



RÉSEAU DES
MÉDIATHÈQUES

montpellier3m

CODE WEEK

DES ATELIERS DÉDIÉS AU CODE
ET À LA PROGRAMMATION NUMÉRIQUE



6-20
octobre
2018

PHILIPPE SAUREL
MAIRE DE MONTPELLIER
PRÉSIDENT DE LA MÉTROPOLE


Montpellier
Méditerranée
Métropole

Édito

Pour la troisième année consécutive, à l'occasion de la "Code Week", les médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole vous proposent un programme sur mesure dédié au code et à la programmation.

En effet, du 6 au 20 octobre prochains, la France, comme plusieurs autres pays européens, se met au diapason pour promouvoir l'utilité du code informatique dans nos sociétés hyper-connectées.

Ainsi, les médiathèques, qui jouent un rôle fondamental dans le domaine du numérique et de sa médiation, invitent les curieux à appréhender le code, à travers des ateliers d'initiation ludiques, ouverts à toutes les générations.

Notre implication à cette manifestation européenne s'inscrit pleinement dans le dynamisme et l'excellence caractéristiques de l'écosystème montpellierain qui a obtenu en juillet 2016, le renouvellement de la labellisation French Tech. C'est grâce à une mobilisation générale portant Montpellier sur le devant de la scène nationale et internationale et fédérée par Montpellier Méditerranée Métropole que cette reconnaissance a été obtenue pour 3 ans. Moteur de l'équipe française de l'innovation, notre collectivité imagine, invente et construit sans cesse son avenir numérique. Le code s'apprête à devenir un langage incontournable dans la société de demain. C'est pourquoi nous voulons le mettre à la portée de tous.

Nous souhaitons beaucoup de succès à cette semaine placée sous le signe du numérique et du partage.



Philippe SAUREL

Maire de la Ville de Montpellier
Président de Montpellier Méditerranée Métropole



Bernard TRAVIER

Vice-président de Montpellier Méditerranée Métropole
délégué à la Culture



Ateliers d'initiation,
séances de jeux de société
permettant d'aborder
les concepts de base
du langage informatique,
robotique, fablab, exposition,
journée métiers du numérique,
temps professionnel...
Un programme ludique
et 100% numérique
pour tous les apprentis
codeurs !

Les Ateliers d'initiation



ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

> Les activités débranchées (informatique sans ordinateur) permettent d'aborder des concepts de base de la science informatique (algorithme, langage, représentation de l'information...) à travers des activités ludiques et le jeu.



ARDUINO

> Circuits imprimés sur lesquels il est possible de brancher toutes sortes d'appareils. Cette carte se programme sur l'ordinateur via un câble USB (ou autre) et permet ensuite de diriger n'importe quel appareil, il suffit pour cela de modifier le code qu'exécute l'Arduino.



GAME JAM kids

> Une game jam est un défi créatif pendant lequel les participants, groupés en équipes, doivent créer un prototype de jeu vidéo dans un temps limité.



G DEVELOP

> GDevelop est un logiciel permettant de créer tous types de jeux 2D et 3D sans utiliser de langage de programmation.

JEUX DE SOCIÉTÉ

> Jeux éducatifs et collaboratifs de plateau faisant appel à la logique, la stratégie combinatoire... qui permettent d'aborder des concepts de base de la science informatique.



MAKEY MAKEY

> Le Makey Makey est un dispositif d'émulation de clavier à partir d'objets du quotidien : la manipulation de tout objet conducteur relié au Makey Makey va envoyer un signal à un ordinateur, qui réagira avec la fonction que vous avez définie, en fonction du logiciel que vous utilisez.



OZOBOT

> Ozobot est l'un des plus petits robots programmables au monde, mesurant 2,54 cm de diamètre et de hauteur mais doté d'un puissant cerveau. C'est un formidable outil pour enseigner les bases de la programmation de façon amusante et interactive. (Création de circuit pour le robot).



ROBOT THYMIO

> Thymio est un petit robot éducatif qui permet de découvrir l'univers de la robotique et d'apprendre le langage des robots.

XLOTAVES GOBTOUT

> Une aventure virtuelle et haletante qui nous plonge dans l'univers des jeux vidéo, un cocktail très surprenant ! Xlotaves Gobtout met en valeur le jeu vidéo et surtout l'aventure humaine qui l'accompagne. Un spectacle 2.0 par la Cie Art Mixte



ROBOTS LEGO®

> Les ateliers Robots Lego® apprennent à découvrir comment, avec un jeu de construction simple, nous pouvons construire un petit robot et comment ils interagissent avec l'environnement. Ces ateliers permettent de façon simple et ludique d'étudier la programmation et les algorithmes.



ROBOT MBOT

> MBOT est un petit robot plate-forme facilement programmable qui est un plus pour l'apprentissage des STEM (Sciences, technologie, ingénierie et mathématiques). Programmation sur environnement arduino en open source ou sur environnement graphique de type Scratch ou encore Makeblock.



DOMOTIQUE

> Découverte et expérimentation de cartes Arduino et de composants électroniques. Manipulation et pilotage du robot Mbot, dotée d'une carte Arduino. Approche du langage Arduino, proche du C et du C++. Approche de notions de base en domotique.

ROBOTS LEGO WEDO 2.0

> Pour faire découvrir aux plus jeunes les notions fondamentales de la robotique et de l'automatisation, à travers la conception et la création de modèles fonctionnels : dragster, camion benne... avec un Smarthub 2 I/O, un moteur M, un détecteur de mouvement, un détecteur d'inclinaison et des éléments de construction. Des ateliers pour découvrir le code, travailler avec des mécanismes simples et apprendre à communiquer, partager des idées et travailler ensemble.



SCIENCE TOUR NUMERIQUE

> Le Science Tour du Code, véritable FabLab mobile, débarque sur le parvis de la médiathèque pour une journée de découvertes, d'expériences et de

rencontres sur le thème du numérique. Au programme : jeux, défis, expériences, constructions, activités ludiques et amusantes ouvertes à tous.



SCRATCH / SCRATCH JUNIOR

> Activité de code qui permet de relier technologie, science et création, Scratch est un logiciel de programmation pour les enfants de 7 à 77 ans qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations numériques ainsi que leurs partages sur le Web.

SONIC PI

> Sonic Pi est un synthétiseur d'un nouveau genre, entièrement basé sur la programmation via un langage dédié. L'objectif ? Apprendre aux enfants le goût du code et la musique numérique, d'une manière ludique et innovante.



IDEAS BOX

> Une médiathèque hors les murs et multimédia en kit développée par l'ONG Bibliothèques Sans Frontières (BSF) et désignée par Philippe Stark. Espace culturel de 100 m², elle est dotée d'une connexion Internet, d'une vingtaine d'ordinateurs, de tablettes tactiles, de livres électroniques et papier, et d'un cinéma. Dans le cadre de la « Code Week », des activités vous seront proposées.



Les métiers du numérique



VENREDI 12 OCTOBRE :
JOURNÉE DES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE

• Espace French Tech 9h30 - 16h30 /
Réservé aux scolaires.

> 200 élèves de 3^e issus de 6 collèges REP+ rencontrent les entreprises du numérique. Développeurs, webdesigners, graphistes, managers de projet se mobilisent pour montrer la diversité de leurs parcours professionnels et ouvrir le champ des possibles. Ces rencontres seront complétées par une séquence ludique avec Cub'tile, l'interface de manipulation 3D sur les métiers industriels et techniques proposée par Face Hérault et une présentation des applications de l'Onisep par les médiathèques. À l'issue de la journée, la bourse aux stages, accessible sur le site des médiathèques, permettra aux élèves qui le souhaitent de déposer leur candidature auprès des entreprises participantes.

Avec: Adagio, Believe it, Crédit Agricole Technologies & Services, Dell, Face Hérault, Kaliop, Namae concept, My horse family, Pre Live, So Facto, Specialist Wanted, Tabmo, Teads.



MERCREDI 17 OCTOBRE :
MON JOB DANS LE NUMÉRIQUE

• Médiathèque Émile Zola (Montpellier)

14h - 17h / **Tout public**

Parents, enfants, échangez avec des professionnels du numérique et participez aux ateliers de code.

Entrée libre



DU MARDI 16 AU
SAMEDI 20 OCTOBRE

La Code Week dans vos médiathèques jour par jour



Tous les ateliers sont
en entrée libre...
mais pensez à réserver !

LES SAMEDIS
6 - 13 - 20 OCTOBRE

10h - 18h / à partir de 14 ans
**GAME JAM
KIDS**



• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)
Sur inscription
Avec CoderDojo, Inria,
Sud Piccel, Hakatah
et AFUP Montpellier.



MARDI 16 OCTOBRE

17h - 18h30 / à partir de 10 ans
**APPRENDRE LE CODE ET
LA MUSIQUE NUMÉRIQUE
AVEC SONIC PI**

• Médiathèque Federico Fellini (Montpellier)
Sur inscription

MERCREDI 17 OCTOBRE

14h - 15h30 et 15h30 - 17h
/ à partir de 7 ans

CODER DOJO DAY

• Médiathèque Émile Zola (Montpellier)
Sur inscription
Animés par Coder Dojo.

15h30 - 17h / à partir de 8 ans

ATELIER DE CRÉATION

**DOCTEUR MABOUL AVEC
MAKEY MAKEY**

• Médiathèque Albert Camus (Clapiers)
Sur inscription

14h - 18h30 / à partir de 8 ans

ROBOT LEGO®

• Médiathèque Federico Fellini (Montpellier)
Sur inscription

10h-12h30 et 14h-17h30 /

Tout public

FAMILY CODE

• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)

10h - 18h

SCIENCE TOUR NUMERIQUE



• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)
Le Science Tour du Code, véritable FabLab mobile, débarque sur le parvis.

**Animation proposée
par l'association
Les Petits Débrouillards**



14h / Public familial
à partir de 4 ans

XLOTAVES GOBTOUT

• Maison Pour Tous François Villon (Montpellier)
Entrée libre.
Réservation conseillée
au 04 67 45 04 57

16h - 17h30 / Tout public

ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

• Médiathèque Françoise Giroud (Castries)
Sur inscription

15h - 18h / de 8 à 14 ans

ROBOT LEGO®

• Médiathèque Jean Giono (Pérols)
Sur inscription

14h30 - 16h / de 7 à 13 ans

ROBOT THYMIO

• Médiathèque George Sand (Villeneuve-Lès-Maguelone)
Sur inscription
Avec Class'Code et Inria.



16h30 - 17h30 / à partir de 7 ans

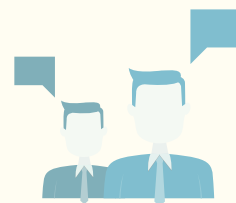
ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

• Médiathèque George Sand (Villeneuve-Lès-Maguelone)
Sur inscription

15h - 17h / à partir de 7 ans

ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

• Médiathèque La Gare (Pignan)
Entrée libre



L'IDEAS BOX

*sera au rendez-vous pour
une rencontre spéciale dans
le quartier Lemasson avec la
médiathèque Victor Hugo.*

*Retrouver le programme
détaillé sur montpellier.fr
et montpellier3m.fr*

IDEASBOX

JEUDI 18 OCTOBRE

15h30 - 17h30 /
à partir de 12 ans

ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

• Médiathèque La Gare (Pignan)
Entrée libre



VENDREDI 19 OCTOBRE

17h - 18h / à partir de 10 ans
GDEVELOP

• Médiathèque Federico Fellini (Montpellier)
Sur inscription

17h - 18h30 / Tout public

ACTIVITÉS DÉBRANCHÉES

• Médiathèque Albert Camus (Clapiers)
Entrée libre

SAMEDI 20 OCTOBRE

10h - 18h / à partir de 14 ans
**FINALE DE LA
GAME JAM
KIDS**



• Médiathèque William Shakespeare (Montpellier)
Sur inscription

Attention : la Game Jam kids se déroule sur les samedis 6, 13 et 20 octobre. Avec CoderDojo, Inria, Sud Piccel, Hakatah et AFUP Montpellier.



10h - 18h

SCIENCE TOUR NUMERIQUE



• Médiathèque Federico Garcia Lorca (Montpellier)
Le Science Tour du Code, véritable FabLab mobile, débarque sur le parvis.

**Animation proposée
par l'association
Les Petits Débrouillards**



10h - 12h / de 7 à 13 ans

ROBOT THYMIO

• Médiathèque Albert Camus (Clapiers)
Sur inscription
Avec l'Inria.



15h - 17h / Public familial
à partir de 7 ans

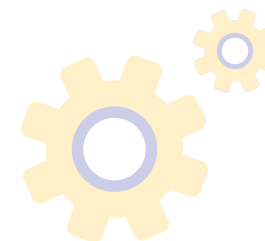
PROJECTION

• Médiathèque Albert Camus (Clapiers)
Une plongée dans un univers cinématographique 2.0''

14h30 - 16h30 / de 7 à 13 ans

ROBOT THYMIO

• Médiathèque Victor Hugo
Sur inscription
Avec l'Inria.



**Médiathèque centrale
Émile Zola**

218, bd. de l'Aéroport
International
34000 Montpellier
Tél. : 04 67 34 87 00

**Médiathèque centrale
Federico Fellini**

Place Paul Bec
34000 Montpellier
Tél. : 04 99 06 27 47

Médiathèque Victor Hugo

207, rue Guillaume Janvier
34070 Montpellier
Tél. : 04 67 27 17 17

**Médiathèque
Jean-Jacques Rousseau**

230, av. du Biterrois
La Mosson
34080 Montpellier
Tél. : 04 67 10 70 20

**Médiathèque
Federico Garcia Lorca**

162, av. de Palavas
34070 Montpellier
Tél. : 04 99 13 39 49

**Médiathèque
William Shakespeare**

150, av. Paul Bringuier
34080 Montpellier
Tél. : 04 67 16 34 20

**Médiathèque
La Gare**

Av. du Grand Jeu
34570 Pignan
Tél. : 04 67 47 61 69

**Médiathèque
Françoise Giroud**

15, av. de la Cave
coopérative
34160 Castries
Tél. : 04 67 10 43 80

**Médiathèque
Albert Camus**

12, rue Albert Camus
34830 Clapiers
Tél. : 04 67 56 46 20

**Médiathèque
George Sand**

235, bd. des Moures
34750 Villeneuve-lès-
Maguelone
Tél. : 04 67 69 97 17

**Médiathèque
Jean Giono**

30, rue Gaston Bazille
34470 Pérols
Tél. : 04 67 65 90 90

Le réseau des médiathèques de Montpellier Méditerranée Métropole remercie tous ses partenaires :

La Mairie de Montpellier



Les associations : Coderdojo, Les Petits Débrouillards, L'INRIA (Institut National de la Recherche Informatique et Automatique), SUD PICCEL (Groupement des professionnels des industries créatives et culturelles émergentes ludiques), HAKATAH.



Les entreprises : Adagio, Believe it, Crédit Agricole Technologies & Services, Dell, Face Hérault, Kaliop, Namae concept, My horse family, Pre Live, So Facto, Specialist Wanted, Tabmo, Teads.

