 4 marqueurs de score transparents, 110 cartes, 1 règle de jeu
Résumé	• La fabrication du verre est un des secrets les mieux gardés de la lagune depuis la nuit des temps. À l'origine, les fours des verriers étaient délocalisés sur une île voisine uniquement pour se protéger contre les incendies. Jusque-là relativement insignifiante, l'île devient, peu de temps après, l'un des centres les plus célèbres de la production et de l'art verrier. Les artisans avaient interdiction de révéler les secrets de leur art sous peine de mort. Un de ces secrets concerne la fabrication du verre Mille Fiori. Vous écrivez une page de cette histoire en tant que fabricants et marchands de verre. Fabriquez de la verrerie, faites du commerce et assurez-vous du soutien des habitants de la lagune. Votre secret sera de trouver la meilleure voie pour devenir une dynastie du verre prospère grâce à un mélange réussi entre stratégie et tactique.

Plus d'informations...



Complices

Edité par Oldchap - 2022

- Messaud, Jules. Auteur
- Boccara, Antonin. Auteur
- Anguilla, Arthur. Auteur
- Berdal, Pauline. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 24 x 24 x 6 cm
1er mention de res..	• un jeu de Jules Messaud, Antonin Boccara et Arthur Anguilla
Autres mentions d…	• illustré par Pauline Berdal
Adresse bibliograp..	• Courbevoie (France)
Date	• 2022
Note sur la descrip..	• 8 feuilles salles (recto-verso), 2 lunettes, 2 élastiques, 1 feutre, 2 sabliers, 4 cartes Trésor, 3 cartes Police, 1 feuille Planque, 1 dés Casino, 4 cartes Relique, 4 feuilles Astéroïde, 1 règle de jeu
Résumé	• Voleurs en quête de butin, vous devez attraper un maximum de pièces de monnaie sans toucher aux lasers de sécurité. Mais chacun de vous a des lunettes à filtre coloré qui l'empêche de voir une couleur de laser. Il vous faudra donc communiquer au mieux avec votre complice. Un jeu original et surprenant avec 16 Salles différentes pour 4 niveaux de difficulté !

Plus d'informations...



Alice is Missing : une enquête narrative immersive

Edité par Origames - 2022

- Starke, Spencer. Auteur
- Griepp, Julianne. Illustrateur
- Cleveland, Caleb. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 18 x 15 x 5 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Spenser Starke
Autres mentions d…	• illustré par Julianne Griepp et Caleb Cleveland
Adresse bibliograp..	• Ivry-sur-Seine
Date	• 2022
Note sur la descrip..	• 72 cartes, 1 règle de jeu
Résumé	• Les joueurs incarnent un groupe de lycéens qui tentent de comprendre pourquoi Alice Briarwood, une de leurs camarades, a disparu. Pour cela, ils n'ont droit d'échanger que par SMS au cours de la partie, qui est rythmée par une bande son et la révélation de cartes.

Plus d'informations...



Triqueta

Edité par Gigamic - 2023

- Dorra, Stefan. Auteur
- Linde, Ralf zur . Auteur
- Heller, Annika. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 20 x 20 x 5 cm
1er mention de res..	• un jeu de Stefan Dorra et Ralf zur Linde
Autres mentions d…	• illustré par Annika Heller
Adresse bibliograp..	• Wimereux (france)
Date	• 2023
Note sur la descrip..	• 60 pièces Animal en bois, 5 tuiles Rangée, 3 Tuiles Arbre, 1 Rocher 1er joueur, 1 règle de jeu
Note sur la proven..	• Don du collectif d'associations du Festival du Jeu de Montpellier
Résumé	• Dans Triqueta, le but du jeu est d'obtenir le plus de points en formant des ensembles de 3 tuiles identiques appelées "Triqueta". On décide donc du moment idéal pour quitter la manche en ramassant une rangée de tuiles, mais attention, certaines rangées vous feront ramasser des tuiles qui ne vous intéressent pas ou qui vous donneront des points négatifs en fin de partie... Choisissez judicieusement !

Plus d'informations...



Pandémie : Le Remède

Edité par Filosofia - 2014

- Leacock, Matt. Auteur
- Quilliams, Chris. Illustrateur
- Guérin, Philippe. Illustrateur
- Bittler, Bernard. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 31 x 23 x 6 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Matt Leacock
Autres mentions d…	• illustré par Chris Quilliams, Philippe Guérin, Bernard Bittler
Adresse bibliograp..	• Versailles
Date	• 2014
Résumé	• Quatre épidémies se répandent à travers le monde. Les joueurs incarnent une équipe de scientifiques qui va essayer de trouver un vaccin pour chacune de ces maladies avant qu'elles n'aient semé la panique. Dans cette version, les dés conditionnent les actions les joueurs.
Public destinataire	• 48 dés maladie (12 dans chacune des 4 couleurs), 1 sac, 7 pions, 7 cartes rôle, 37 dés joueurs de 7 couleurs, 6 tuiles région, 1 centre de traitement, 2 seringues, 1 tuile CDC, 10 cartes évènement, 1 carte remèdes découverts, 1 règle du jeu

Plus d'informations...



Unlock! Risky Adventures

Edité par Space Cowboy - 2024

- Casnin, Mathieu. Auteur
- Trondheim, Lewis (1964-....). Auteur
- Pujol, Romain (1989-....). Auteur
- Chabosy, Pierre. Auteur
- Jovis, Julien. Auteur
- Bertin, Cyrille. Illustrateur
- Trondheim, Lewis (1964-....). Illustrateur
- Lalune, Pierô. Illustrateur

Type de document	Jeux de société
Langue	français
Descr. physique	1 boîte cartonnée ; ill. en coul., couv. ill. en coul. ; 28 x 22 x 7 cm
Sujets	• [Sujet libre]
1er mention de res..	• un jeu de Mathieu Casnin, Lewis Trondhein, Romain Pujol, Pierre Chabosy, et Julien Jovis
Autres mentions d…	• illustré par Cyrille Bertin, Lewix Trondheim et Pierô
Adresse bibliograp..	• Boulogne-Billancourt
Date	• 2024
Note sur la descrip..	• 1 tutoriel de 10 cartes, 3 aventures (180 cartes), 1 livret d'aventures et 1 règle de jeu
Résumé	• Trois nouvelles aventures à jouer dans votre salon à partir d’un paquet de cartes et d’une application gratuite (sur téléphone ou tablette, ne nécessitant pas de connexion une fois installée). En 60 minutes, observez bien les cartes dont vous disposez, déduisez, découvrez, révélez de nouvelles cartes, combinez des objets et résolvez des énigmes pour réussir le défi qui vous est lancé !

Plus d'informations...

Export effectué le 22/11/2026 16:32:04